



eTlipse
elements 2

TL Elements - Suíte de Automação para Autodesk® Revit®

CONTRATO DE LICENÇA DE USUÁRIO FINAL

14 de abril de 2024

Sumário

1.	Introdução	3
2.	Aceitação deste Contrato	3
3.	Definições Gerais.....	3
4.	Concessão de Licença	5
5.	Propriedade.....	6
6.	Recursos do Produto	7
7.	Limitações do Produto.....	11
8.	Manutenção.....	14
9.	Isenção de Garantia	14
10.	Limitação de Responsabilidade e Indenização	15
11.	Uso de Dados Pessoais	15
12.	Prazo e Término.....	15
13.	Confidencialidade	16
14.	Cessão	16
15.	Jurisdição	16
16.	Alterações deste Contrato	16
17.	Disposições Finais	17

1. Introdução

- 1.1. O presente *Contrato de Licença de Usuário Final* define termos e condições pelos quais *eTlipse Computação, Engenharia e Responsabilidade Social Ltda.* pretende licenciar o *software eTlipse Elements - Suíte de Automação para Autodesk® Revit®* a você como usuário(a) final, independentemente de o *software* ser fornecido pela eTlipse ou por um distribuidor autorizado.
- 1.2. A aceitação deste Contrato gera vínculos jurídicos entre você e os termos e condições nele consubstanciados. Desta forma, você deve ler este documento cuidadosamente antes de aceitá-los.

2. Aceitação deste Contrato

- 2.1. Ao marcar a opção "Aceito os termos do Contrato de Licença" durante o processo de instalação do *eTlipse Elements - Suíte de Automação para Autodesk® Revit®* ou ao instalar, acessar ou utilizar o produto e seus serviços por quaisquer meios, você:
 - a) confirma que você é um usuário autorizado do *eTlipse Elements - Suíte de Automação para Autodesk® Revit®* e que sua instalação do *software* é legal e permitida pelos termos deste Contrato;
 - b) reconhece que você leu e compreendeu o conteúdo deste Contrato;
 - c) concorda cumprir os termos do presente Contrato e suas eventuais atualizações.
- 2.2. Sem a aceitação dos termos deste Contrato, você não possui o direito de utilizar o *eTlipse Elements - Suíte de Automação para Autodesk® Revit®*.

3. Definições Gerais

- 3.1. Exceto quando o oposto for explicitamente declarado adiante, os termos abaixo deverão ser interpretados conforme as seguintes correspondências:
- 3.2. **Contrato** corresponde a este *Contrato de Licença de Usuário Final*, o presente documento;
- 3.3. **TL Elements** ou **Produto** corresponde ao *software* de extensão *eTlipse Elements - Suíte de Automação para Autodesk® Revit®*, o programa de computador para o qual este Contrato é fornecido;
- 3.4. **eTlipse** corresponde a *eTlipse Computação, Engenharia e Responsabilidade Social Ltda.*, a empresa que desenvolve e concede a licença para uso do TL Elements e serviços relacionados;
- 3.5. **Você** corresponde à entidade que adquire o produto ou aceita os termos e condições deste Contrato como um usuário final contratual, seja você uma pessoa física ou jurídica, ou quaisquer procuradores ou representantes legalmente autorizados.

- 3.6. **Usuário(s)** corresponde ao(s) indivíduo(s) que instala(m) e/ou utiliza(m) o TL Elements em quaisquer das licenças disponíveis, seja por sua própria assinatura ou pela assinatura autorizada de uma pessoa jurídica;
- 3.7. **Leis de Proteção de Dados** corresponde ao conjunto de normas e princípios gerais de privacidade e proteção de dados pessoais que são comuns a leis, diretrizes e regulamentos sobre proteção geral de dados pelo mundo;
- 3.8. **Documentação** corresponde a todos os manuais, tutoriais, políticas e contratos relacionados ao TL Elements e seus serviços, fornecidos de forma textual pela eTLipse ao usuário, e suas eventuais atualizações;
- 3.9. **Licença Completa** corresponde à licença à versão completa do TL Elements que pode ser utilizada pelo período completo e em um sistema por vez;
- 3.10. **Período completo** corresponde ao período no qual a Licença Completa está ativa, mensalmente renovável, a partir do ato da assinatura;
- 3.11. **Licença de Teste** corresponde à licença à versão do TL Elements que pode ser utilizada pelo período de testes, com o objetivo de demonstração e avaliação, permitindo que todos os recursos que estão presentes na versão da Licença Completa do produto sejam testados;
- 3.12. **Período de testes** corresponde ao período de 30 (trinta) dias de uma Licença de Teste ativa, a partir do registro do usuário;
- 3.13. **Licença Business** corresponde à licença, mensalmente renovável, que concede a atribuição de múltiplas licenças de usuário Versão Completa para o assinante, de acordo com a quantidade adquirida;
- 3.14. **Serviço de Autenticação** corresponde ao serviço *Amazon® Cognito®* da *Amazon Web Services®, Inc*, o serviço baseado em nuvem terceirizado de gerenciamento de dados e acesso de usuários do TL Elements;
- 3.15. **Serviço de Pagamento** corresponde ao serviço de pagamento *PayPal®* do *PayPal®, Inc*, o serviço baseado em nuvem terceirizado de gerenciamento de pagamentos e assinaturas do TL Elements;
- 3.16. **Aplicação Hospedeira** corresponde à aplicação *Autodesk® Revit®*, o *software* principal que hospeda a execução do TL Elements, que é uma ferramenta de extensão para expandir diversas funcionalidades do primeiro;
- 3.17. **API** corresponde a *Application Programming Interface* (Interface de Programação de Aplicação), que é basicamente um conjunto de bibliotecas de código fornecido pelo desenvolvedor de uma aplicação para que outras aplicações possam se comunicar e realizar processos com ela;
- 3.18. **Comando TL** corresponde a um dos 5 (cinco) principais recursos/ferramentas do produto, que podem ser inicializados pela utilização da interface de usuário da Aplicação Hospedeira;
- 3.19. **Bug** corresponde a um problema relatado que resulta diretamente de defeito do produto como um *software*, não incluindo problemas que resultam de limitações previstas neste Contrato, limitações da Aplicação Hospedeira em sua versão específica em execução ou a expectativa por resultados que não estão descritos pelos recursos produto;

