



eTlipse
elements2



TL FINISHES

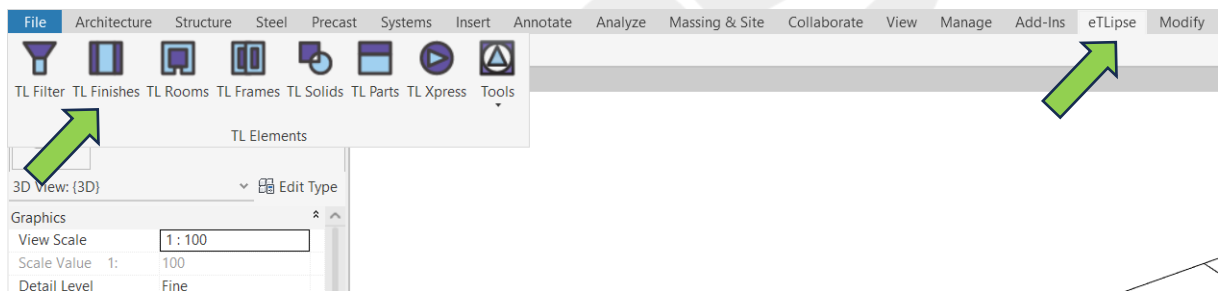
MANUAL (PT-BR)

abril 14, 2024

TL ELEMENTS: FINISHES - REVESTIMENTO DE PAREDES \\ MANUAL

TL FINISHES é uma ferramenta para filtragem e seleção manual de linhas de modelo, linhas de separação de ambientes e camadas de arquivos vinculados .DWG; criação de paredes utilizando essas linhas; adição de materiais de revestimento às paredes; inserção de paredes no lado externo ou interno de paredes existentes; mudança do tipo de união para Múltiplas Paredes (Parede Cebola); ajuste do tipo de parede por função de parede e adição de perfis às paredes. Você pode usar as funcionalidades principais das listas do TL Elements para manipular a seleção e a visualização de elementos. As ferramentas de visualização integradas TL Elements padrão também estão disponíveis para melhorar esse fluxo de trabalho.

Este é um manual para obtenção de noções básicas do comando. Por favor, tenha em mente que, fora este e qualquer outro material de apoio, TL Elements também fornece dicas úteis com descrições de recursos que você pode invocar ao passar o mouse sobre os botões da aplicação.



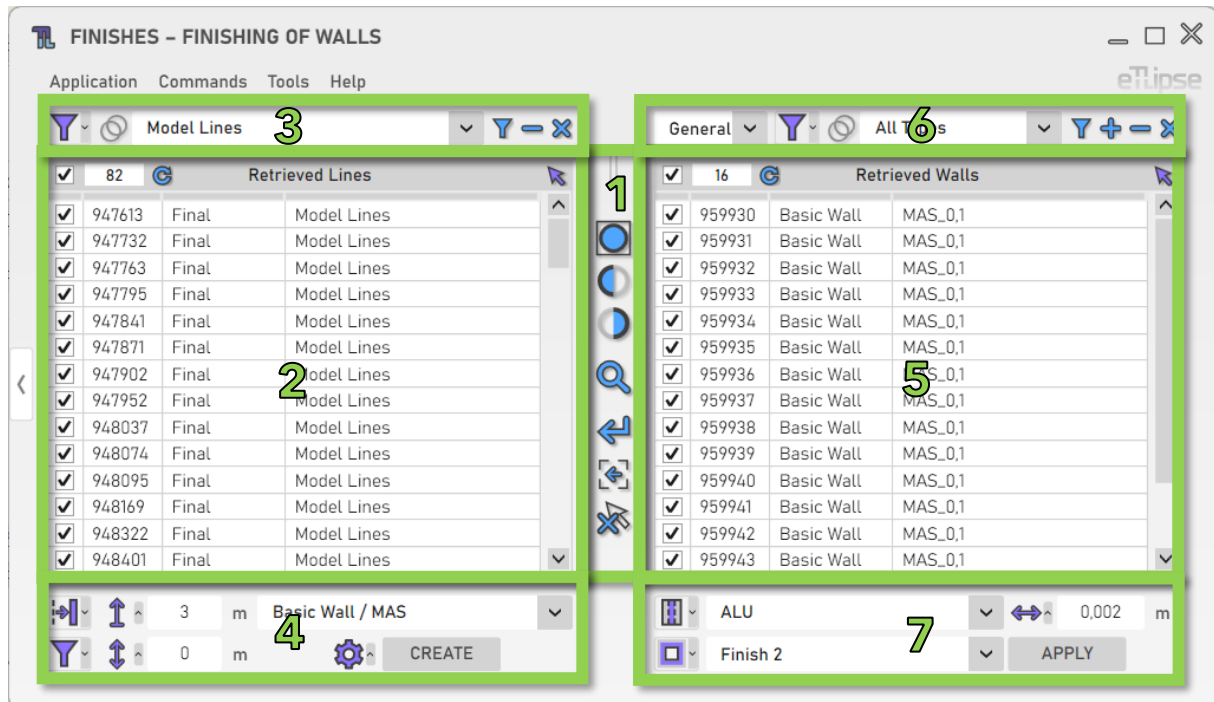
SUMÁRIO

INTERFACE DO TL FINISHES.....	6
USO DE PARÂMETROS GLOBAIS DO REVIT	7
COLETA DE LINHAS/CAMADAS	8
Modo de Coleta.....	8
Coletando linhas/camadas DWG	8
Limpendo a lista	9
Usando o TL Filter para preencher a Lista de Linhas	9
Coleta de linhas/camadas DWG a partir de Modelos Vinculados	10
OPERAÇÃO DE LINHAS: CRIAÇÃO DE PAREDES	11
Modos de Criação de Paredes	11
Altura da parede	12
Trava de Deslocamento de Topo de Parede	12
Elevação da parede	13
Tipo de parede	13
Configurações adicionais	14
Excluir Linhas Após Criação de Paredes	14
Usar linhas como linhas centrais.....	15
Criar tipo para Espessura de parede.....	15
Largura mínima e máxima da parede	16
Arredondamento de Casas Decimais para Checagem de Espessura de Tipos de Parede.....	16
Tolerância de alinhamento	17
Usar linhas mais longas como referência.....	17
Permitir União	18
Tipo de União Chanfro.....	18
Criando paredes por linhas	19
OPERAÇÃO DE LINHAS: CONVERSÃO DE LINHAS.....	20
Tipo de linha.....	20
Convertendo linhas	21
COLETA DE PAREDES: MODO PAREDES EM GERAL	22
Modo de Coleta.....	22

Coleta de paredes, vigas ou colunas por tipo.....	23
Adicionando paredes, vigas ou colunas por tipo.....	23
Remoção de paredes, vigas ou colunas por tipo	24
Limpando a lista	24
Usando o TL Filter para preencher a Lista de Paredes	25
Coleta de Paredes, Vigas e Colunas a partir de Modelos Vinculados	25
COLETA DE PAREDES: MODO PAREDES SOLTAS	26
Coletando paredes soltas por tipo	26
Adicionando paredes soltas por tipo.....	27
Removendo paredes soltas por tipo.....	27
Limpando a lista	28
Inclusão por Conexão a Paredes Mais Altas ou Mais Baixas.....	28
OPERAÇÃO DE PAREDES: REVESTIR PAREDES: PAREDE COMPOSTA.....	29
Modos de Inserção de Revestimento	29
Material de Revestimento	30
Função de camada.....	30
Espessura de Revestimento.....	31
Trava de Espessura	31
Aplicação de Revestimento em Paredes.....	32
Solicitar renomeação de tipo de parede	32
GERENCIADOR DE TIPOS DE PAREDE.....	33
OPERAÇÃO DE PAREDES: REVESTIR PAREDES: PAREDES MÚLTIPLAS (PAREDE CEBOLA) (HORIZONTAL: INTERNA/EXTERNA)	34
Modos de Inserção de Parede	34
Altura da parede	35
Trava de Deslocamento de Topo de Parede	35
Elevação da parede	36
Tipo de parede	36
Configurações Adicionais.....	37
Delimitação de Ambiente por Parede de Revestimento.....	37
União de Geometria	38
Permitir União	38

Tipo de União Chanfro.....	39
Criação de Paredes Contínuas.....	39
Inserindo Paredes.....	40
OPERAÇÃO DE PAREDES: REVESTIR PAREDES: PAREDES MÚLTIPLAS (PAREDE CEBOLA) (VERTICAL: ABAIXO/ACIMA)	41
Modo de inserção de parede.....	41
Altura da Divisão	42
Abertura da Divisão.....	42
Tipo de parede	43
Configurações Adicionais.....	43
Inserindo Paredes.....	44
OPERAÇÃO DE PAREDES: MODIFICAR O TIPO DE UNIÃO	45
Forçar Tipo de União	45
Modificando tipos de união.....	46
OPERAÇÃO PAREDES: ADICIONAR PERFIL.....	47
Modo de Adição de Perfil.....	47
Elevação do perfil.....	48
Distância do Perfil para a Parede.....	48
Perfil.....	49
Adicionando instâncias de perfil	49
OPERAÇÃO DE PAREDES: AJUSTE DO TIPO À FUNÇÃO DE PAREDE	50
Ajustando o tipo à função de parede	50
OPERAÇÃO DE PAREDES: ENVIAR ELEMENTOS AO TL FRAMES	51
Paredes a enviar ao TL Frames	51
Enviando paredes ao TL Frames	52
OPERAÇÃO DE PAREDES: OPERAÇÃO COM PAREDES SOLTAS.....	53
Tipo de Parede de Recobrimento.....	53
Modos de Recobrimento de Extremidades de Parede	54
Recobrimdo Extremidades de Parede.....	54

INTERFACE DO TL FINISHES



Como podemos ver na imagem, a interface de usuário do TL Finishes fornece:

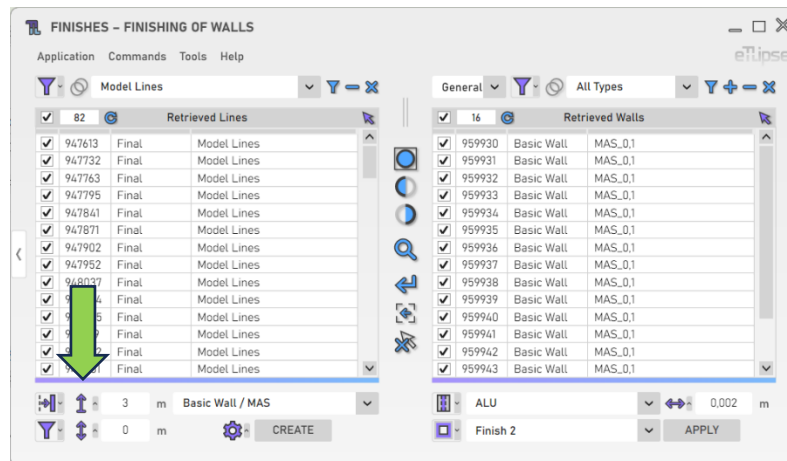
1. Um conjunto de ferramentas de visualização.
2. Uma lista de elementos das categorias Linhas de Modelo/Linhas de Separação de Ambiente/Camadas DWG (Estilos Gráficos) (Lista de Linhas Coletadas).
3. Um conjunto de ferramentas para filtragem de linhas/camadas DWG (para preencher a Lista de Linhas Coletadas).
4. Um conjunto de ferramentas para operações com as linhas/camadas DWG marcadas na Lista de Linhas Coletadas.
5. Uma lista de elementos das categorias Paredes/Pilares/Colunas Estruturais/Quadro Estrutural (Lista de Paredes Coletadas).
6. Um conjunto de ferramentas para filtragem de paredes/pilares/vigas (para preencher a Lista de Paredes Coletadas).
7. Um conjunto de ferramentas para operações com as paredes/pilares/vigas marcadas na Lista de Paredes Coletadas.

Para saber como usar os controles em listas e as ferramentas de visualização, consulte os guias "TL List" e "TL Visualization Tools".

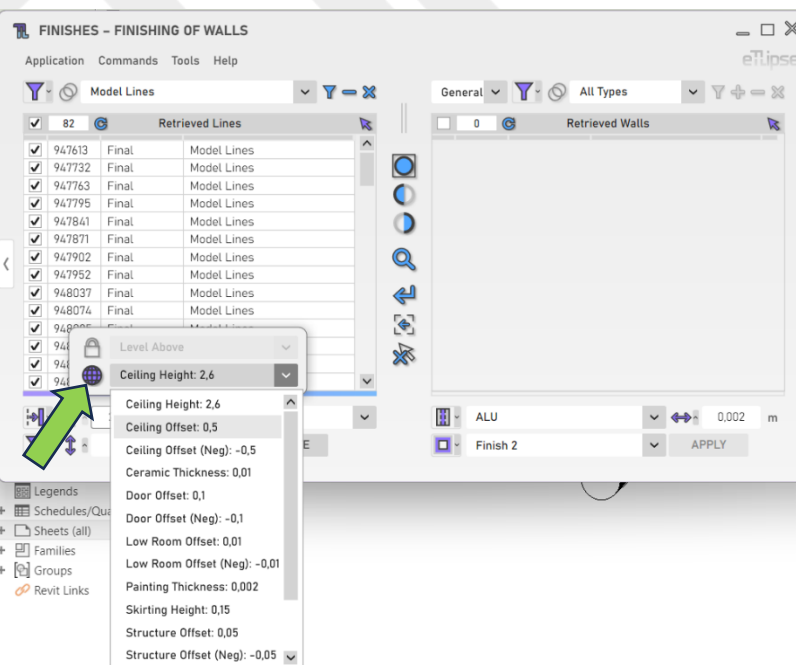
Todas as caixas de texto numéricas na interface assumirão valores na unidade atualmente definida para comprimento no projeto ativo (para os exemplos neste guia, será metro) e também podem analisar fórmulas simples de multiplicação, divisão, subtração e adição nesta unidade.

USO DE PARÂMETROS GLOBAIS DO REVIT

Antes de usar qualquer um dos vários recursos do TL Finishes, devemos observar que cada campo para valor numérico em sua interface do usuário pode ser bloqueado e receber valores de parâmetros globais do Revit. Devemos ter em mente que o parâmetro global deve sempre corresponder ao tipo de unidade do campo numérico (campos para valores de comprimento exigem parâmetros globais de comprimento, campos para valores inteiros exigem parâmetro global inteiro, etc.).



Cada campo é precedido por um botão que abre o painel com a opção de vincular os valores no campo a um parâmetro global do Revit. Na imagem, podemos ver um exemplo desse botão ao lado de um campo que recebe valores para elevações de paredes (no caso, valores de comprimento).



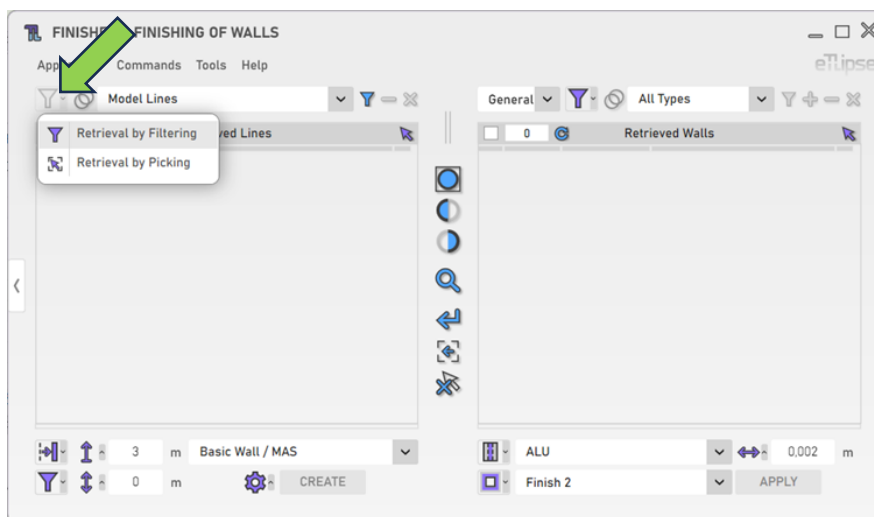
Depois de clicar no botão, podemos clicar no ícone "globo" para bloquear o campo para um dos parâmetros globais disponíveis do respectivo tipo de unidade encontrado no projeto ativo do Revit.

Se nenhum parâmetro global para o tipo de unidade do campo for encontrado, o botão para abrir o painel será desativado.

COLETA DE LINHAS/CAMADAS

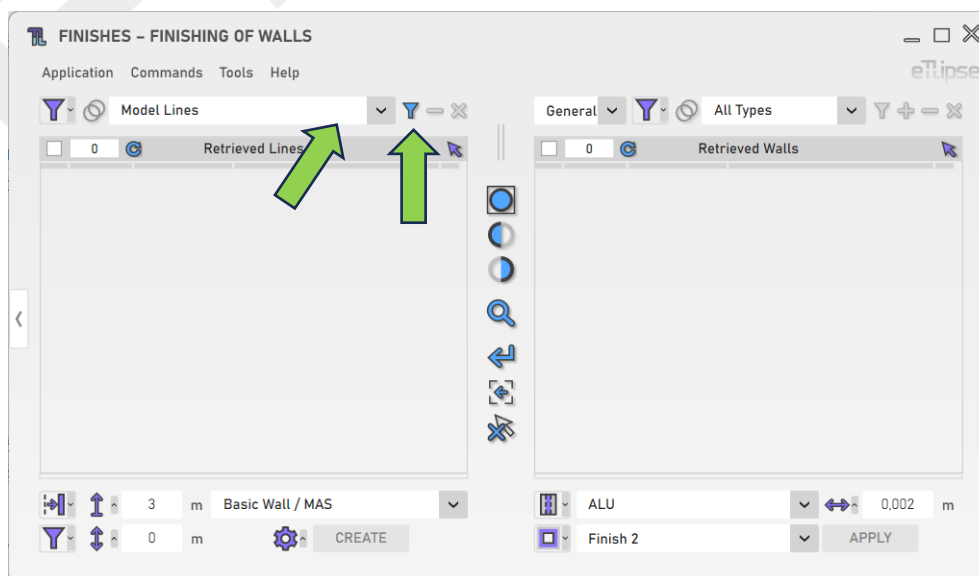
Modo de Coleta

Você pode coletar linhas de duas maneiras: filtrando-as por fonte ("Filtragem") ou selecionando manualmente aquelas que desejar na vista ativa do Revit ("Seleção Manual"). Você pode definir o modo de coleta na caixa suspensa "Alternar Modo de Coleta". Camadas de DWG só podem ser coletadas por filtragem.