- 3.20. **E-mail oficial** corresponde ao *e-mail* oficial da eTlipse para atendimento ao consumidor e informações: info@etlipse.com;
- 3.21. **E-mail de suporte** corresponde ao *e-mail* oficial da eTlipse para suporte ao consumidor: support@etlipse.com;
- 3.22. **Website oficial** corresponde ao *website* oficial da eTlipse: <https://www.etlipse.com>;
- 3.23. **Página oficial de manuais** corresponde à página *web* com os manuais oficiais da eTlipse para a aplicação no *website* oficial: <https://www.etlipse.com/tlelements-guides>.
- 3.24. **Página do TL Elements** ou **Página do Produto** corresponde à página *web* do eTlipse *Elements - Suíte de Automação para Autodesk® Revit®* no *website* oficial: <https://www.etlipse.com/tlelements>.

4. Concessão de Licença

- 4.1. O arquivo de instalação do TL Elements pode ser obtido por diferentes distribuidores (incluindo a *Autodesk® App Store*), mas a aplicação só é utilizável via licenciamento, que oferece três tipos de licença: Licença de Teste, Licença Completa e Licença Business. Para adquirir uma licença, você precisa ter uma conta no Serviço de Autenticação. Custos e condições de renovação para Licenças Completas ou Licenças Business são determinados pelas políticas de precificação e assinatura praticadas no momento da aquisição/renovação via Serviço de Pagamento.
- 4.2. O processo de "registro" de uma licença pode ser realizado via Página do Produto, e um *link* para esta página está disponível na tela de "login" da aplicação instalada do TL Elements.
- 4.3. Conexão com *internet* é obrigatória para autenticação/autorização pelo Serviço de Autenticação e para acessar a Documentação e os manuais oficiais fornecidos pela eTlipse. Estes manuais são necessários ao completo entendimento quanto ao funcionamento dos recursos do produto e limitações previstas. Eles podem ser obtidos na página oficial de manuais.
- 4.4. Caso um usuário ora autorizado perca conexão com a *internet*, a aplicação pode ser ainda utilizada por 24 horas antes de outro processo de autorização ser requisitado.
- 4.5. Com observância aos termos e condições deste Contrato, eTlipse concede a você uma licença internacional limitada, não exclusiva, intransferível e completamente revogável para permitir que você utilize o TL Elements somente como um produto final, unicamente para uso interno relacionado a suas operações. Nenhum direito a sublicença é concedido.
- 4.6. A Licença de Teste permite a você instalar e utilizar a aplicação sem custos com o objetivo de avaliação do produto. Após o término do período de testes, o Serviço de Autenticação não permitirá que você utilize o TL Elements com uma conta cuja licença houver expirado.
- 4.7. A Licença Completa permite a você instalar e utilizar o produto no seu sistema pelo período completo da licença. Após o término do período completo, o Serviço de Autenticação não permitirá que você utilize o TL Elements com uma conta cuja licença não for renovada. Você pode instalar e utilizar a aplicação na quantidade de sistemas coberta pela licença adquirida.

- 4.8. O acesso do usuário ao TL Elements será ativado via Serviço de Autenticação e as credenciais de usuário são definidas pelo usuário no formulário de registro apropriado fornecido pelo Serviço de Autenticação no *website* oficial.
- 4.9. Credenciais para usuários de Licença Business são definidas pelo proprietário da Licença Business (Gerente Business) no formulário apropriado no *website* oficial.
- 4.10. O TL Elements pode ser executado somente em *hardware* que atenda aos parâmetros técnicos requisitados pela versão em execução da Aplicação Hospedeira.
- 4.11. Para as versões 2019, 2020, 2021, 2022, 2023 e 2024 do Autodesk® Revit® como Aplicação Hospedeira, o TL Elements requer o Microsoft® Windows® 10 ou Windows® 11 com Runtime .NET Framework 4.8 como sistema operacional.
- 4.12. Para a versão 2025 do Autodesk® Revit® como Aplicação Hospedeira, o TL Elements requer o Microsoft® Windows® 10 ou Windows® 11 com Runtime .NET 8 como sistema operacional
- 4.13. Você não pode:
- Utilizar o produto e seus serviços relacionados além dos limites permitidos neste Contrato;
 - adaptar, traduzir, decodificar, descompilar, aplicar engenharia reversa, separar, modificar ou por quaisquer meios alternar ou criar qualquer trabalho derivado de qualquer parte do TL Elements como um *software*;
 - permitir que terceiros utilizem o produto por meio da(s) sua(s) licença(s);
 - comercializar, sublicenciar, anunciar, distribuir, reproduzir, copiar, alienar, transferir, locar ou consignar o TL Elements como um produto; ou
 - compartilhar licenças.
- 4.14. A eTlipse pode modificar ou descontinuar, temporariamente ou permanentemente, o TL Elements ou qualquer porção do mesmo, com notificação (por *e-mail* registrado) e em observância ao tempo restante de cada ciclo de assinatura válido e funcional na ocasião.

5. Propriedade

- 5.1. TL Elements, sua marca registrada, ativos e conteúdo intelectual, incluindo toda e qualquer atualização, bem como qualquer cópia autorizada do mesmo, são propriedade intelectual da eTlipse, exceto onde seus ativos e código fonte utilizem recursos do Serviço de Autenticação, Serviço de Pagamento ou da Aplicação Hospedeira e propriedade intelectual da Amazon Web Services®, Inc, PayPal®, Inc ou da Autodesk® e licenciantes autorizados (este é o case das bibliotecas da API do Autodesk® Revit®, que são um componente necessário para qualquer ferramenta de extensão para o Autodesk® Revit®).
- 5.2. O TL Elements e seu conteúdo intelectual são protegidos por normas de Direito do Autor (incluindo as leis de proteção à propriedade intelectual e programas de computador do Brasil e outros países) e por disposições de tratados internacionais.
- 5.3. Você reconhece que o TL Elements é fornecido sob licença, e não vendido, para você. Você não adquire qualquer propriedade parcial ou integral sobre o TL Elements sob este Contrato, ou qualquer outro direito que não seja o de utilizar produto de acordo com a licença

concedida sob este Contrato, com sujeição a todos os termos, condições e restrições. A eTLipse reserva e retém todos os direitos sobre e para o produto e todos os direitos de propriedade intelectual a ele relacionados, com sujeição à licença expressamente concedida a você neste Contrato. Você deve salvaguardar todas as cópias adquiridas deste *software* contra violação, apropriação indébita, furto, uso indevido ou acesso não autorizado. Você concorda ter uma postura confidencial e se esforçar ao máximo para prevenir e proteger o conteúdo do produto de distribuição não autorizada.

6. Recursos do Produto

6.1. Como um produto, o TL Elements deve entregar funcionalidades que dizem respeito a seus 6 (seis) Comandos TL para automação de modelagem de Arquitetura com componentes de modelo da Aplicação Hospedeira: TL Filter, TL Finishes, TL Rooms, TL Frames, TL Parts e TL Xpress. Na interface de usuário destes comandos, o usuário normalmente tem acesso a 3 (três) ferramentas subsidiárias: TL Menus Genéricos, TL Lista e TL Ferramentas de Visualização. Ainda, a interface de usuário nas janelas principais do TL Elements fornece dicas úteis com descrições de recursos que você pode invocar ao passar o mouse sobre os botões da aplicação. Você deve ler cuidadosamente o conteúdo destas dicas de ferramenta, uma vez que que é a explicação mais imediata disponível sobre as possibilidades e limitações para recursos específicos.

6.2. TL Menus Genéricos

- 6.2.1. O TL Elements apresenta em suas janelas principais uma barra de menu superior que dá acesso a ferramentas genéricas e específicas de comandos.
- 6.2.2. As ferramentas genéricas são aquelas presentes nos menus de cada janela principal da aplicação. Elas são as mesmas para diferentes comandos da aplicação. Quando uma configuração dessas ferramentas é alterada em um comando, ela continuará alterada quando outro comando for executado.
- 6.2.3. As ferramentas específicas de comando são aquelas específicas para cada Comando TL da aplicação. Existem ferramentas de menu específicas para TL Filter, TL Finishes, TL Rooms, TL Frames, TL Solids, TL Parts e TL Xpress separadamente.
- 6.2.4. Para fins legais, os recursos e limitações do TL Menu Genéricos são definidos não apenas pelas descrições fornecidas neste Contrato, mas também pelo *Manual Oficial TL Menus Genéricos*, um documento mais específico e detalhado, que pode ser descarregado sem custos da página oficial de manuais (não é necessário ter uma assinatura). Portanto, ao aceitar os termos e condições deste Contrato, você confirma que está ciente dos recursos e limitações do produto tal como descrito também no conteúdo atualizado de sua Documentação gratuitamente acessível.

6.3. TL Lista

- 6.3.1. TL Elements apresenta listas como a interface principal para gerenciar, selecionar e utilizar os elementos do Revit nas operações de seus comandos. Essas listas geralmente apresentam 4 (quatro) colunas. A primeira é para caixas de seleção que alternam a seleção de elementos vinculados aos itens. A segunda é para o número de identificação do elemento/tipo no Revit. A terceira e quarta colunas variam de acordo com as propriedades disponíveis dos elementos listados (podem expor o material do elemento, nome da família, tipo, nível etc.). Uma TL Lista é um controle de interface com suas próprias ferramentas e funcionalidades principais.
- 6.3.2. Para fins legais, os recursos e limitações da TL Lista são definidos não apenas pelas descrições fornecidas neste Contrato, mas também pelas já mencionadas dicas de ferramenta e pelo *Manual Oficial TL Lista*, um documento mais específico e detalhado, que pode ser descarregado sem custos da página oficial de manuais (não é necessário ter uma assinatura). Portanto, ao aceitar os termos e condições deste Contrato, você confirma que está ciente dos recursos e limitações do produto tal como descrito também no conteúdo atualizado de sua Documentação gratuitamente acessível.