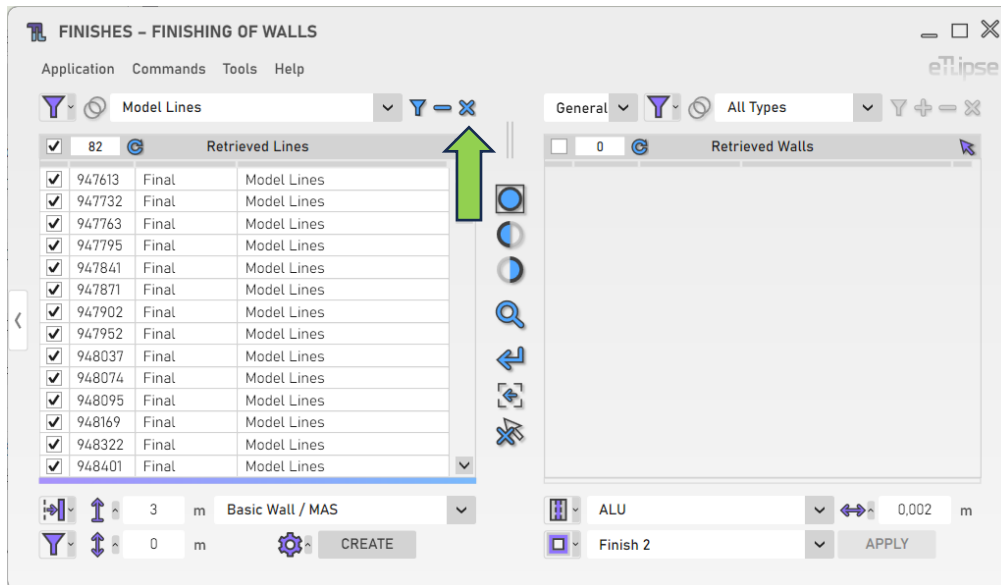
Coletando linhas/camadas DWG

Para coletar e listar todas as linhas de modelo ou linhas de separação de ambientes no projeto, você deve escolher uma dessas categorias na caixa suspensa "Fontes de Linhas" e clicar no botão "Coletar linhas". Para coletar camadas de um arquivo DWG, você deve escolher o arquivo DWG na lista e clicar no mesmo botão. No modo Manual, você terá de selecionar manualmente as linhas da fonte escolhida na vista ativa do Revit. Lembre-se de que, se houver linhas já selecionadas na vista do Revit, essas linhas serão listadas.



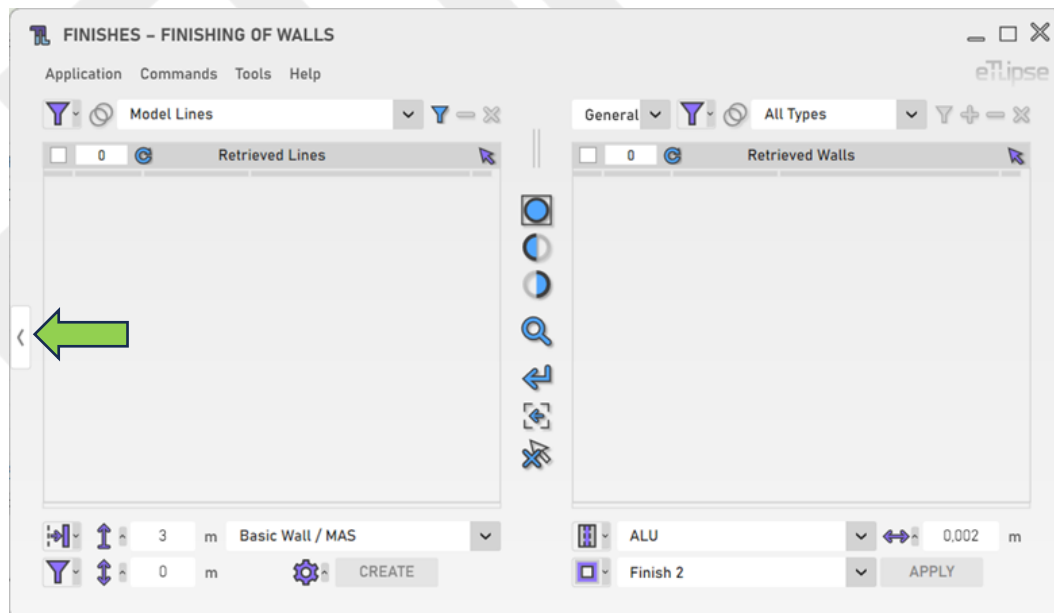
Limpendo a lista

Para limpar a lista, você deve clicar no botão "Limpar lista".



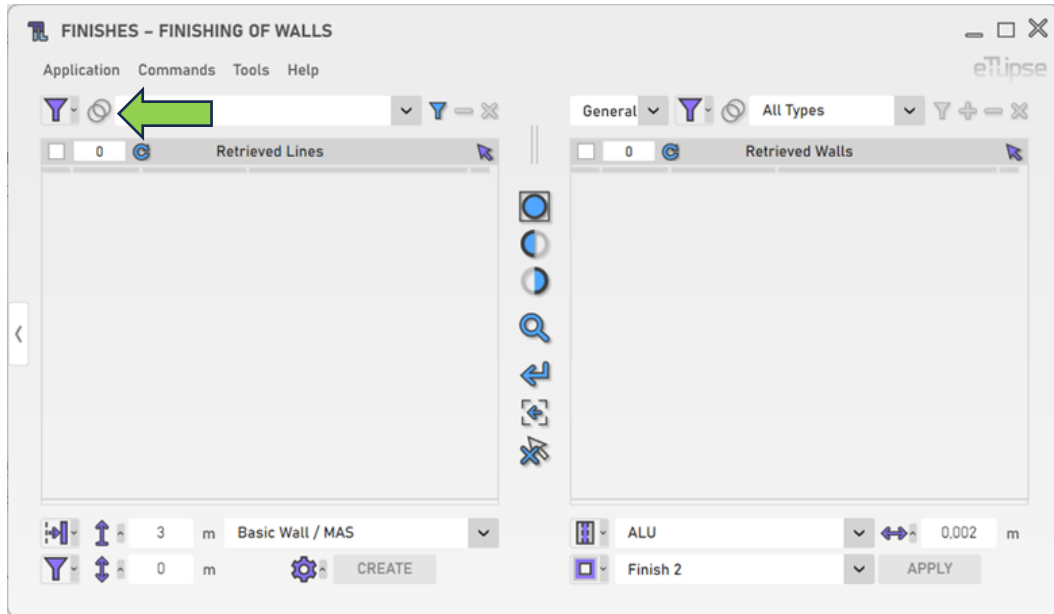
Usando o TL Filter para preencher a Lista de Linhas

A qualquer momento, você pode clicar no botão de seta "Mover para o TL Filter" para trazer linhas/camadas de arquivos DWG coletadas no TL Filter para a Lista de Linhas Coletadas.



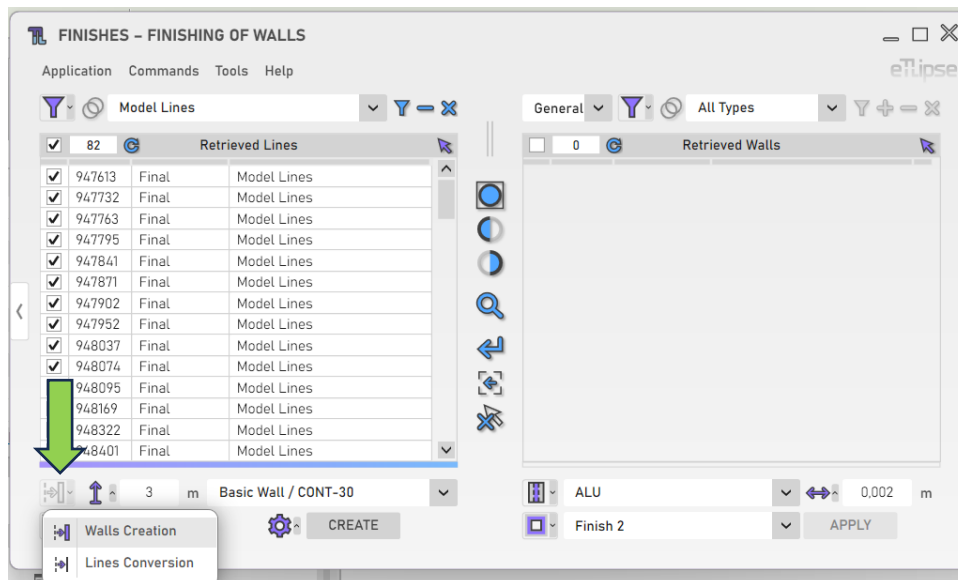
Coleta de linhas/camadas DWG a partir de Modelos Vinculados

Você pode clicar em "Alternar Permissão de Fontes de Linha Vinculadas" para habilitar a possibilidade de listar linhas/camadas DWG de projetos vinculados na Lista de Linhas Coletadas.



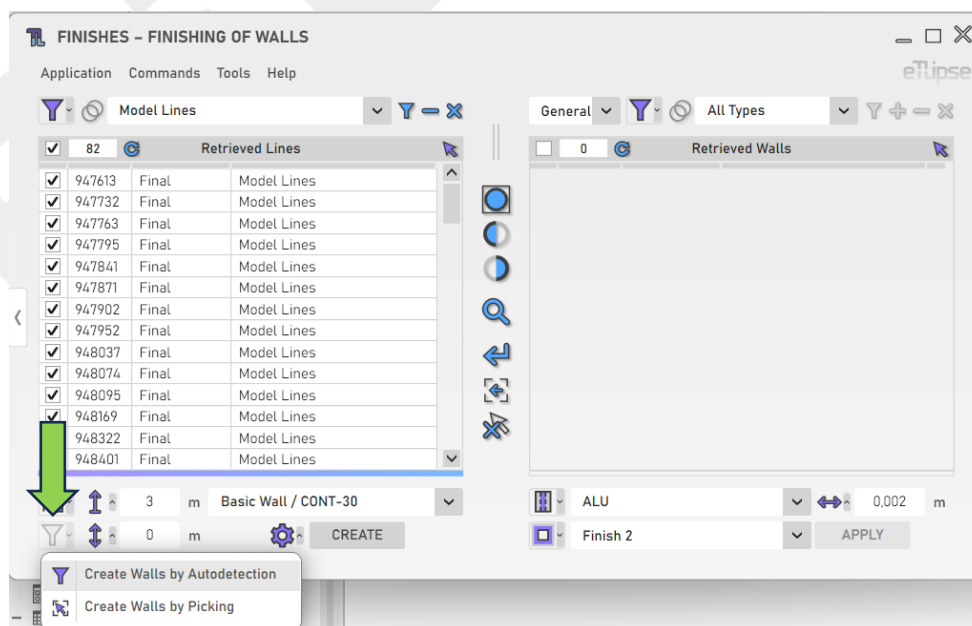
OPERAÇÃO DE LINHAS: CRIAÇÃO DE PAREDES

Para acessar as ferramentas para criação de paredes com base nas linhas ou linhas das camadas marcadas na Lista de Linhas Coletadas, você deve selecionar o modo "Criação de Paredes" na caixa suspensa "Alternar Modo de Operação de Linhas".



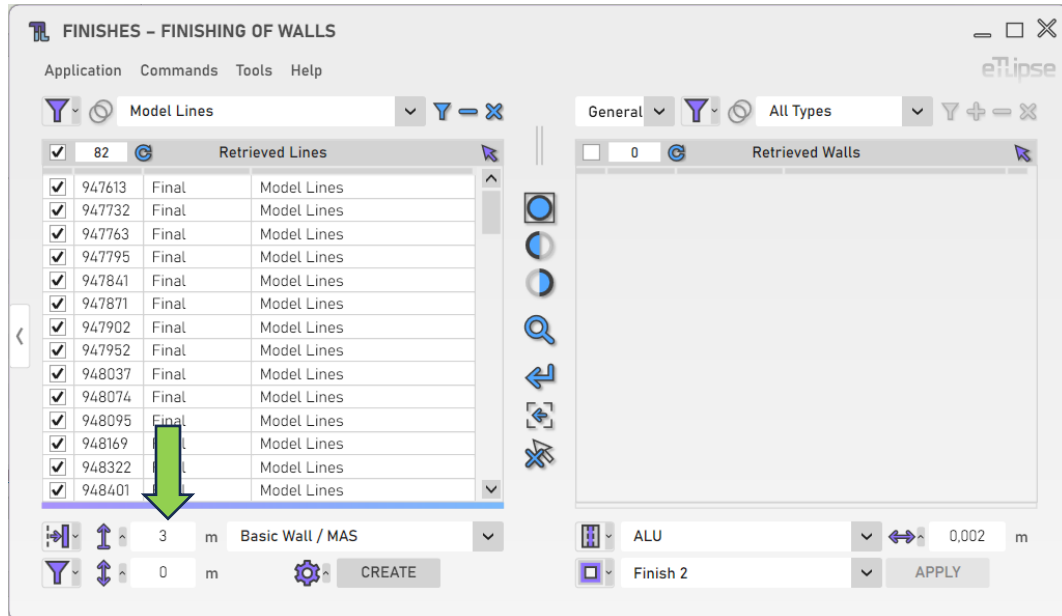
Modos de Criação de Paredes

Você pode escolher um modo de criação para esse recurso. Ao abrir a caixa suspensa "Alternar Modo de Criação de Parede", você pode encontrar opções para criar paredes por detecção automática de linhas válidas ou selecionando manualmente as linhas.



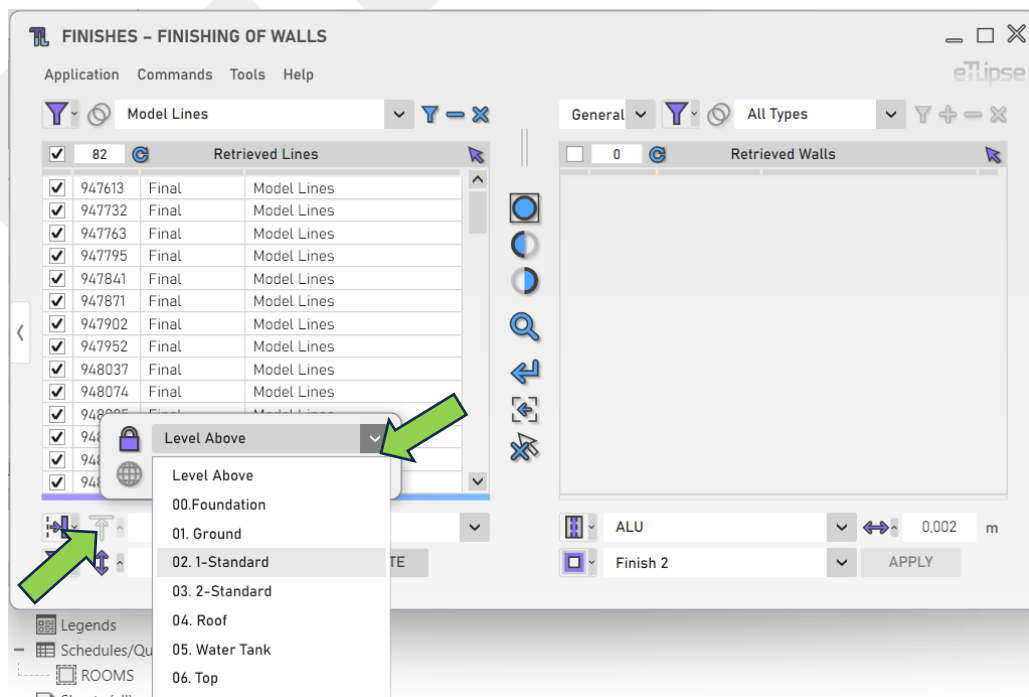
Altura da parede

Para definir a altura das paredes a serem criadas, forneça um valor de comprimento na caixa de texto indicada.