6.4. TL Ferramentas de Visualização

- 6.4.1. O TL Elements apresenta, na interface de 4 seus Comandos TL, um conjunto de ferramentas de visualização para melhor visualizar os elementos na vista ativa do Revit®. Algumas dessas ferramentas alterarão o *status* de visualização dos elementos verificados em qualquer uma das listas da aplicação TL ativa, outras redefinirão a visualização do Revit® ou alterarão a seleção dos elementos.
- 6.4.2. Para fins legais, os recursos e limitações das TL Ferramentas de Visualização são definidos não apenas pelas descrições fornecidas neste Contrato, mas também pelas já mencionadas dicas de ferramenta e pelo *Manual Oficial TL Ferramentas de Visualização*, um documento mais específico e detalhado, que pode ser descarregado sem custos da página oficial de manuais (não é necessário ter uma assinatura). Portanto, ao aceitar os termos e condições deste Contrato, você confirma que está ciente dos recursos e limitações do produto tal como descrito também no conteúdo atualizado de sua Documentação gratuitamente acessível.

6.5. TL Filter

- 6.5.1. TL Filter é uma ferramenta para filtragem de elementos do Revit® por Categoria, Família, Tipo e/ou valores de Parâmetro. Você pode utilizar vários filtros e escolher entre os operadores "e"/"ou" para combinação de filtros de parâmetro. As ferramentas de visualização integradas padrão TL Elements também estão disponíveis para melhorar este fluxo de trabalho.
- 6.5.2. Para fins legais, os recursos e limitações do TL Filter são definidos não apenas pelas descrições fornecidas neste Contrato, mas também pelas já mencionadas dicas de ferramenta e pelo *Manual Oficial TL Filter*, um documento mais específico e detalhado,

que pode ser descarregado sem custos da página oficial de manuais (não é necessário ter uma assinatura). Portanto, ao aceitar os termos e condições deste Contrato, você confirma que está ciente dos recursos e limitações do produto tal como descrito também no conteúdo atualizado de sua Documentação gratuitamente acessível.

6.6. TL Finishes

- 6.6.1. TL Finishes é uma ferramenta para filtragem e seleção manual de paredes, colunas e vigas; adição de revestimentos a paredes, colunas e vigas listados; inserção de paredes no lado externo ou interno de paredes, colunas e vigas existentes; mudança de tipo de união para múltiplas paredes selecionadas; criação de paredes a partir de linhas de camadas de arquivos .DWG importados para o modelo, linhas de modelo ou linhas de separação de ambiente; recobrimento de extremidades soltas de paredes com tipos de parede escolhidos: adição de perfis a paredes e atribuição de tipos de paredes conforme uma função escolhida. Você pode utilizar funcionalidades básicas das listas do TL Elements para manipular seleção e visualização de elementos. As ferramentas de visualização integradas do TL Elements estão também disponíveis para melhorar este fluxo de trabalho.
- 6.6.2. Para fins legais, os recursos e limitações do TL Finishes são definidos não apenas pelas descrições fornecidas neste Contrato, mas também pelas já mencionadas dicas de ferramenta e pelo *Manual Oficial TL Finishes*, um documento mais específico e detalhado, que pode ser descarregado sem custos da página oficial de manuais (não é necessário ter uma assinatura). Portanto, ao aceitar os termos e condições deste Contrato, você confirma que está ciente dos recursos e limitações do produto tal como descrito também no conteúdo atualizado de sua Documentação gratuitamente acessível.

6.7. TL Rooms

- 6.7.1. TL Rooms é uma ferramenta para filtragem e seleção manual de ambientes; adição de revestimentos a paredes, colunas e vigas por ambientes associados; inserção contextualizada de paredes no lado externo ou interno de paredes, colunas e vigas existentes nos ambientes; mudança de tipo de união para múltiplas paredes selecionadas; criação de Paredes, Pisos e Forros (apenas para versões do Revit® mais novas que 2021) para ambientes selecionados; adição de perfis a paredes e atribuição de tipos de paredes conforme sua função contextualizada pelo conjunto de ambientes selecionados. Você pode utilizar funcionalidades básicas das listas do TL Elements para manipular seleção e visualização de elementos. As ferramentas de visualização integradas do TL Elements estão também disponíveis para melhorar este fluxo de trabalho.
- 6.7.2. Para fins legais, os recursos e limitações do TL Rooms são definidos não apenas pelas descrições fornecidas neste Contrato, mas também pelas já mencionadas dicas de ferramenta e pelo *Manual Oficial TL Rooms*, um documento mais específico e detalhado, que pode ser descarregado sem custos da página oficial de manuais (não é

necessário ter uma assinatura). Portanto, ao aceitar os termos e condições deste Contrato, você confirma que está ciente dos recursos e limitações do produto tal como descrito também no conteúdo atualizado de sua Documentação gratuitamente acessível.

6.8. TL Frames

- 6.8.1. TL Frames é uma ferramenta para filtragem e seleção manual de elementos de esquadria e paredes; inserção de múltiplas portas/janelas em paredes de uma vez; parâmetros de elevação e deslocamento horizontal para inserções; criação de soleiras e mescla de pisos por esquadrias selecionadas; mover, inverter e espelhar múltiplos elementos de esquadria. Você pode utilizar funcionalidades básicas das listas do TL Elements para manipular seleção e visualização de elementos. As ferramentas de visualização integradas do TL Elements estão também disponíveis para melhorar este fluxo de trabalho.
- 6.8.2. Para fins legais, os recursos e limitações do TL Frames são definidos não apenas pelas descrições fornecidas neste Contrato, mas também pelas já mencionadas dicas de ferramenta e pelo *Manual Oficial TL Frames*, um documento mais específico e detalhado, que pode ser descarregado sem custos da página oficial de manuais (não é necessário ter uma assinatura). Portanto, ao aceitar os termos e condições deste Contrato, você confirma que está ciente dos recursos e limitações do produto tal como descrito também no conteúdo atualizado de sua Documentação gratuitamente acessível.