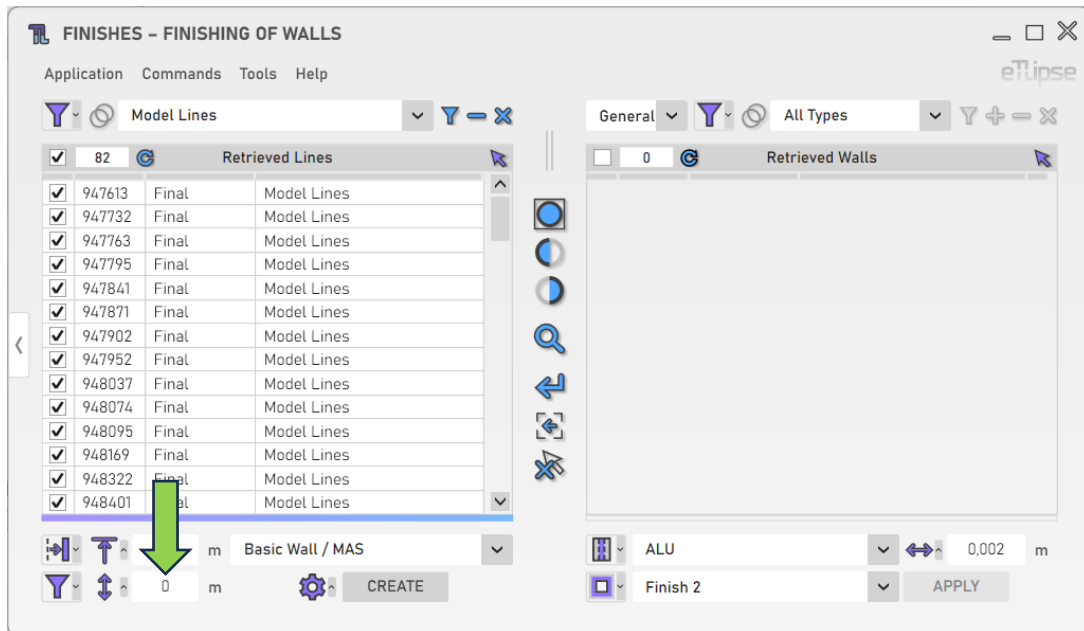
Trava de Deslocamento de Topo de Parede

Como alternativa, você pode vincular a face superior das paredes a serem criadas a um determinado nível de projeto e definir um valor de deslocamento com base nesse nível. Para conseguir isso, clique no respectivo ícone, em seguida, ative o botão de bloqueio e escolha um nível no painel pop-up que aparece.



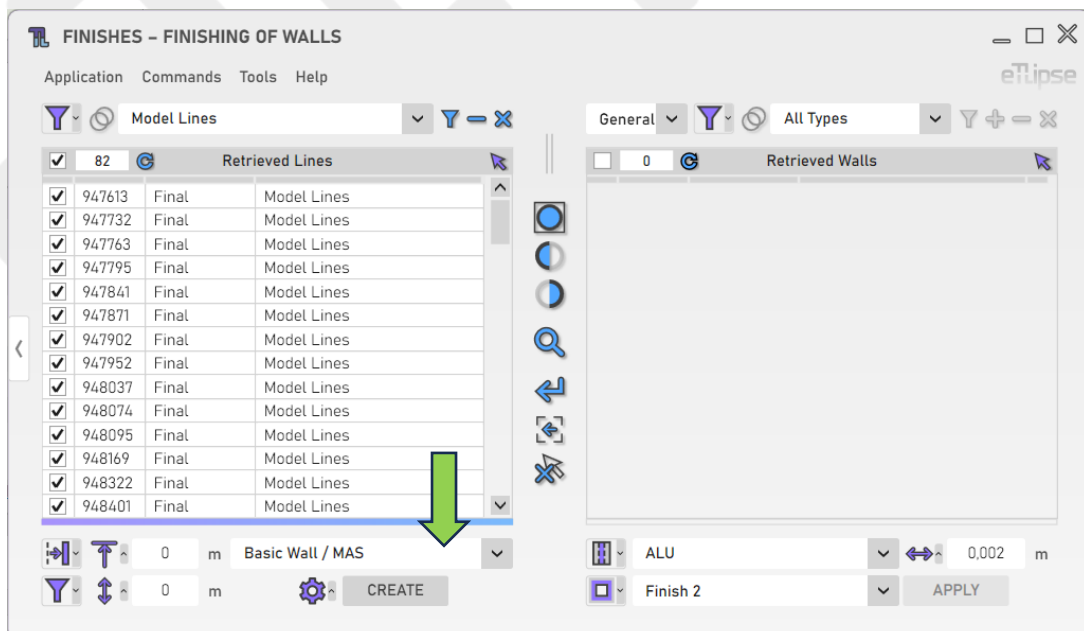
Elevação da parede

Para definir a elevação das paredes a serem criadas, forneça um valor de comprimento na caixa de texto indicada.



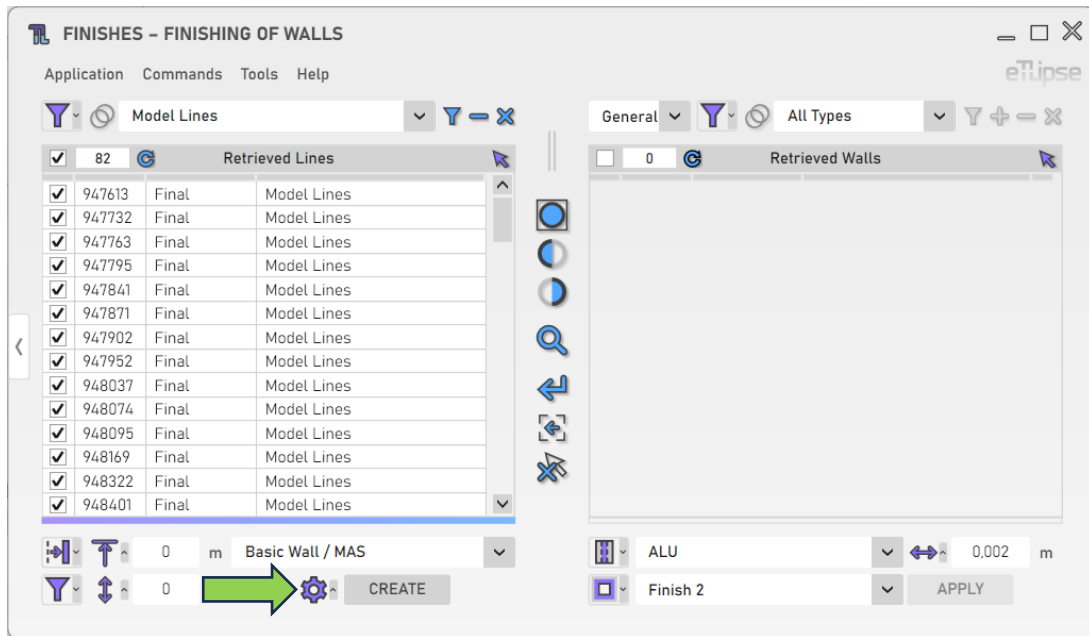
Tipo de parede

Para definir o tipo de parede a ser criada, escolha um tipo de parede na caixa suspensa "Tipo de parede".



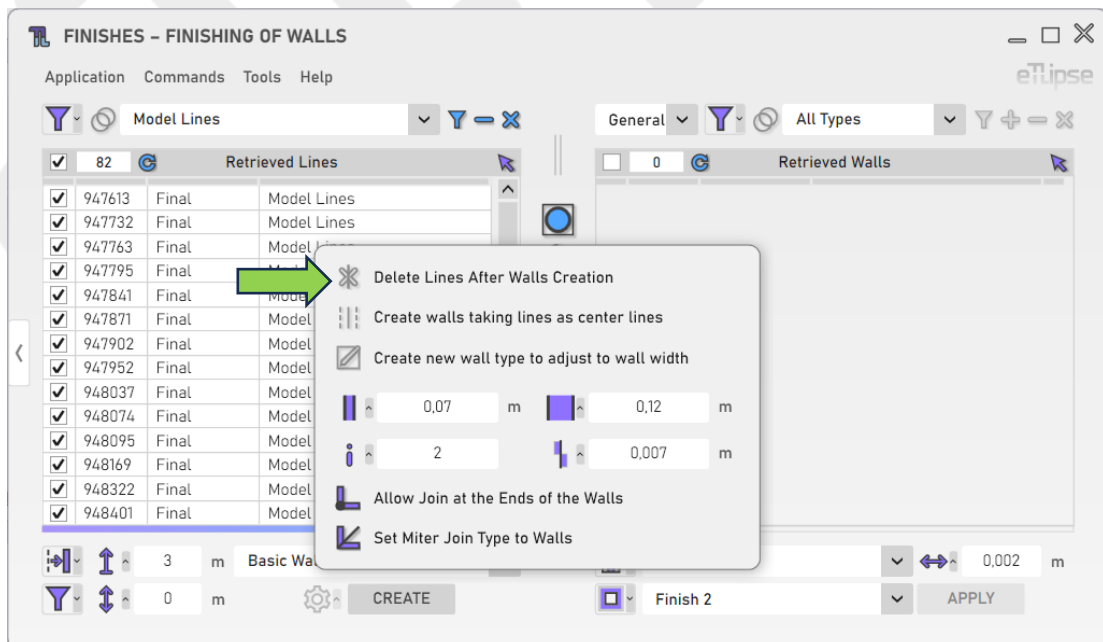
Configurações adicionais

Para acessar as configurações adicionais para criação de paredes por linhas, você deve clicar no botão "Configurações Adicionais".



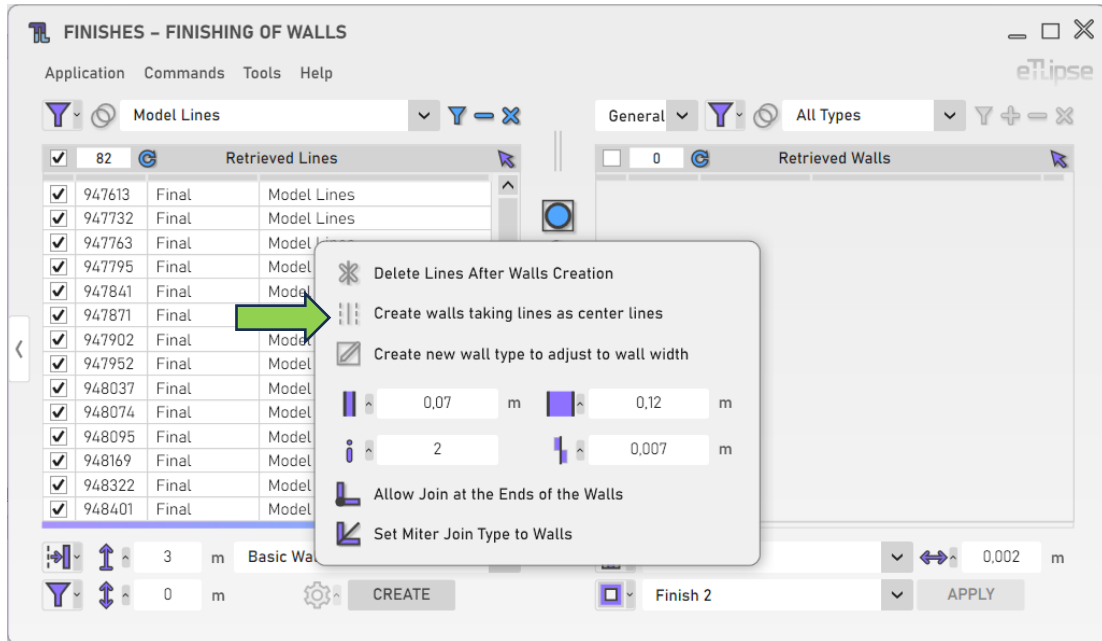
Excluir Linhas Após Criação de Paredes

Para excluir automaticamente as linhas utilizadas para criar as paredes após o processo, você deve habilitar o botão "Excluir Linhas Após Criação de Paredes".



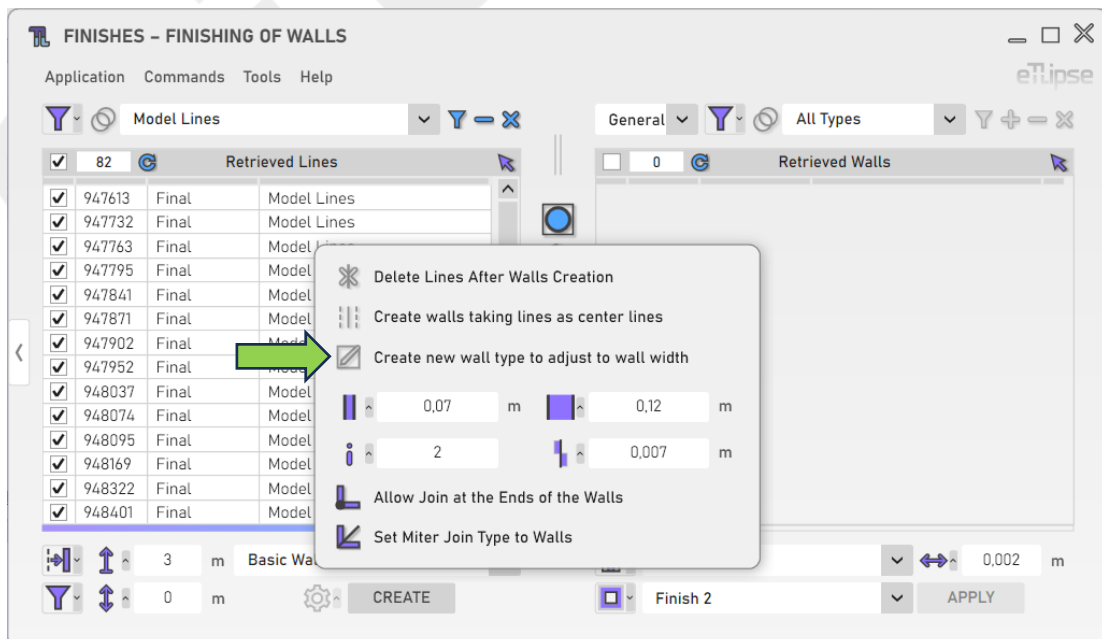
Usar linhas como linhas centrais

Por padrão, o TL Finishes considerará pares de linhas paralelas como referências para a criação de paredes. Se você deseja usar as linhas como as linhas centrais para as paredes a serem criadas, você deve ativar o botão "Alternar Usar Linhas como Linhas Centrais".



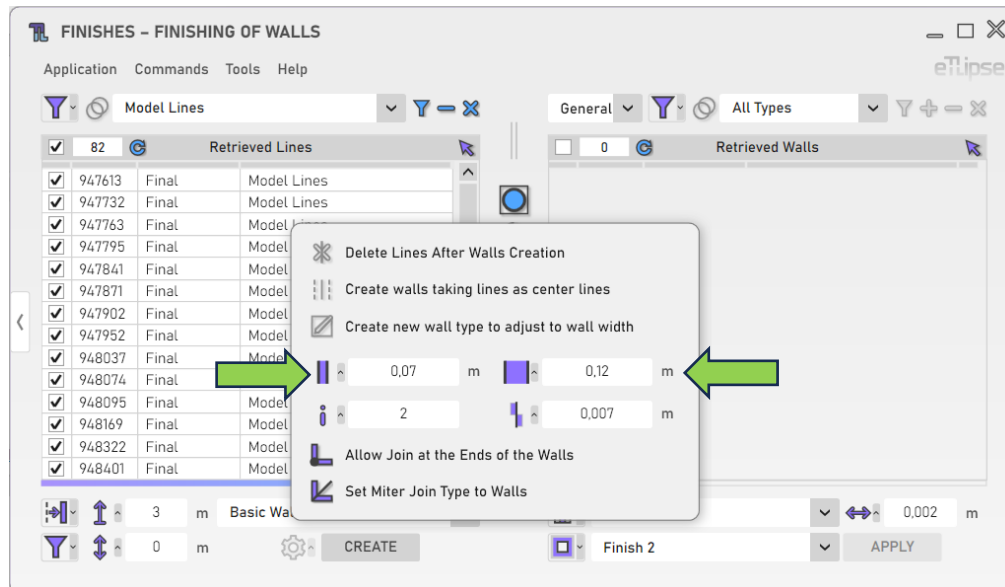
Criar tipo para Espessura de parede

Para criar paredes com seu tipo ajustado à distância entre as linhas paralelas, você deve ativar o botão "Alternar Criar Tipo para Espessura de Parede".



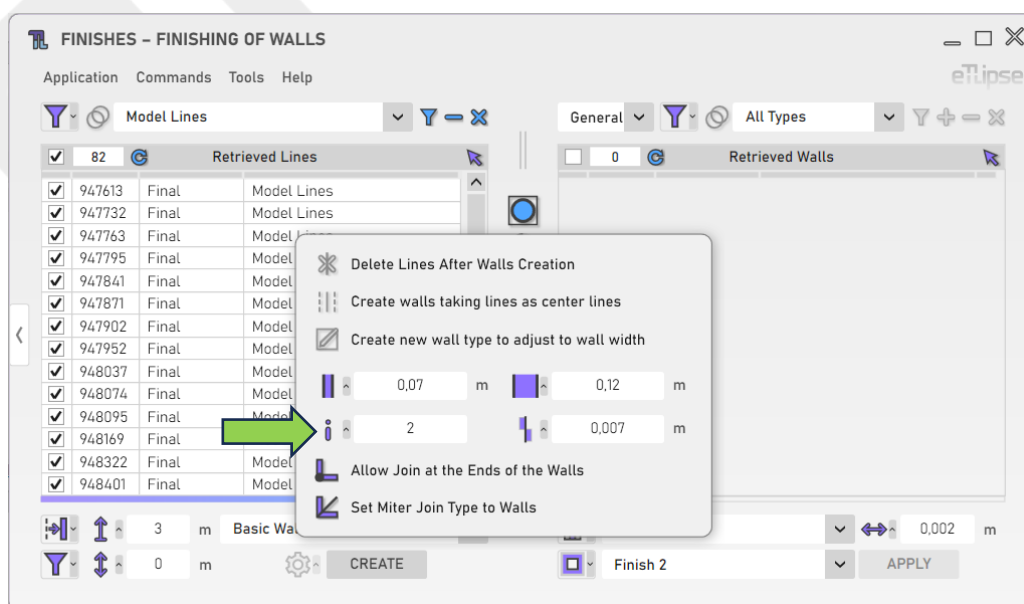
Largura mínima e máxima da parede

Com o modo de detecção automática ativado, para determinar os valores de largura mínima e máxima entre linhas paralelas para a criação de paredes, você deve fornecer um valor de comprimento nas caixas de texto indicadas.