6.9. TL Solids

- 6.9.1. TL Solids é uma ferramenta que realiza checagem de interseções, elementos unidos ou possibilidades de corte, bem como operações automáticas de união, corte e alternância de ordem de união para múltiplos elementos no Revit®. Você pode utilizar funcionalidades básicas das listas do TL Elements para manipular seleção e visualização de elementos. As ferramentas de visualização integradas do TL Elements estão também disponíveis para melhorar este fluxo de trabalho.
- 6.9.2. Para fins legais, os recursos e limitações do TL Solids são definidos não apenas pelas descrições fornecidas neste Contrato, mas também pelas já mencionadas dicas de ferramenta e pelo *Manual Oficial TL Solids*, um documento mais específico e detalhado, que pode ser descarregado sem custos da página oficial de manuais (não é necessário ter uma assinatura). Portanto, ao aceitar os termos e condições deste Contrato, você confirma que está ciente dos recursos e limitações do produto tal como descrito também no conteúdo atualizado de sua Documentação gratuitamente acessível.

6.10. TL Parts

- 6.10.1. TL Parts é uma ferramenta para filtragem e seleção manual de peças por material; utilização de forros, telhados e pisos como elementos divisores de peças de parede; substituição e união automática de múltiplas peças; exclusão e deslocamento de face manual ou automáticos para múltiplas peças. Você pode utilizar funcionalidades básicas das listas do TL Elements para manipular seleção e visualização de elementos. As ferramentas de visualização integradas do TL Elements estão também disponíveis para melhorar este fluxo de trabalho.
- 6.10.2. Para fins legais, os recursos e limitações do TL Parts são definidos não apenas pelas descrições fornecidas neste Contrato, mas também pelas já mencionadas dicas de ferramenta e pelo *Manual Oficial TL Parts*, um documento mais específico e detalhado, que pode ser descarregado sem custos da página oficial de manuais (não é necessário ter uma assinatura). Portanto, ao aceitar os termos e condições deste Contrato, você confirma que está ciente dos recursos e limitações do produto tal como descrito também no conteúdo atualizado de sua Documentação gratuitamente acessível.

6.11. TL Xpress

- 6.11.1. TL Xpress é uma ferramenta para realizar a construção automática de modelos de Arquitetura a partir de ambientes, linhas de separação e preferências de usuário; aplicação de revestimento de paredes e inserção de esquadrias automáticas; união automática e opcional entre paredes, pisos e forros e criação automática e opcional de peças de parede. Basicamente, é uma maneira de realizar uma única execução simplificada de diversos comandos da aplicação TL Elements. Você pode utilizar funcionalidades básicas das listas do TL Elements para manipular a seleção de ambientes.
- 6.11.2. Para fins legais, os recursos e limitações do TL Xpress são definidos não apenas pelas descrições fornecidas neste Contrato, mas também pelas já mencionadas dicas de ferramenta e pelo *Manual Oficial TL Xpress*, um documento mais específico e detalhado, que pode ser descarregado sem custos da página oficial de manuais (não é necessário ter uma assinatura). Portanto, ao aceitar os termos e condições deste Contrato, você confirma que está ciente dos recursos e limitações do produto tal como descrito também no conteúdo atualizado de sua Documentação gratuitamente acessível.

7. Limitações do Produto

- 7.1. Como mencionado em parágrafos anteriores, o uso dos recursos do TL Elements está sujeito a certas limitações. Fora as limitações específicas descritas nos manuais oficiais do produto, há limitações gerais das quais todo usuário deve estar ciente.
- 7.2. O TL Elements é, em essência, uma ferramenta de automação para a Aplicação Hospedeira, portanto, todas as operações realizadas por seus recursos consistem na execução de

múltiplas operações nativas (que poderiam ser manualmente realizadas na Aplicação Hospedeira em um processo longo e repetitivo) de uma só vez e em um fluxo de trabalho organizado, controlado via interface de usuário. Desta forma, o produto não realizará qualquer operação que não seja permitida ou disponível a ser realizada manualmente na Aplicação Hospedeira. O TL Elements permite ao usuário utilizar os recursos nativos existentes de um modo altamente mais produtivo, ele não cria recursos novos.

- 7.3. A Aplicação Hospedeira tem uma variedade de regras de visualização, seleção e manipulação de seus elementos de modelo. TL Elements não funcionará adequadamente se a operação desejada envolver seleção/visualização/modificação/exclusão de elementos que não podem ser selecionados/visualizados/modificados/excluídos na vista ativa da Aplicação Hospedeira devido a eventuais configurações de filtro, fase ou modelo de vista. Isto pode ser exemplificado pela impossibilidade de seleção de elementos da categoria *Ambientes* em vistas 3D, ou elementos da categoria *Peças* em vistas com o parâmetro de visibilidade para peças definido como "Mostrar Original".
- 7.4. As ferramentas de visualização no TL Elements operam com ocultação e isolamento não temporário de elementos na vista ativa da Aplicação Hospedeira. Isto significa que o botão nativo "Reinicializar ocultar/isolar temporário" não restabelecerá a visibilidade dos elementos ocultados ou isolados pelo produto. Para obter este resultado, o recurso *Reinicializar Vista Ativa* das ferramentas de visualização do TL Elements deve ser utilizado (esteja ciente de que elementos temporariamente ocultados ou isolados pelo usuário são também restabelecidos quando este recurso é utilizado).
- 7.5. O TL Elements trabalha com os modelos de projeto ora utilizados pelo usuário. Isto significa que toda lista de materiais, tipos de família, parâmetros e categorias na aplicação irão expor dados de itens ora carregados no projeto aberto no *Revit*®. Projetos com quantidade excessiva de parâmetros e recursos carregados causarão performances mais lentas pelo produto. Projetos com menos parâmetros e recursos carregados possibilitarão performances mais rápidas, por outro lado. Portanto é muito importante utilizar modelos de projeto e famílias inteligentes, otimizados e bem planejados.
- 7.6. A maioria dos recursos do TL Elements que se concentram em coletas de elementos fornece ferramentas para substituição, adição e remoção automática de elementos das listas. No entanto, devido a eventuais limitações técnicas em alguns casos, o resultado da coleta pode não atender às expectativas do usuário. Para estes casos o TL Elements fornece uma ferramenta alternativa de coleta para complementar ou substituir ou a coleta automática por uma seleção manual.
- 7.7. Algumas categorias de elementos na Aplicação Hospedeira apresentam subclassificações que não possuem suporte nos recursos do TL Elements. Um exemplo são os elementos de *Parede Cortina*. Apesar de eles estarem na categoria *Paredes*, eles não possuem suporte nos recursos do TL Finishes e do TL Rooms que aplicam camadas de revestimento e paredes adicionais como revestimento a paredes existentes, uma vez que este processo só faz sentido para *Paredes Básicas*.
- 7.8. O uso de elementos com geometria complexa e orgânica (como paredes curvas e inclinadas, componentes resultantes do uso da ferramenta *Massa* e telhados, forros e pisos curvos ou complexos) podem retornar resultados inesperados ou erros, uma vez que a *API* da Aplicação

Hospedeira fornece ferramentas menos consistentes para lidar com suas geometrias. O TL Elements é uma ferramenta de automação para substituir processos básicos e repetitivos operando essencialmente com componentes básicos. O manejo de elementos mais complexos em projetos não está diretamente em seu escopo.

- 7.9. O TL Elements é desenvolvido para funcionar com o uso apropriado e esperado de categorias na Aplicação Hospedeira. Elementos que são modelados *in loco*, bem como elementos modelados como simulação de uma categoria diversa (como forros e bancadas modelados com a ferramenta de *Piso*) provavelmente apresentarão resultados inesperados ou erros, se utilizados em processos do produto.
- 7.10. O uso de elementos com modificações em diferentes fases pode resultar em erros devido a limitações e impossibilidade de alteração de elementos com suas geometrias vinculadas a múltiplas fases de projeto (muito comum em paredes com elementos aninhados). Em alguns casos, a coleta/operação será realizada com um simples aviso da Aplicação Hospedeira, mas em outros casos, as operações talvez tenham que ser canceladas devido às mencionadas limitações.
- 7.11. É recomendado o uso de paredes específicas para cada linha de um ambiente ao se realizar operações de aplicação de revestimento com base em ambientes. É ideal que cada parede de cada ambiente não exceda os limites do respectivo ambiente. É bastante recomendável que se utilize a ferramenta *Dividir Elemento* no Revit® para dividir qualquer parede continua nesta situação. Isto é importante pois cada operação com ambientes no TL Rooms é realizada por ambiente. Se uma parede por acaso cerca mais de um ambiente por apenas um de seus lados, qualquer operação de aplicação de revestimento ou inserção de parede interna será realizada em duplicidade (a última anulará a primeira) ou um conflito ocorrerá e apenas uma ou nenhuma das operações será executada.
- 7.12. O recurso específico de criação de forros no TL Rooms está disponível apenas para versões pós-2021 do Revit® devido a limitações na API do Revit® para versões anteriores.
- 7.13. Sobre o recurso específico de criação de pisos no TL Rooms, em versões pré-2022 do Revit®, qualquer abertura em pisos criados será executada pela inserção de uma autêntica *Abertura* (um recurso nativo do Revit®) em tais pisos. Nas versões 2022 em seguintes do Revit®, cada abertura é executada por um contorno delineado dentro do perímetro do piso, como se é normalmente executado de forma manual.
- 7.14. O recurso de inserção de esquadrias no TL Frames funcionará adequadamente com famílias de porta/janela cujo ponto de inserção se encontram no centro da família e alinhados ao nível hospedeiro, de outra forma, os parâmetros de elevação e deslocamento horizontal podem causar inserções de esquadria inesperadas.
- 7.15. A capacidade de operação com sólidos do TL Solids se restringe a como a Aplicação Hospedeira gerencia as interações entre as geometrias dos elementos com base em suas respectivas categorias. Portanto, por exemplo, operações com geometrias de segmentos de elementos MEP não são suportadas. Tais categorias podem ser selecionadas no TL Solids especialmente para intenções de checagem.
- 7.16. É recomendável que os comandos TL Solids e TL Parts sejam utilizados após os processos de modelagem com os outros comandos, uma vez que operações com sólidos e criação de peças modificam propriedades geométricas dos elementos originais e estas modificações

podem impactar a análise e processamento das ferramentas de modelagem. Por exemplo, aplicação de novas camadas de revestimento a paredes que já possuem peças associadas é consideravelmente mais lento do que a aplicação em paredes que ainda não foram partidas em peças.