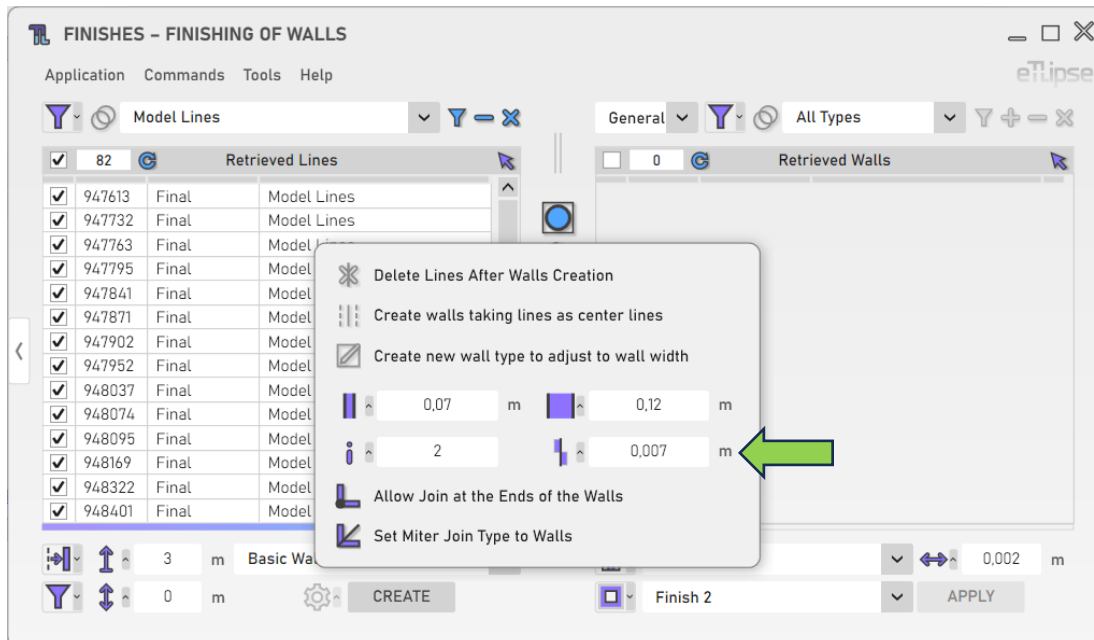
Arredondamento de Casas Decimais para Checagem de Espessura de Tipos de Parede

Para definir o número de casas decimais do valor a ser usado como espessura para novos tipos de parede criados com base na distância detectada entre as linhas paralelas usadas como referência para a criação de paredes, você deve fornecer um valor de número inteiro na caixa de texto indicada.



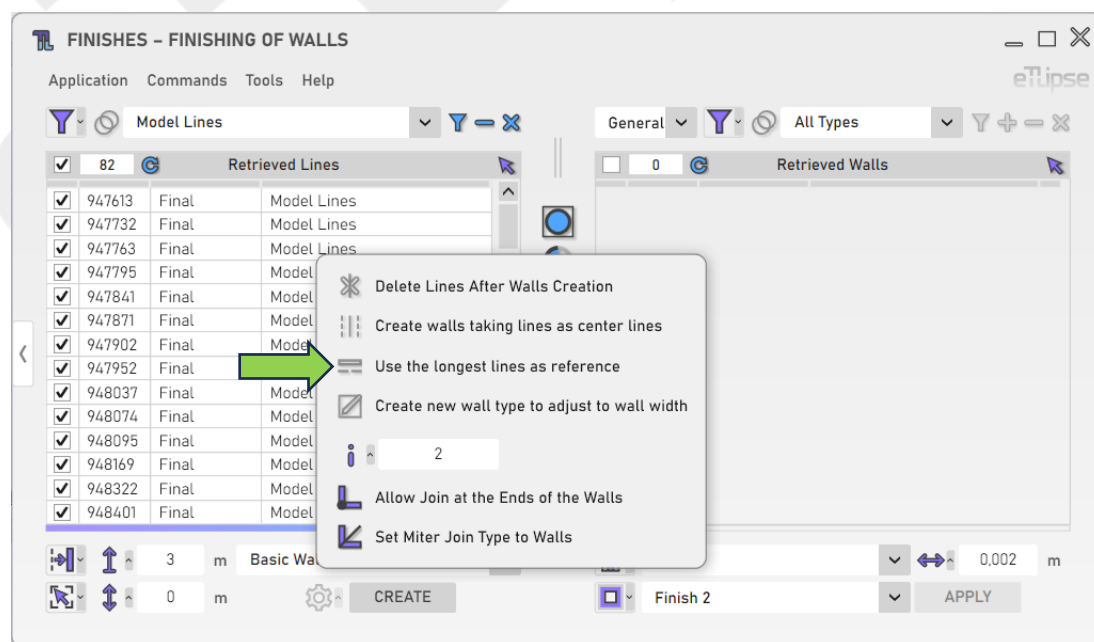
Tolerância de alinhamento

Com o modo de detecção automática habilitado, para definir um valor de distância máxima entre os eixos de linhas em continuidade para determinar se eles estão alinhados, você deve fornecer um valor de comprimento na caixa de texto indicada.



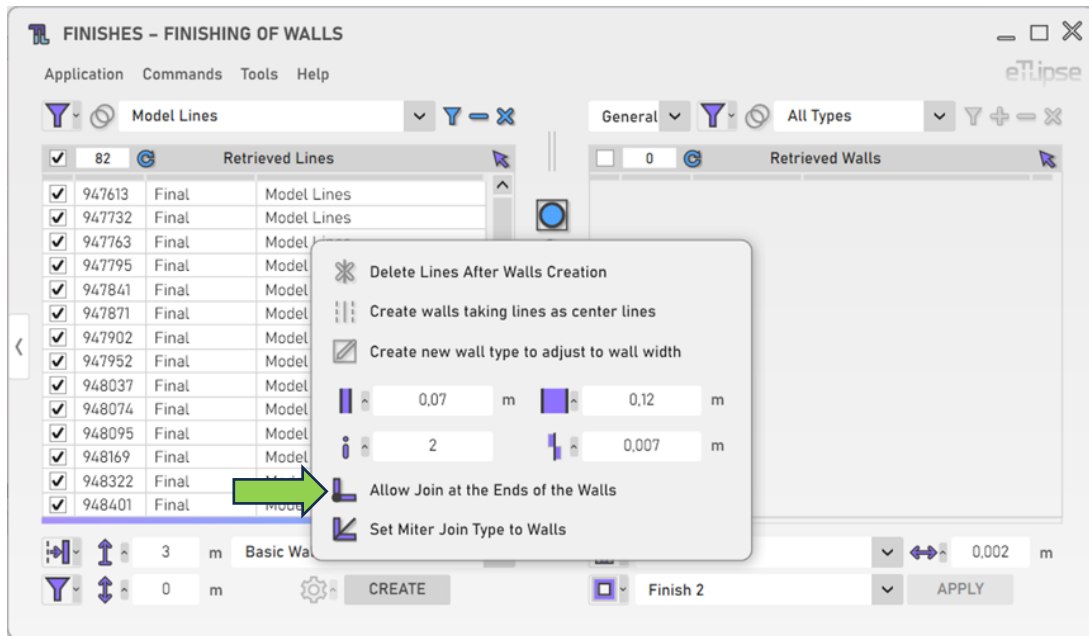
Usar linhas mais longas como referência

Com o modo Manual ativado, para usar a maior das linhas paralelas como referência para o comprimento da parede a ser criada, você deve ativar o botão "Alternar Usar linhas mais longas como referência".



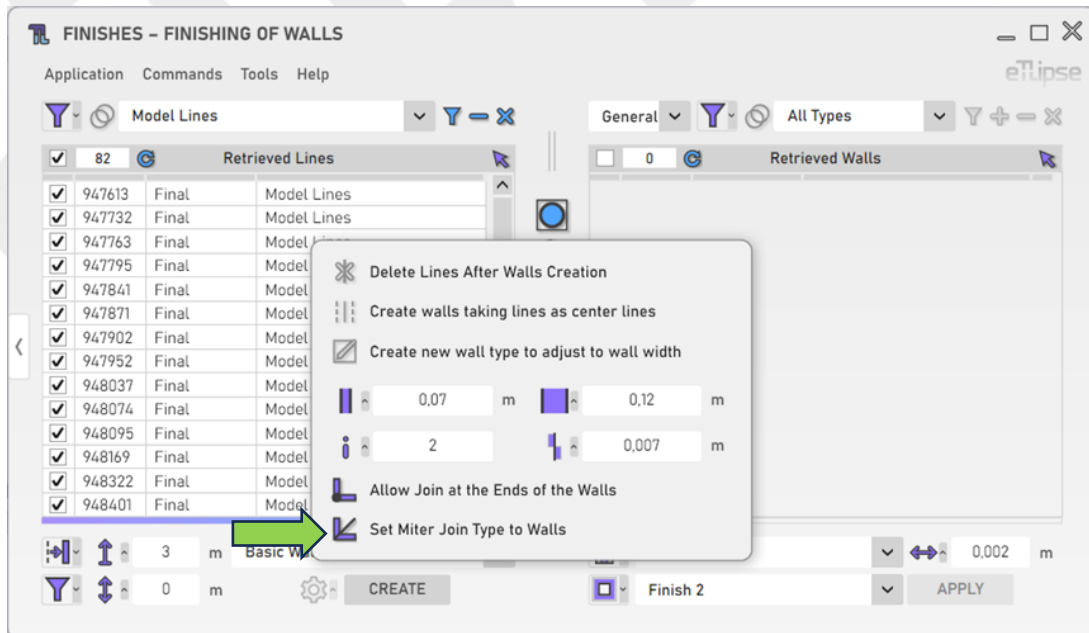
Permitir União

Para permitir automaticamente que uniões nas extremidades das paredes sejam criadas, você deve ativar o botão "Alternar Permitir União".



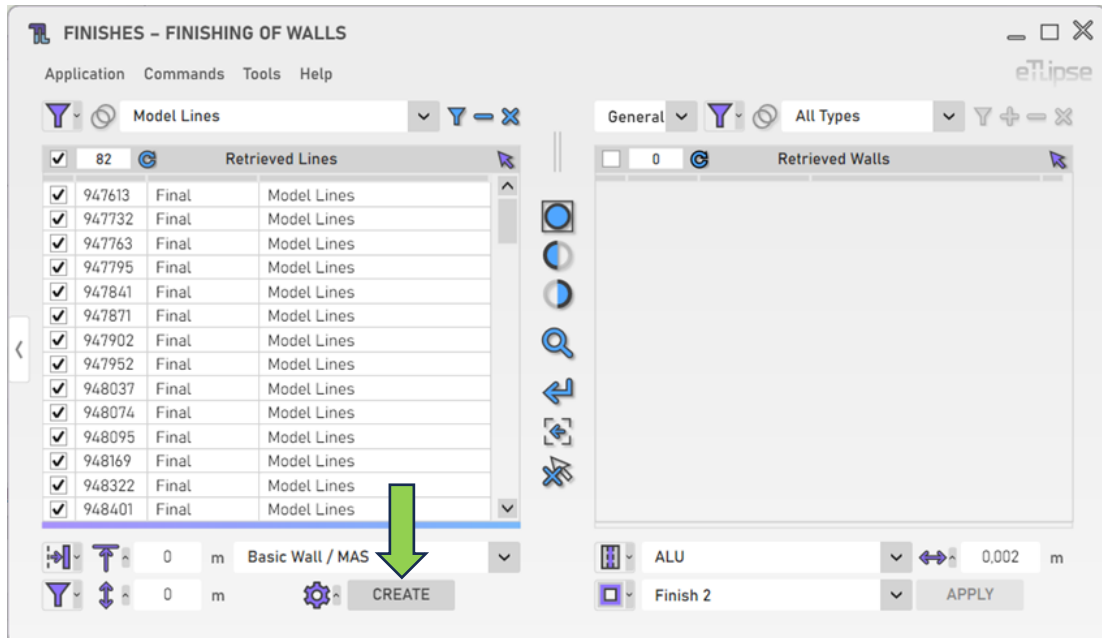
Tipo de União Chanfro

Para aplicar automaticamente o tipo de união "chanfro" nas extremidades das paredes a serem criadas, você deve ativar o botão "Alternar Tipo de União Chanfro".



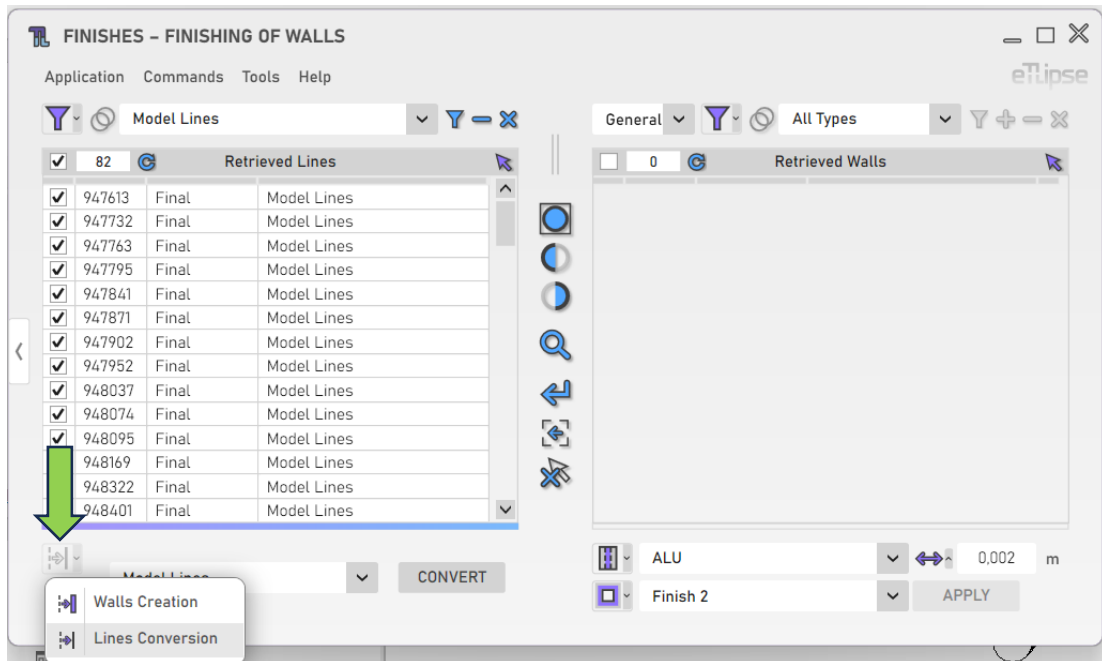
Criando paredes por linhas

Para criar as paredes com as configurações fornecidas, clique no botão "Criar paredes por linhas". Tenha em mente que, nos modos Manual e Linhas paralelas, o usuário deve clicar entre cada par de linhas paralelas que devem conter uma parede. Além disso, quando sua operação estiver concluída, você deve pressionar a tecla "Esc" (Escape) para encerrar corretamente o processo.



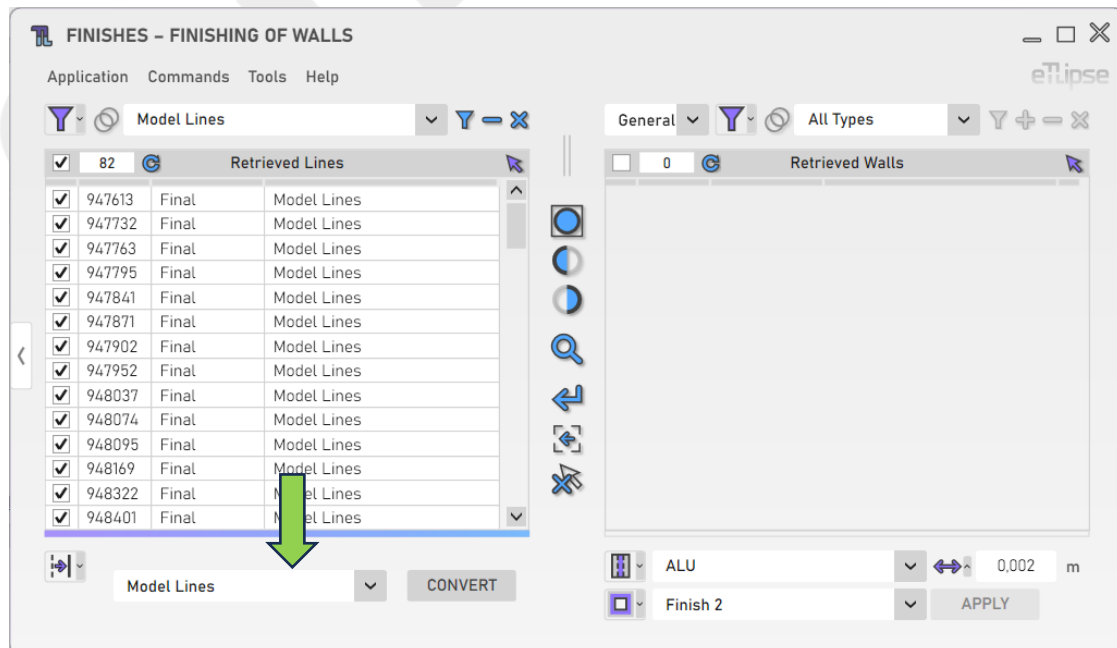
OPERAÇÃO DE LINHAS: CONVERSÃO DE LINHAS

Para acessar as ferramentas de conversão das linhas ou linhas das camadas marcadas na Lista de Linhas Coletadas, você deve selecionar o modo "Conversão de Linhas" na caixa suspensa "Alternar Modo de Operação de Linhas".



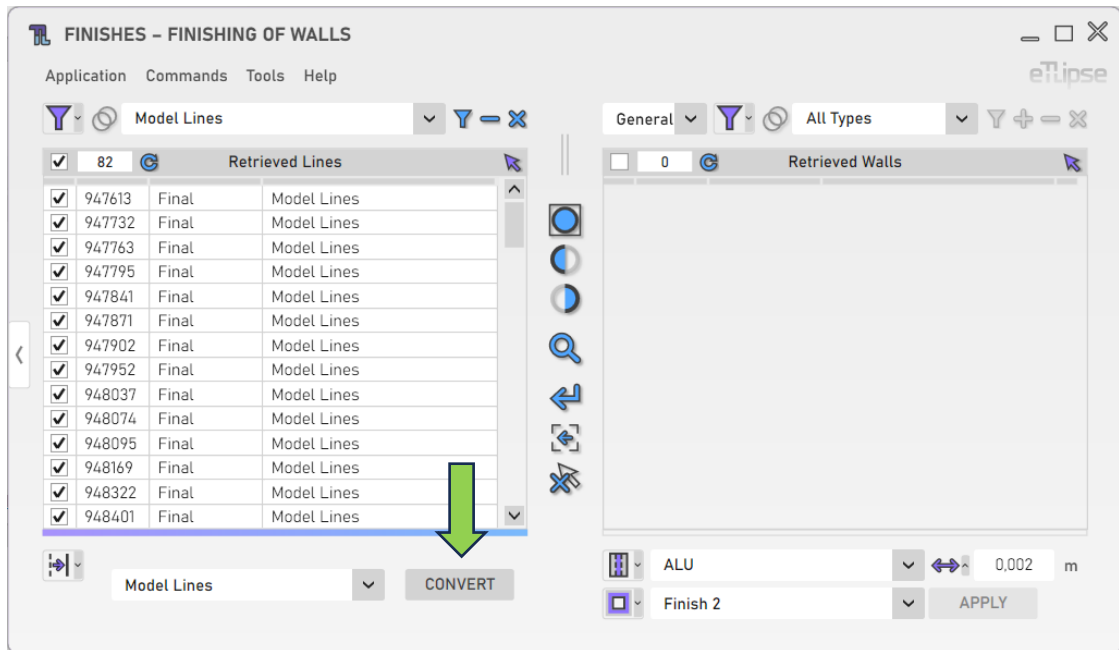
Tipo de linha

Para definir o tipo de linha para o qual você deseja converter as linhas marcadas, escolha um tipo de linha na caixa suspensa "Tipo de linha".



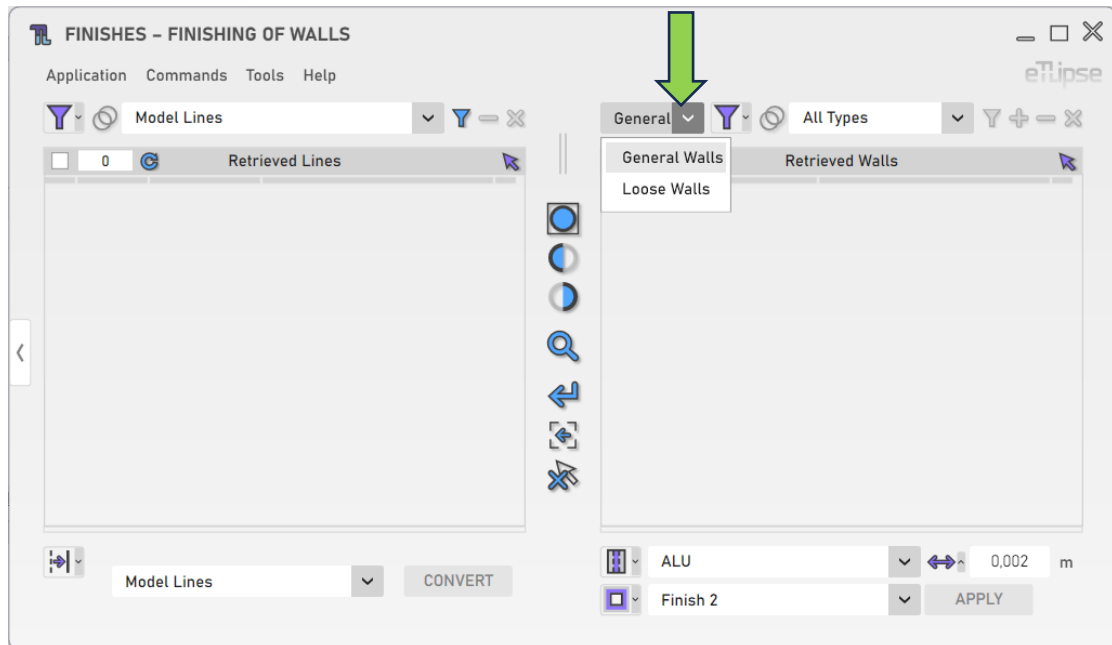
Convertendo linhas

Para converter as linhas com as configurações fornecidas, clique no botão "Converter linhas".



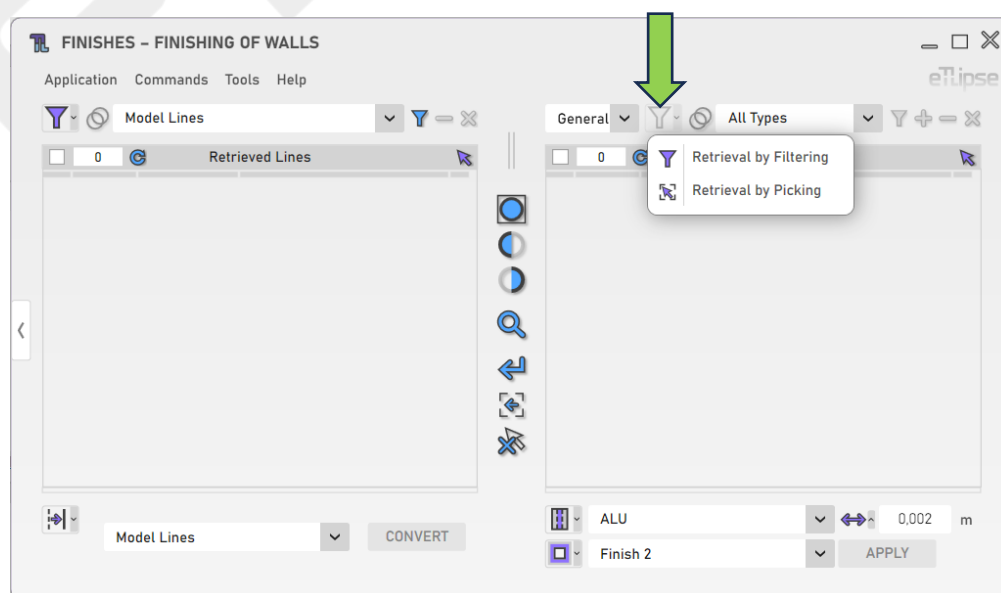
COLETA DE PAREDES: MODO PAREDES EM GERAL

Você pode listar paredes, colunas, pilares estruturais e vigas para realizar operações de adição de revestimento, mudança de tipo de parede, adição de perfil e ajuste de tipo de parede. Para ativar esse modo de coleta específico, você deve selecionar o modo "Paredes em Geral" na caixa suspensa "Modos de Operação de Paredes".



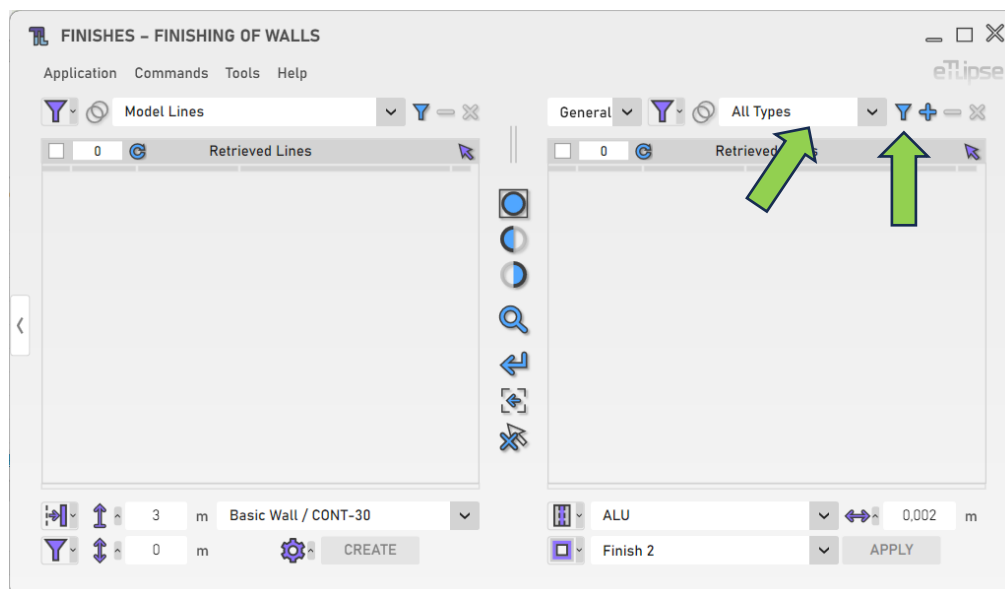
Modo de Coleta

Você pode coletar paredes, colunas, pilares estruturais e vigas de duas maneiras: filtrando-os por tipo ("Filtragem") ou selecionando manualmente aqueles que desejar na vista ativa do Revit ("Seleção Manual"). Você pode definir o modo de coleta na caixa suspensa "Alternar Modo de Coleta".



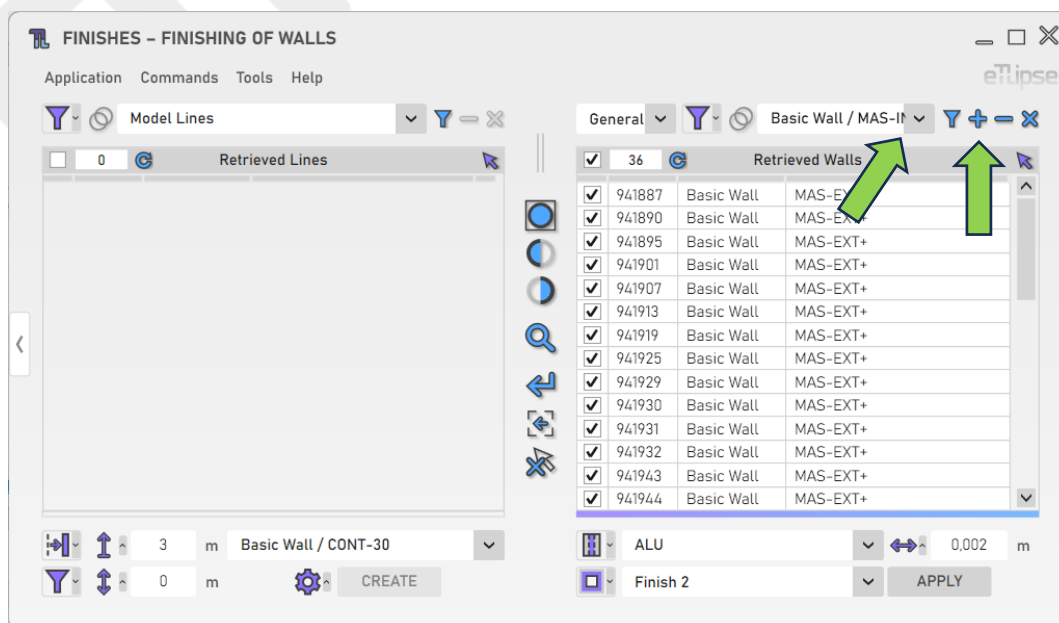
Coleta de paredes, vigas ou colunas por tipo

Para coletar e listar paredes, vigas ou colunas de um tipo específico, você deve escolher um tipo na caixa suspensa "Tipo de parede, viga e coluna" e clicar no botão "Coletar paredes, vigas ou colunas". No modo Manual, você terá de selecionar manualmente os elementos do tipo escolhido na vista ativa do Revit. Lembre-se de que, se houver elementos já selecionados na vista do Revit, esses elementos serão listados.



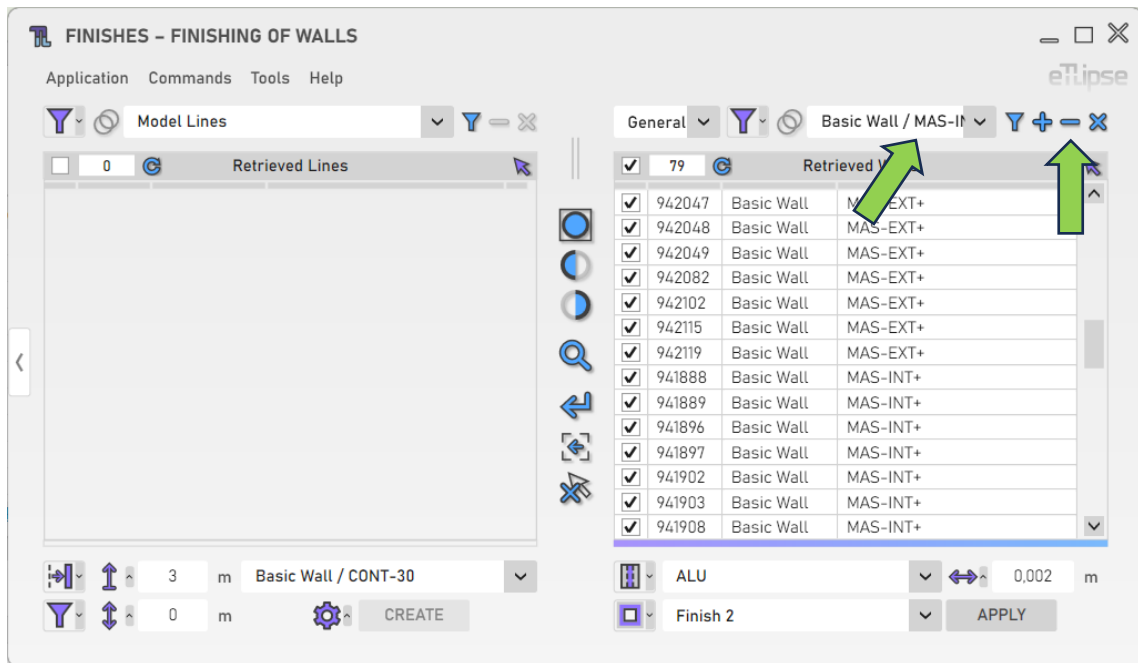
Adicionando paredes, vigas ou colunas por tipo

Para adicionar paredes, vigas ou colunas de um tipo específico à lista, você deve escolher um tipo na caixa suspensa "Tipo de parede, viga e coluna" e clicar no botão "Adicionar paredes, vigas ou colunas". No modo Manual, você terá de selecionar manualmente os elementos do tipo escolhido que quer adicionar na vista ativa do Revit.



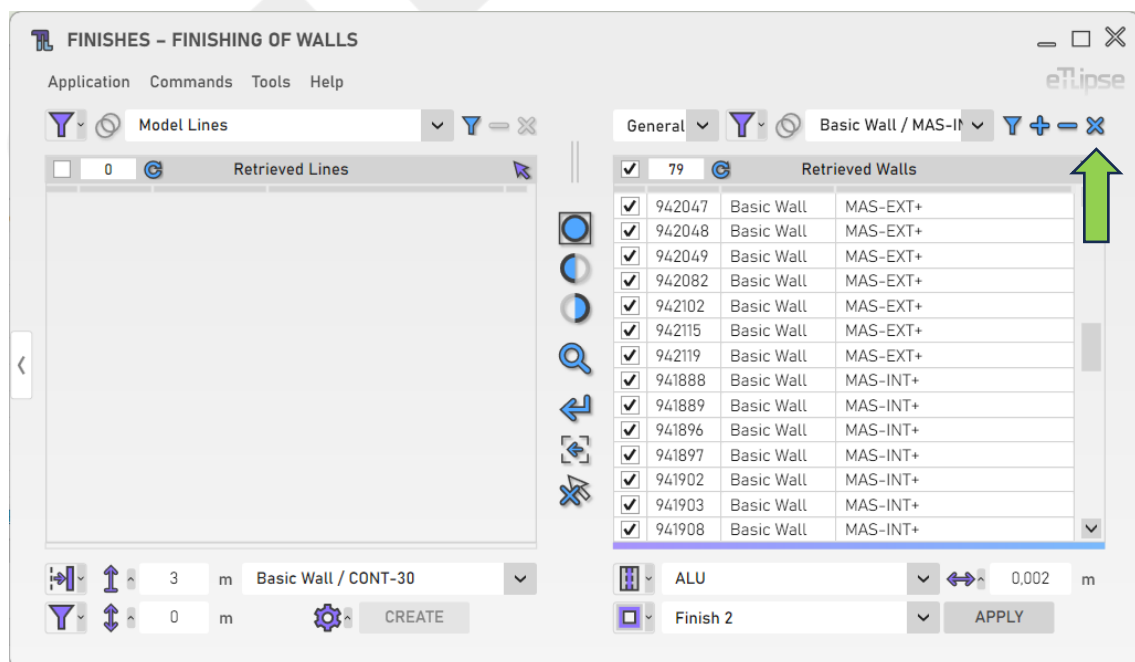
Remoção de paredes, vigas ou colunas por tipo

Para remover paredes, vigas ou colunas de um tipo específico da lista, você deve escolher um tipo na caixa suspensa "Tipo de parede, viga e coluna" e clicar no botão "Remover paredes, vigas ou colunas". No modo Manual, você terá de selecionar manualmente os elementos do tipo escolhido que quer remover na vista ativa do Revit.