- 7.17. Os atalhos de teclado utilizados pelo TL Elements podem precisar às vezes que o usuário clique na interface do TL Elements para funcionar adequadamente. Isto acontece porque o produto é uma ferramenta de extensão, funcionando sob a permissão de processos da Aplicação Hospedeira principal, que é a prioridade para este tipo de evento.
- 7.18. O TL Elements é um produto consumido via assinatura. Isto significa que ele está constantemente evoluindo. Se um recurso desejado ainda não estiver implementado, a significativa requisição dos usuários pode resultar na implementação do dito recurso em futuras versões. O mesmo se aplica à solução de limitações do *software*. Alguns recursos que ora não são viáveis devido a limitações da *API* do *Revit*®, por exemplo, podem ser implementados no futuro, se versões futuras da *API* solucionarem estas limitações.

8. Manutenção

- 8.1. A Manutenção consiste no suporte técnico fornecido por *e-mail* para solucionar *bugs* que são relatados pelo usuário ao *e-mail de suporte* e resultam diretamente do uso do produto como um *software*, se a solução for tecnicamente possível e não afetar o funcionamento adequado de outros recursos do produto.
- 8.2. A Manutenção está inclusa nas Licenças Completas adquiridas via Serviço de Pagamento, e, em tais casos, o período de Manutenção deve coincidir com o período completo da licença, incluindo cada renovação da assinatura, até a expiração ou término da licença.
- 8.3. A Manutenção requer o uso da última versão do TL Elements. Versões mais antigas perdem o suporte.
- 8.4. A Manutenção não está inclusa nas Licenças de Teste.

9. Isenção de Garantia

- 9.1. Você utiliza o *software* por sua conta e risco. O produto e a manutenção são fornecidos "como tais" e "como disponíveis", sem qualquer garantia estendida e com exclusão de responsabilidade civil por defeitos ao máximo grau permitido pela lei aplicável. Nem a eTLipse nem os distribuidores do produto dão qualquer outra garantia em relação ao produto ou a documentação, expressa ou implícita, legal ou não, incluindo, mas não se limitando a garantias de comercialização, título, adequação a um fim específico ou não violação, qualidade satisfatória, não interferência, precisão de conteúdo informativo, ou decorrentes de negociação, legislação, uso, ou prática comercial.
- 9.2. A eTLipse não garante qualquer resultado específico do uso do produto. A eTLipse não oferece qualquer garantia de que o *software* será livre de descontinuação, *vírus* ou outro código malicioso, ou de que será sempre oportuno, seguro e livre de erro. A prestação de qualquer serviço técnico ou de suporte ou outra consultoria ou serviço pela eTLipse, seus

vendedores, distribuidores, agentes ou empregados, ou qualquer terceiro, não geram qualquer garantia ou de qualquer forma expandem o escopo desta garantia e você não deve se condicionar a este serviço, informação ou consultoria.

10. Limitação de Responsabilidade e Indenização

- 10.1. Ao máximo grau permitido em lei, a eTLipse rejeita e se exime e a seus distribuidores de qualquer responsabilidade, seja com base em contrato, ilícito (incluindo negligência e responsabilidade estrita), ou de outra forma, por danos incidentais, acidentais, indiretos, especiais ou punitivos de qualquer tipo, ou por perda de receita, lucros cessantes, perda de negócios, perda de informação ou dados, ou outra perda relacionada à venda, instalação, manutenção, utilização, falha ou interrupção do TL Elements, ainda que a eTLipse ou seus distribuidores tenham sido alertados quanto à possibilidade de tais danos, e limita sua responsabilidade à substituição, reparo ou reembolso do valor pago pela aquisição, à escolha da empresa.
- 10.2. A responsabilidade pecuniária máxima por danos da eTLipse sob este Contrato ou a ele referente deve se limitar e não exceder uma quantia correspondente ao valor pago por você pela licença do produto.
- 10.3. Esta isenção de responsabilidade por danos não será afetada se qualquer solução aqui fornecida fracassar em seu propósito essencial.

11. Uso de Dados Pessoais

- 11.1. A Política de Privacidade da eTLipse para o TL Elements está publicada e pode ser acessada a qualquer momento via menu *Ajuda* na aplicação ou através da página oficial:
<https://www.etlipse.com/tlelements-documentation>
- 11.2. Nos casos em que seu consentimento para processamento de dados pessoais é requerido por Leis de Proteção de Dados você deve ser consultado sobre tal consentimento de forma separada. Este Contrato por si só e sua aceitação por você não constituem ou substituem o seu consentimento quanto ao processamento de qualquer dado pessoal.

12. Prazo e Término

- 12.1. A Licença de Teste mantém-se efetiva por 30 dias, a partir do momento do registro. Seus direitos sob esta versão serão encerrados pela eTLipse automaticamente após o término do período de testes.
- 12.2. O início do período definido para a Licença Completa é determinado pelo momento da efetiva aquisição reportada pelo sistema de notificação do Serviço de Pagamento. A Licença Completa mantém-se efetiva até a data de sua suspensão ou do término deste Contrato.
- 12.3. Este Contrato mantém-se efetivo da data em que você utilizar o produto pela primeira vez até o seu término/rescisão. Sem direito a devolução do valor pago pela assinatura, você pode

rescindi-lo a qualquer momento mediante encerramento dos respectivos pagamentos recorrentes junto ao Serviço de Pagamento. Será também rescindido imediatamente caso você falhe em cumprir qualquer dos termos deste Contrato. Por ocasião do término/rescisão, as licenças concedidas por este Contrato serão imediatamente encerradas e você concordo em interromper qualquer acesso ou uso do produto.