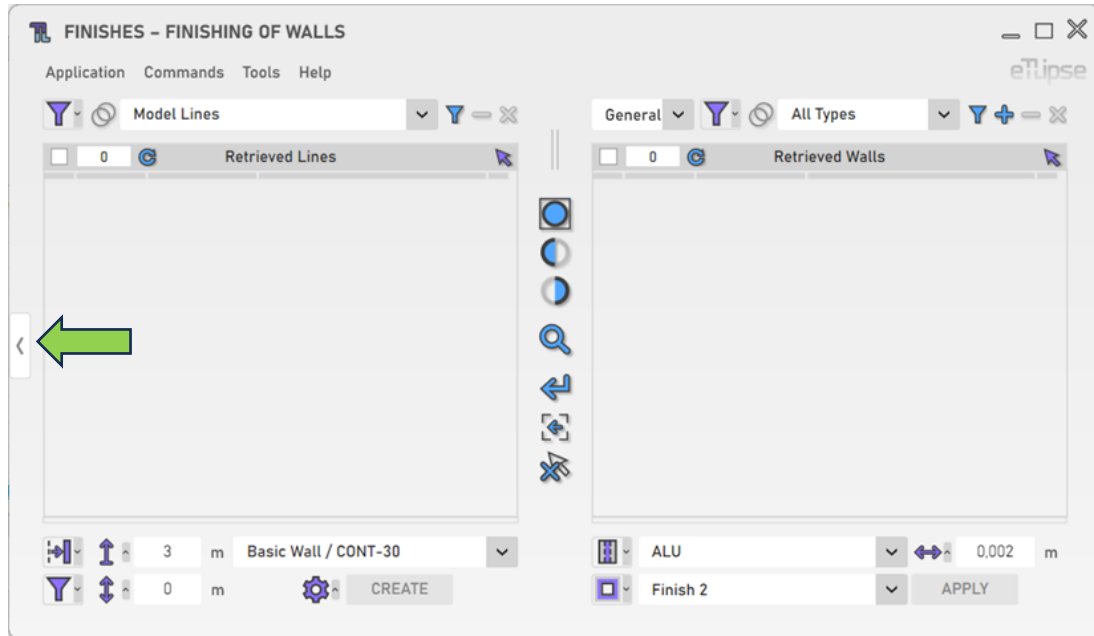
Limpendo a lista

Para limpar a lista, você deve clicar no botão "Limpar lista".



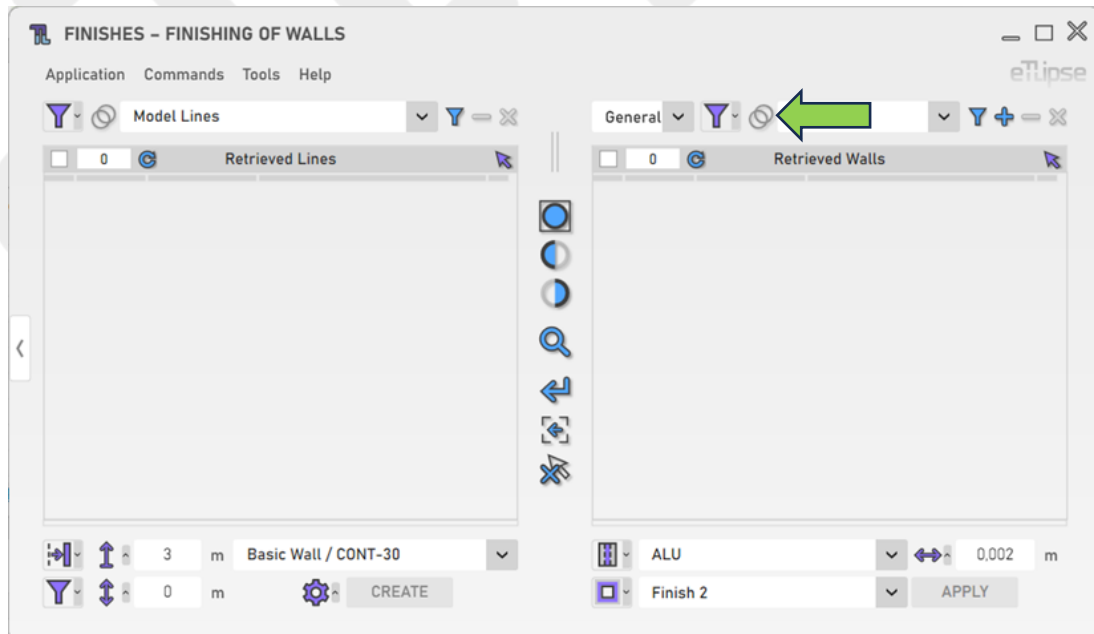
Usando o TL Filter para preencher a Lista de Paredes

A qualquer momento, você pode clicar no botão de seta "Mover para o TL Filter" para trazer paredes, vigas ou colunas coletadas no TL Filter para a Lista de Paredes Coletadas.



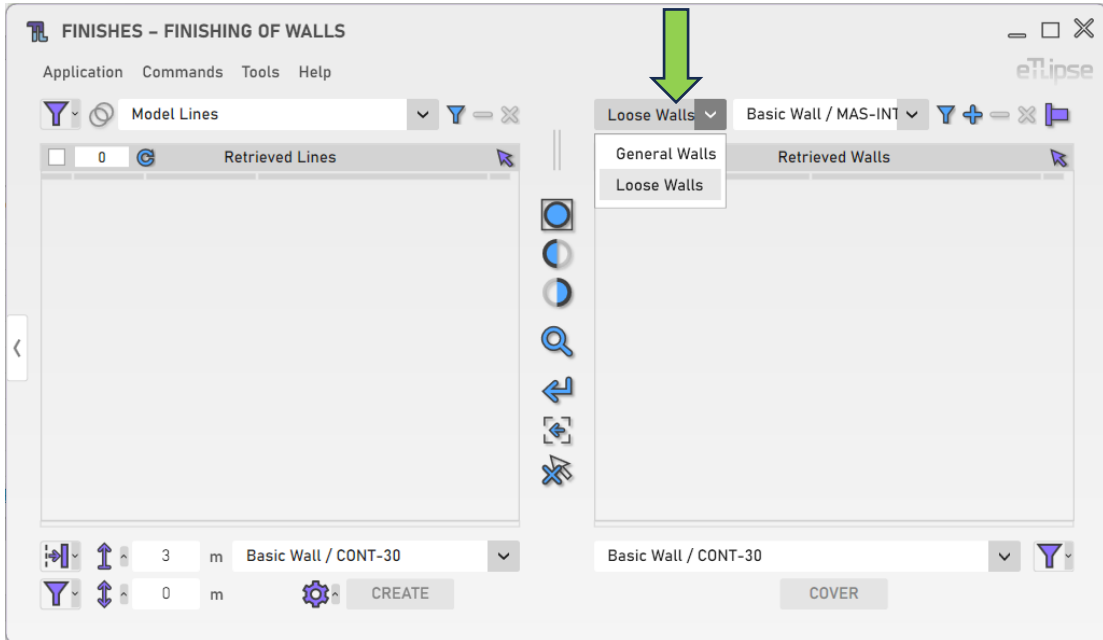
Coleta de Paredes, Vigas e Colunas a partir de Modelos Vinculados

Você pode clicar em "Alternar Permissão de Elementos Vinculados" para habilitar a possibilidade de listar paredes, vigas e colunas de projetos vinculados na Lista de Paredes Coletadas.



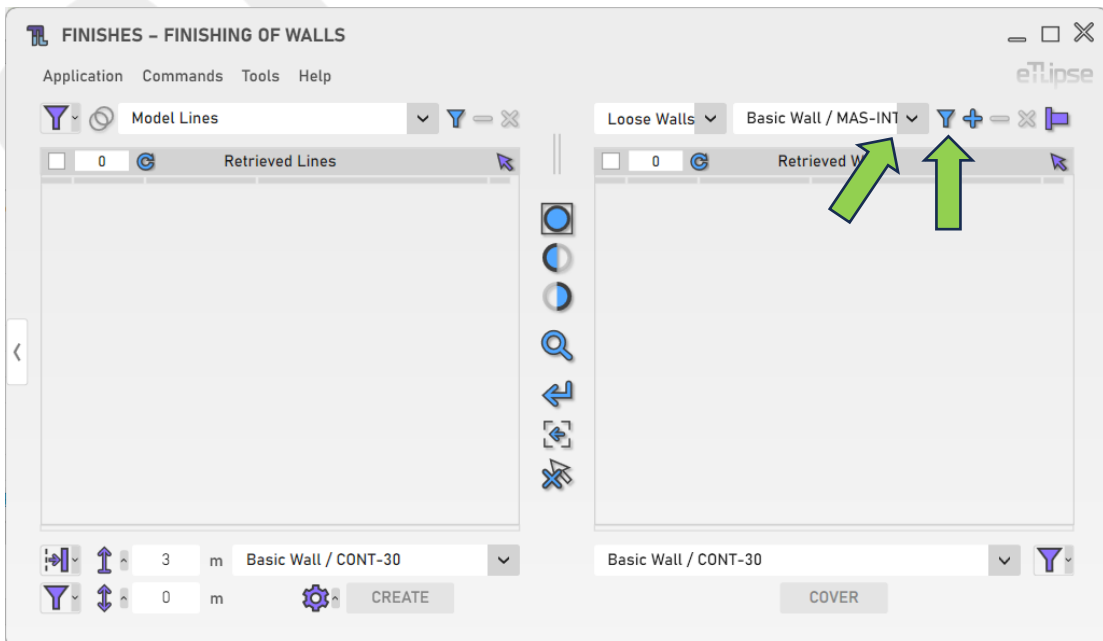
COLETA DE PAREDES: MODO PAREDES SOLTAS

Você pode listar paredes com pelo menos uma de suas extremidades desconectadas para realizar operações de revestimento com a colocação de outra parede. Para ativar esse modo de coleta específico, você deve selecionar o modo "Paredes Soltas" na caixa suspensa "Modos de operação de paredes".



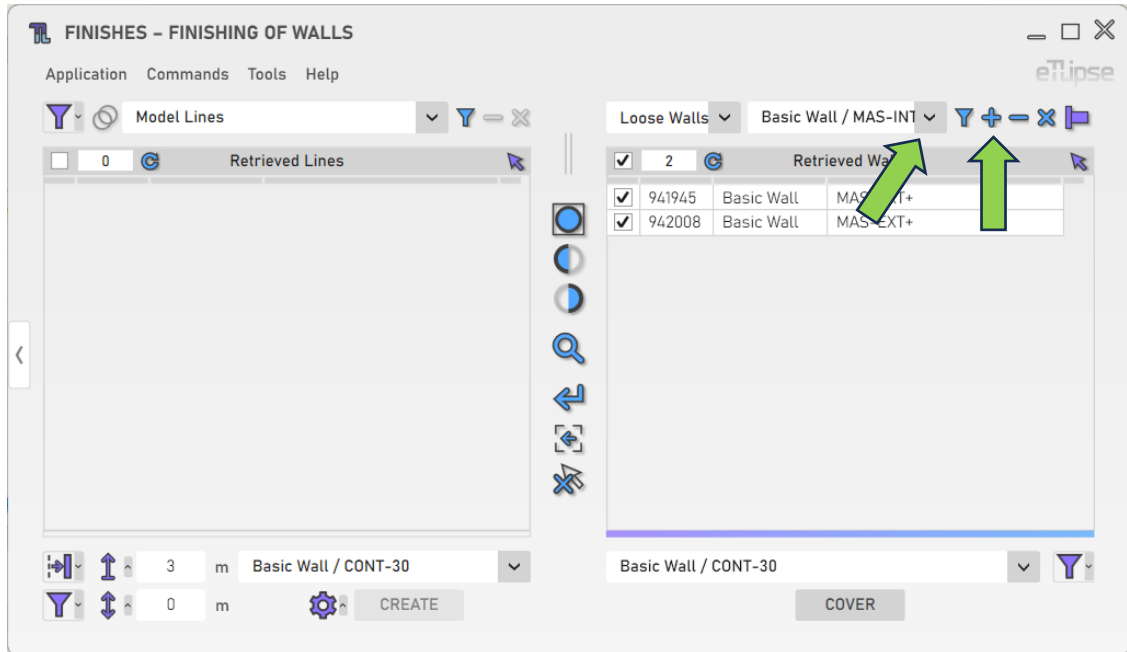
Coletando paredes soltas por tipo

Para coletar e listar paredes soltas de um tipo específico, você deve escolher um tipo na caixa suspensa "Tipos de parede" e clicar no botão "Coletar paredes soltas".



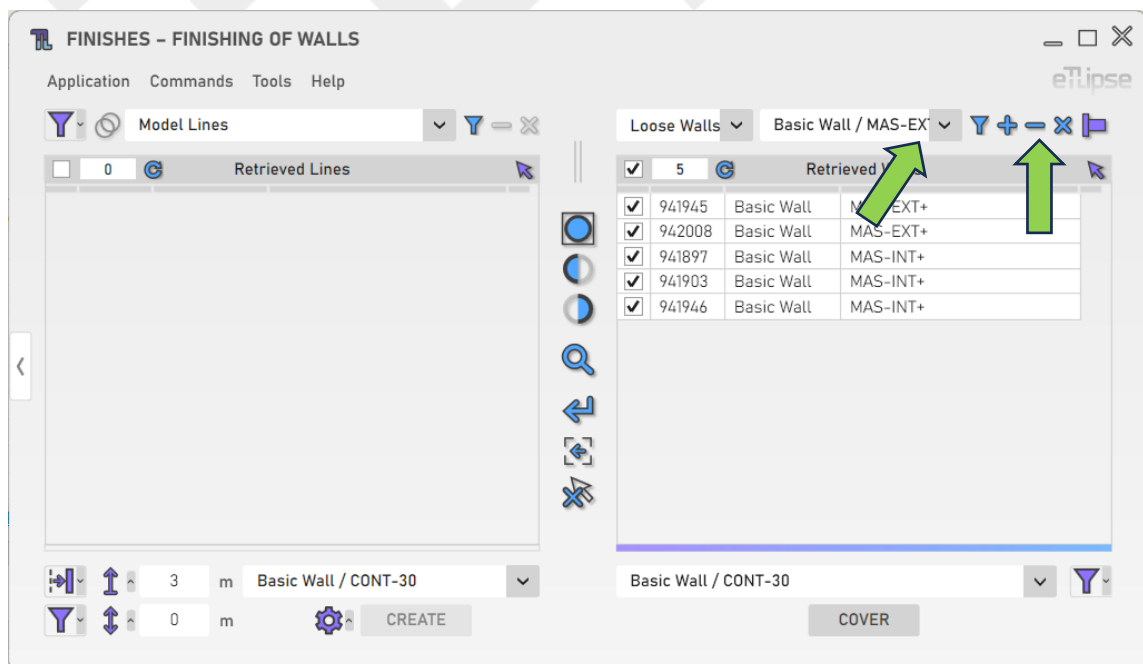
Adicionando paredes soltas por tipo

Para adicionar paredes soltas de um tipo específico à lista, você deve escolher um tipo na caixa suspensa "Tipos de parede" e clicar no botão "Adicionar paredes soltas".



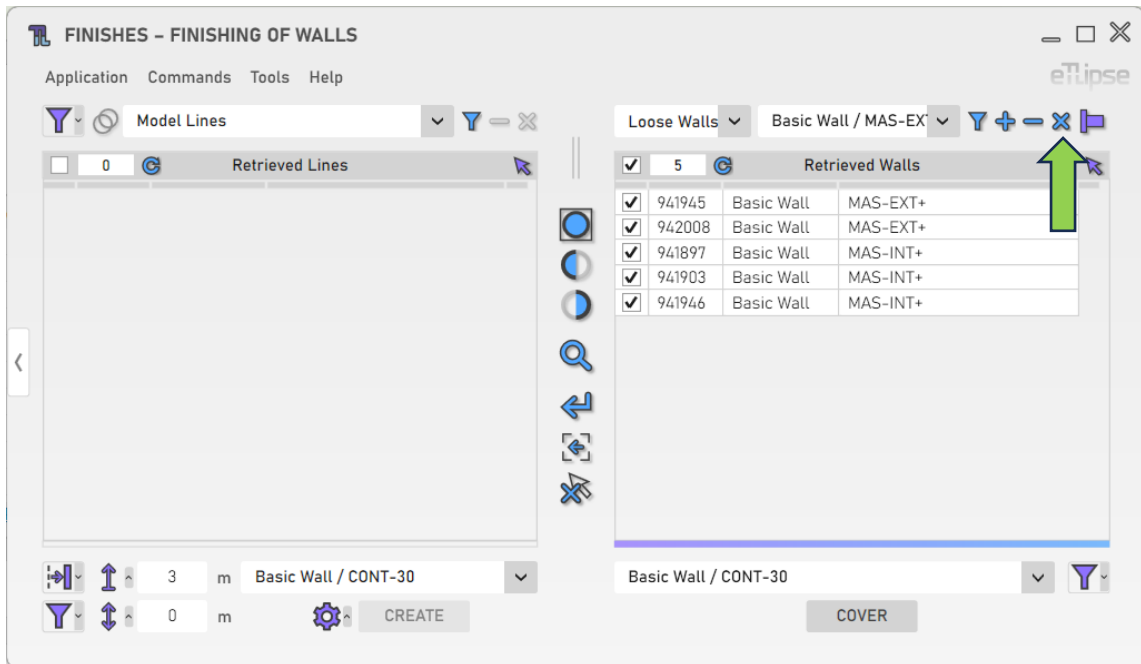
Removendo paredes soltas por tipo

Para remover paredes soltas de um tipo específico da lista, você deve escolher um tipo na caixa suspensa "Tipos de parede" e clicar no botão "Remover paredes".



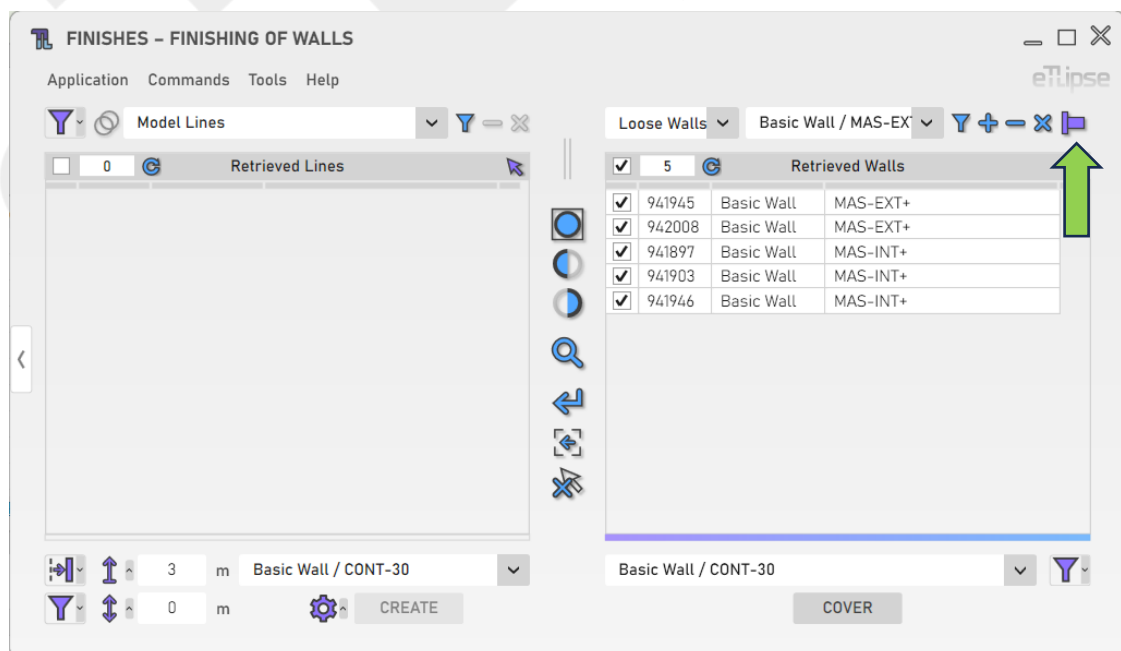
Limpendo a lista

Para limpar a lista, você deve clicar no botão "Limpar lista".



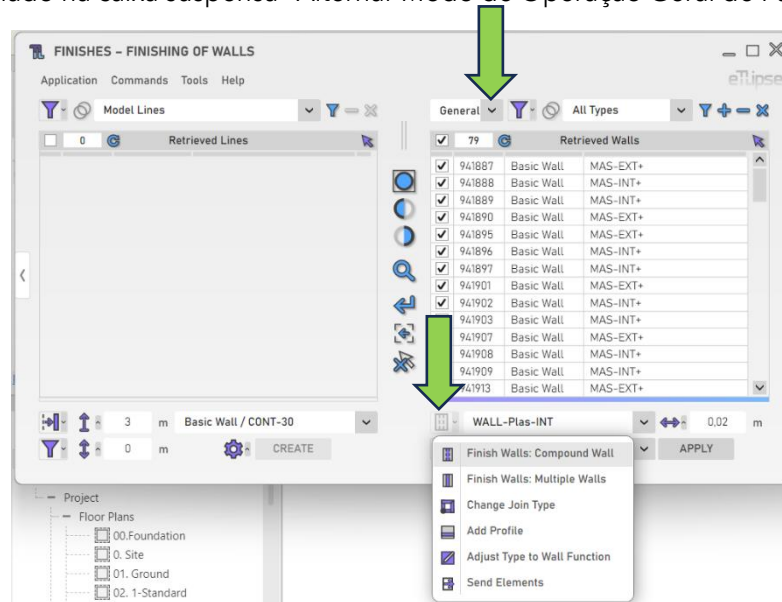
Inclusão por Conexão a Paredes Mais Altas ou Mais Baixas

Para permitir a inclusão de paredes conectadas a paredes com uma base mais alta ou um topo mais baixo em coletas de paredes soltas, você deve ativar o botão "Alternar Inclusão por Conexão a Paredes Mais Altas ou Mais Baixas". Aplica-se a diferenças de altura superiores a 10 centímetros.



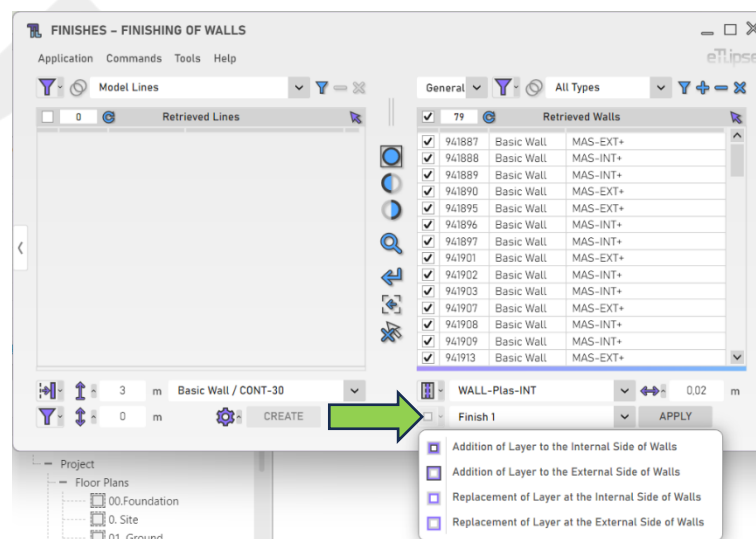
OPERAÇÃO DE PAREDES: REVESTIR PAREDES: PAREDE COMPOSTA

Para acessar as ferramentas para adição/substituição de camadas de revestimento das paredes marcadas na Lista de Paredes Coletadas, o modo "Paredes em Geral" deve estar selecionado na caixa suspensa "Modos de Operação de Paredes" e o modo "Revestir Paredes: Parede Composta" deve ser selecionado na caixa suspensa "Alternar Modo de Operação Geral de Parede".



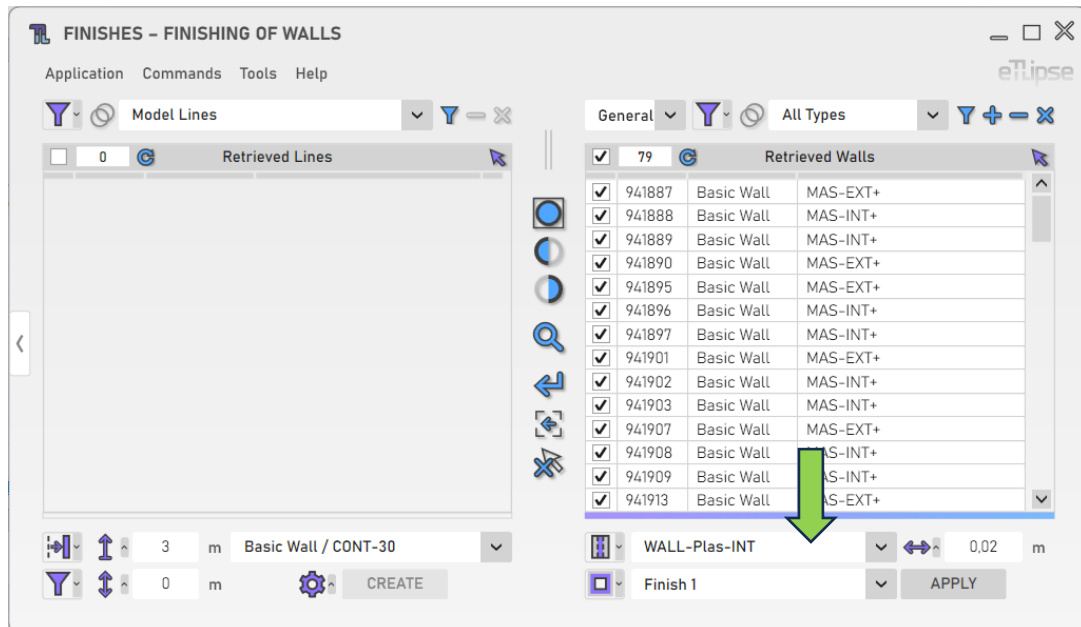
Modos de Inserção de Revestimento

Você pode escolher um modo de inserção para esse recurso. Ao abrir a caixa suspensa "Alternar Modo de Inserção de Revestimento", você pode encontrar opções para adicionar a camada ao lado interno de cada parede, adicionar a camada ao lado externo de cada parede, substituir a camada no lado interno de cada parede ou substituir a camada no lado externo de cada parede. No TL Finishes, a face interna será considerada aquela com os materiais do lado interno na estrutura composta do tipo de cada parede. Para verificar isso, você pode abrir a janela "Editar montagem" do tipo de parede escolhido no Revit.



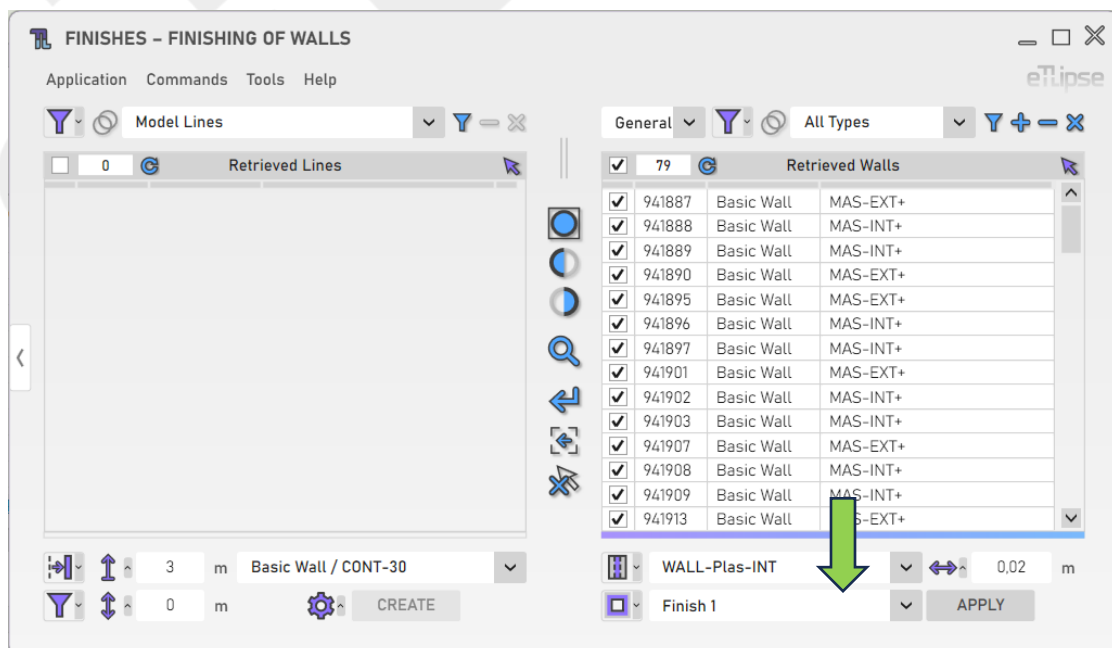
Material de Revestimento

Para definir o material da camada a ser adicionada à estrutura das paredes, escolha um material na caixa suspensa "Material de Revestimento".



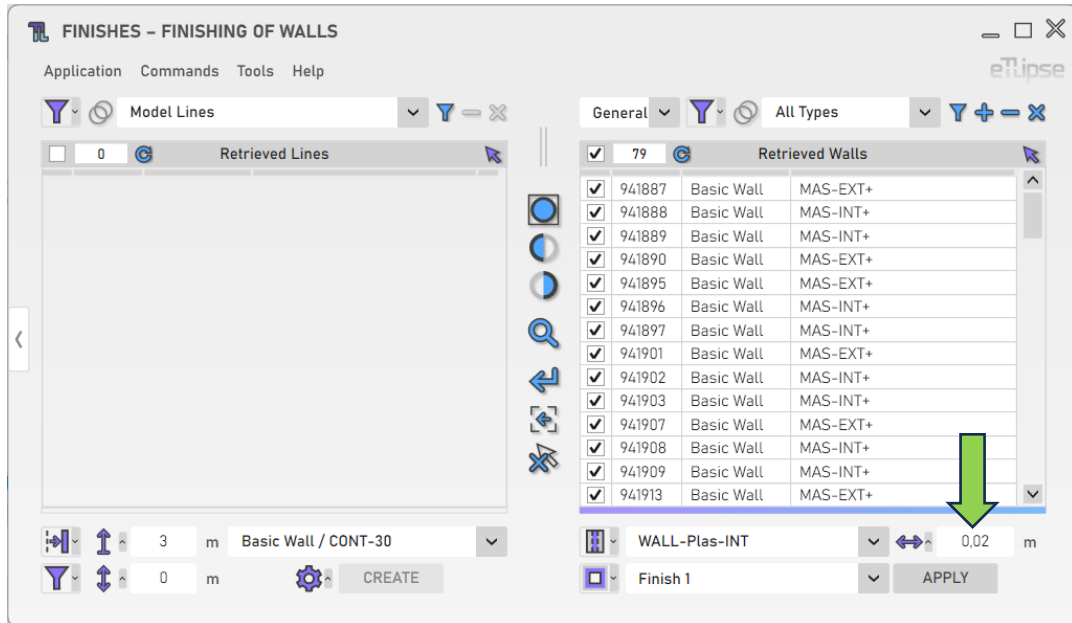
Função de camada

Para definir a função da camada a ser adicionada à estrutura das paredes, escolha uma função na caixa suspensa "Função da camada". Estas são as mesmas funções que podemos encontrar na janela "Editar montagem" para tipos de parede no Revit.



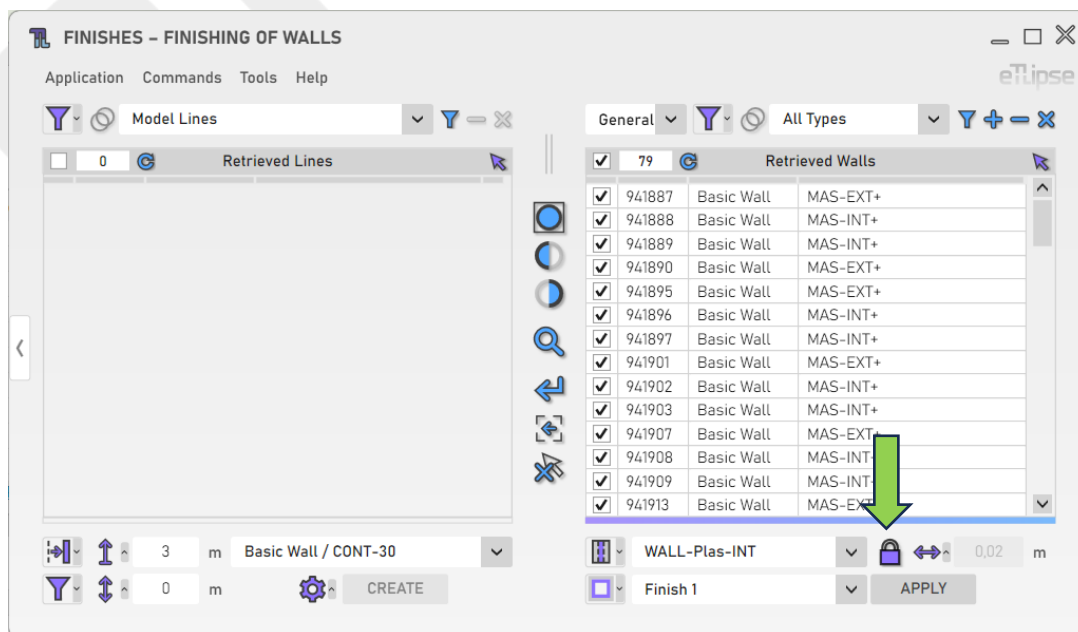
Espessura de Revestimento

Para definir a espessura da camada a ser adicionada à estrutura das paredes, forneça um valor de comprimento na caixa de texto indicada.