13. Confidencialidade

13.1. Você, e todos os usuários autorizados, por extensão, concordam que durante e após a vigência deste Contrato manter-se-ão em estrita confiança e não utilizarão para qualquer propósito não relacionado ao cumprimento deste Contrato ou fornecerão a terceiros qualquer informação confidencial ou propriedade intelectual da eTLipse. As restrições de divulgação impostas por este parágrafo não se aplicam a qualquer informação que seja requisitada por lei, ordem judicial, administrativa ou governamental, contanto que em cada um destes casos você forneça à eTLipse notificação imediata quanto a tal ordem ou requerimento e auxilie razoavelmente a eTLipse em obter uma ordem de proteção ou qualquer solução oportuna.

14. Cessão

- 14.1. Você não pode ceder ou transferir seus direitos sob este Contrato. Qualquer suposta cessão ou transferência em violação a este parágrafo é nula.
- 14.2. A eTLipse pode, sem consentimento, ceder este Contrato a uma entidade que se funda, consolide ou adquira substancialmente todos os ativos ou meios de produção relacionados ao produto, contanto que o cessionário assuma todos os direitos e obrigações sob este Contrato.

15. Jurisdição

- 15.1. Cada parte concorda negociar em boa-fé a resolução de qualquer contenda relacionada a este Contrato e ao uso legal do produto.
- 15.2. Se as negociações não resolverem a contenda com a satisfação de ambas as partes, qualquer querela, reivindicação ou controvérsia que derive ou se relacione a este Contrato e ao uso legal do produto deve ser em último caso solucionada por autoridade judicial ou de arbitragem. A este respeito, e contanto que a escolha da jurisdição seja permitida pela lei aplicável, você concorda que as contendas serão decididas pelo órgão judicial competente na jurisdição onde se encontrar a sede da eTLipse.

16. Alterações deste Contrato

- 16.1. A eTLipse reserva-se o direito de atualizar e alterar os termos deste Contrato e de que todas as alterações se efetivem mediante publicação ou notificação.

- 16.2. Ao aceitar este Contrato, você reconhece e expressamente concorda que as atualizações do TL Elements possam não ser fornecidas a você sem a aprovação dos novos termos do Contrato, o que pode ser realizado pela marcação da opção "Aceito os termos do Contrato de Licença" durante o processo de instalação/atualização ou pela instalação, acesso ou utilização da versão atualizada do produto e seus serviços por quaisquer meios.
- 16.3. Não obstante o acima mencionado, a eTLipse tem o direito de emendar os termos deste Contrato ou de adicionar novas disposições ao mesmo se, de acordo com a opinião da eTLipse, a seu critério exclusivo, uma necessidade por tal alteração surgir. Para que não restem dúvidas, uma necessidade por alteração ou emendas surge quando é necessário adicionar novos direitos e obrigações ou ajustar a redação de certos direitos e obrigações das partes em sintonia com:
- a) uma mudança na legislação;
 - b) uma mudança nas tecnologias disponíveis, ou
 - c) uma mudança na política de negócios da eTLipse.
- 16.4. Não sendo parte de uma atualização do produto e nos casos acima mencionados, a redação de alterações e/ou emendas, ou a íntegra do Contrato alterado, deve ser enviada a você ao menos 2 (dois) meses antes da data de efetivação proposta para a alteração. Se você não concorda com a alteração proposta, você tem o direito de rescindir este Contrato, efetivado até o dia que imediatamente preceder a data proposta para efetivação da alteração, por uma notificação enviada ao *e-mail oficial* até, no máximo, a data de efetivação mencionada.
- 16.5. Se você não notificar a eTLipse de sua rescisão deste Contrato de acordo com o parágrafo anterior, o Contrato alterado torna-se vinculante e efetivo perante você a partir data de efetivação da dada emenda a este Contrato.

17. Disposições Finais

- 17.1. Este Contrato e todos os termos e condições nele declarados substituem todos os termos de licença inclusos em contratos anteriores entre você e a eTLipse referente à atual ou anteriores versões do TL Elements. Quaisquer termos ou condições em tais contratos anteriores ainda em vigor, que sejam incompatíveis com os termos ou condições deste Contrato, estão a partir de então sujeitas a modificações e conformidade a este Contrato.
- 17.2. Se qualquer disposição deste Contrato for julgada por qualquer órgão judicial ou administrativo de jurisdição competente como inválida ou inaplicável, a invalidez ou inaplicabilidade de tais disposições não devem afetar qualquer outra disposição deste Contrato e todas as disposições não afetadas por tal invalidez ou inaplicabilidade devem permanecer em inteiro vigor. Pelo presente as partes concordam tentar substituir qualquer disposição inválida ou inaplicável mencionada acima por uma disposição válida aplicável que atenda em maior escala possível aos objetivos econômicos, legais e comerciais da disposição inválida ou inaplicável. Se as partes não conseguirem acordar quanto à(s) disposição(ões) substituta(s), e a(s) disposição(ões) inválidas e inaplicáveis privarem qualquer das partes de benefício substancial originalmente previsto, a parte afetada tem o direito de rescindir este

Contrato por notificação por *e-mail*, como determinado na seção *Prazo e Término* deste Contrato.

17.3. Uma versão gratuitamente acessível deste Contrato pode ser acessada a qualquer momento através da página oficial:

<https://www.etlipse.com/tlelements-documentation>

17.4. Para qualquer esclarecimento referente a este Contrato, você pode visitar o [website oficial](#) da eTlipse ou fazer contato pelo [e-mail oficial](#).

Esta versão do Contrato é válida a partir de 14 de abril de 2024.

eTlipse