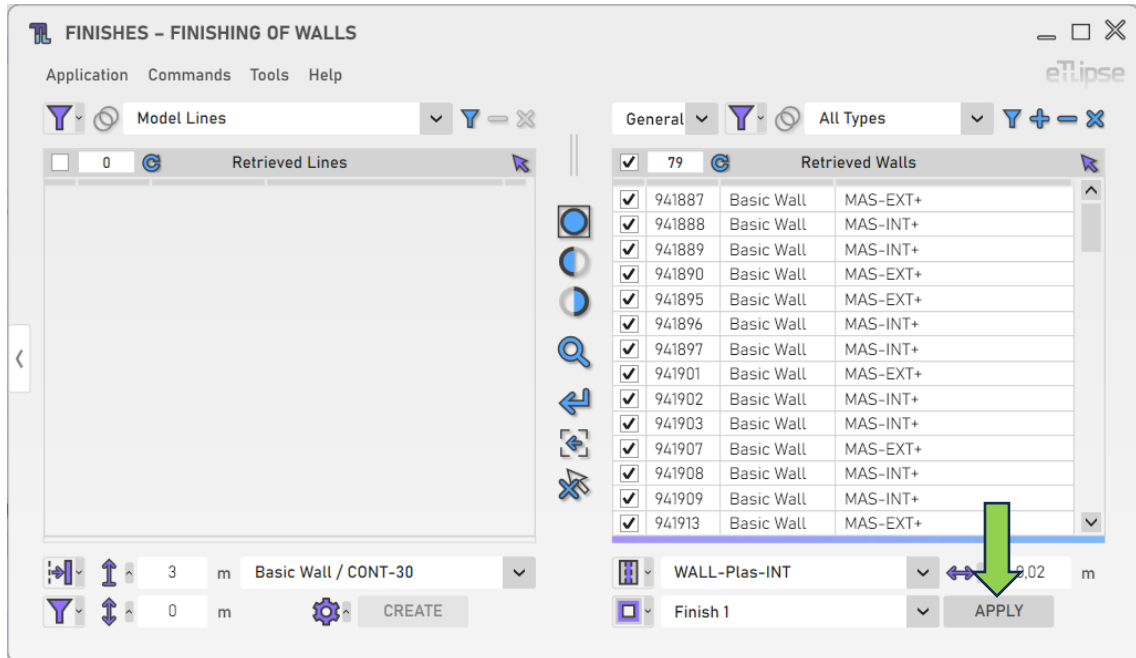
Trava de Espessura

Se um dos modos de inserção de revestimento "Substituição" estiver habilitado, é possível preservar a espessura de uma camada de revestimento quando ela estiver sendo substituída por uma nova camada de revestimento, que será gerada com a espessura preservada, independentemente do valor inserido no campo Espessura de Revestimento. Para ativar este modo, você precisa clicar no botão "Alternar Trava de Espessura".



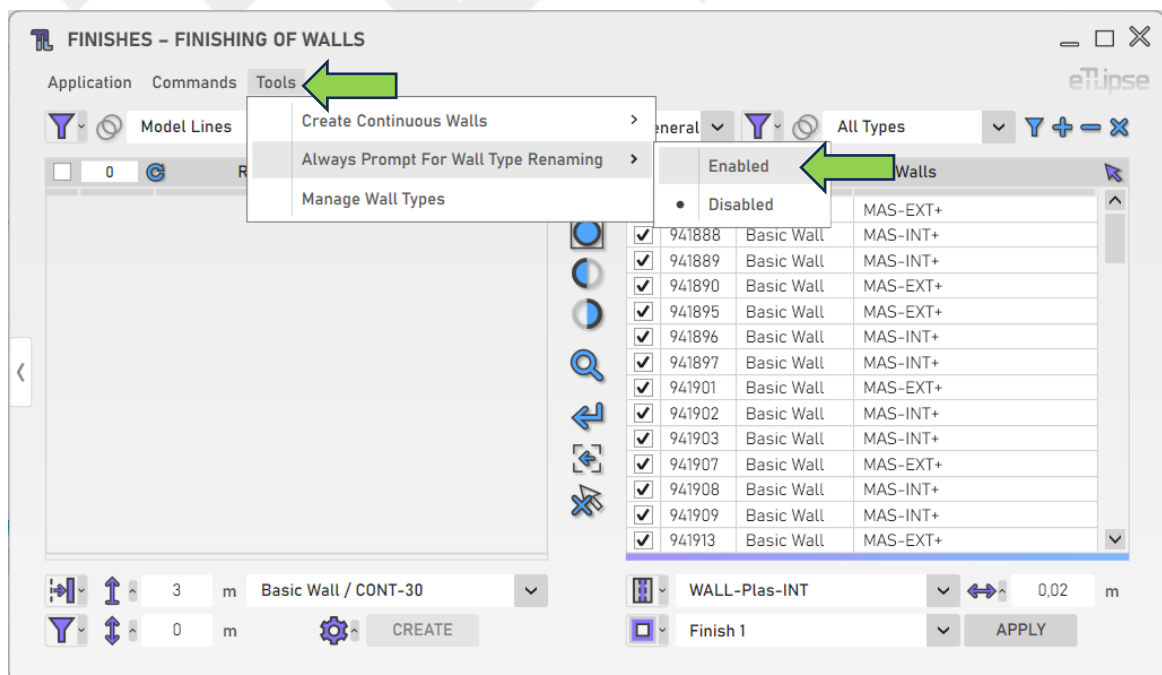
Aplicação de Revestimento em Paredes

Para realizar a adição/substituição de camadas com as configurações fornecidas, clique no botão "Aplicar Revestimento a Paredes".



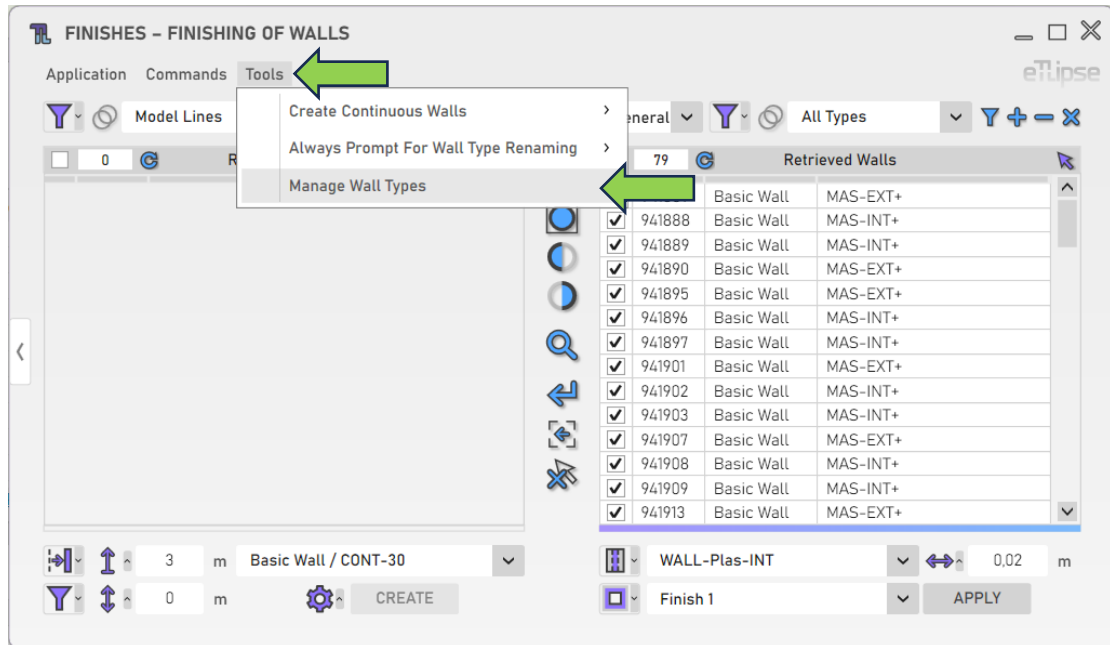
Solicitar renomeação de tipo de parede

Se você deseja atribuir um nome personalizado para cada novo tipo de parede criado, você deve ativar a opção "Sempre solicitar renomeação de tipo de parede" no menu "Ferramentas".

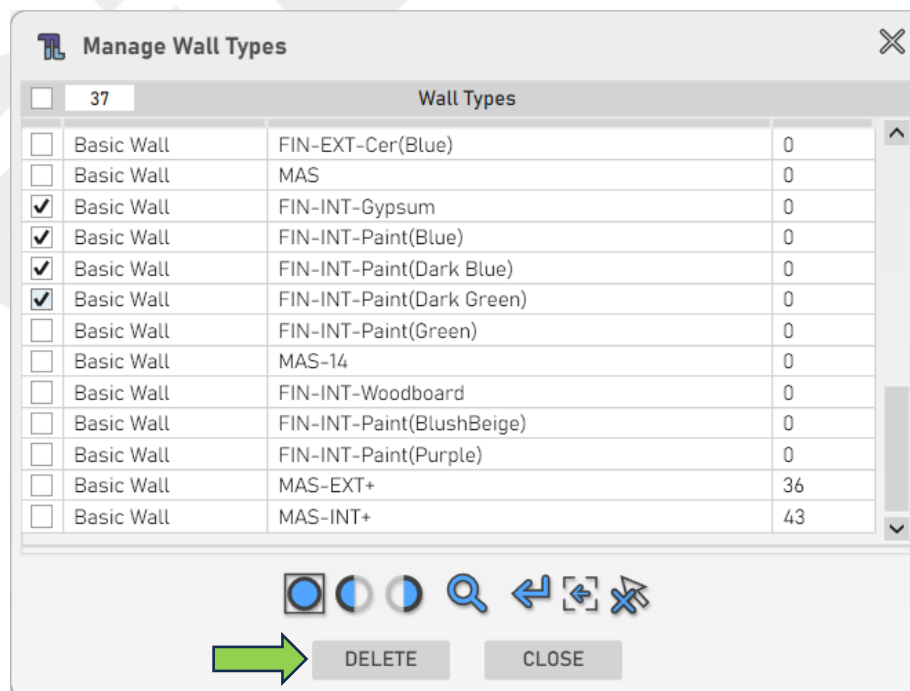


GERENCIADOR DE TIPOS DE PAREDE

TL Finishes fornece uma ferramenta para gerenciamento de tipos de parede do projeto de Revit atualmente carregado. Para acessar essa ferramenta, selecione a ferramenta "Gerenciar tipos de parede" no menu "Ferramentas".

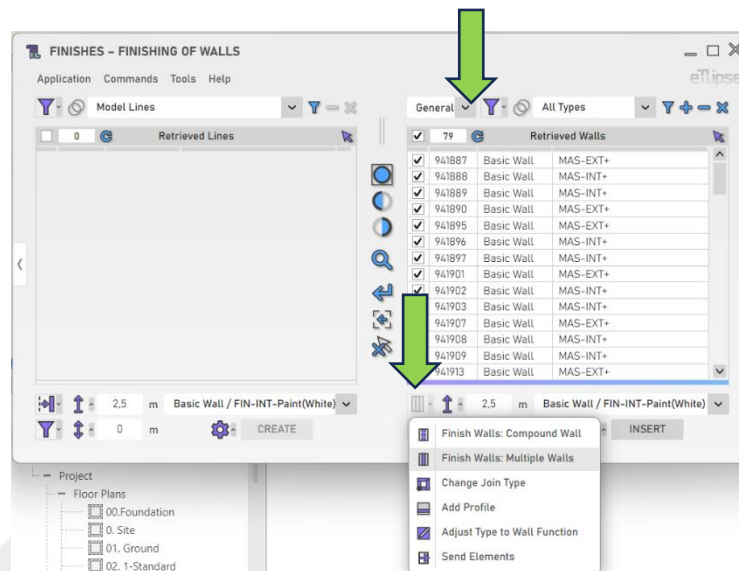


O gerenciador lista todos os tipos de parede encontrados no projeto, com um contador de paredes para cada tipo. Para excluir um ou mais tipos específicos, você deve marcar os respectivos tipos na lista e clicar no botão "Excluir tipos de parede".



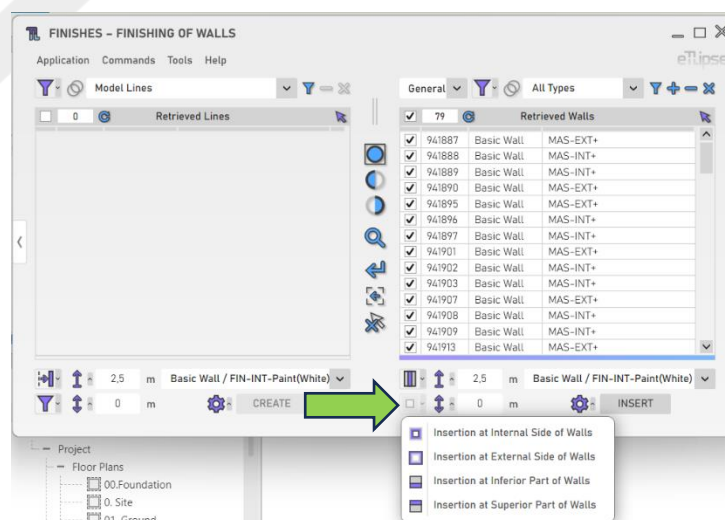
OPERAÇÃO DE PAREDES: REVESTIR PAREDES: PAREDES MÚLTIPLAS (PAREDE CEBOLA) (HORIZONTAL: INTERNA/EXTERNA)

Para acessar as ferramentas para adição de novas paredes como revestimentos para as paredes marcadas na Lista de Paredes Coletadas, o modo "Paredes em Geral" deve estar selecionado na caixa suspensa "Modos de Operação de Paredes" e o modo "Revestir Paredes: Múltiplas Paredes (Parede Cebola)" deve ser selecionado na caixa suspensa "Alternar Modo de Operação Geral de Parede".



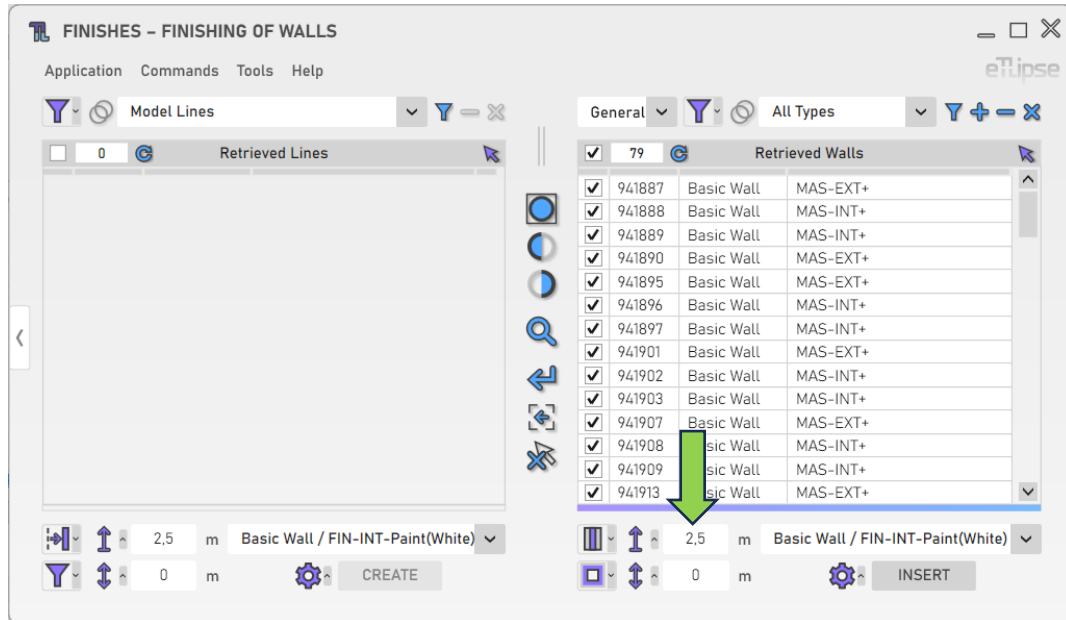
Modos de Inserção de Parede

Você pode escolher um modo de inserção para esse recurso. Ao abrir a caixa suspensa "Alternar Modo de Inserção de Parede", na parte superior, você pode encontrar opções para inserir uma parede como revestimento no lado interno de cada parede ou inserir uma parede como revestimento no lado externo de cada parede. No TL Finishes, a face interna será considerada aquela com os materiais do lado interno na estrutura composta do tipo de cada parede. Para verificar isso, você pode abrir a janela "Editar montagem" do tipo de parede escolhido no Revit.



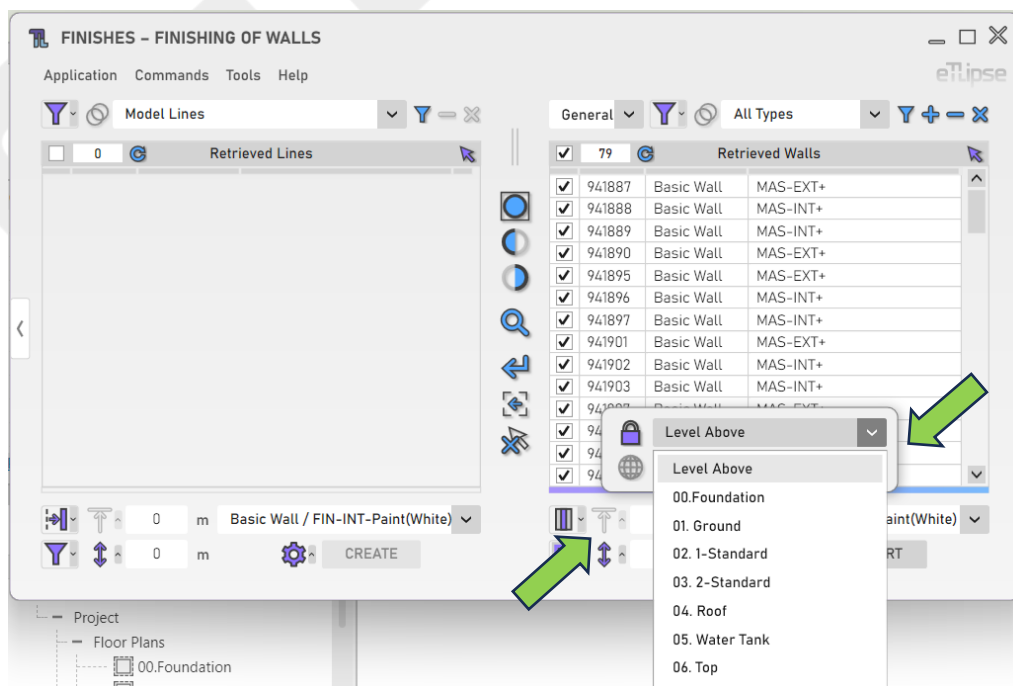
Altura da parede

Para definir a altura das paredes a serem inseridas, forneça um valor de comprimento na caixa de texto indicada.



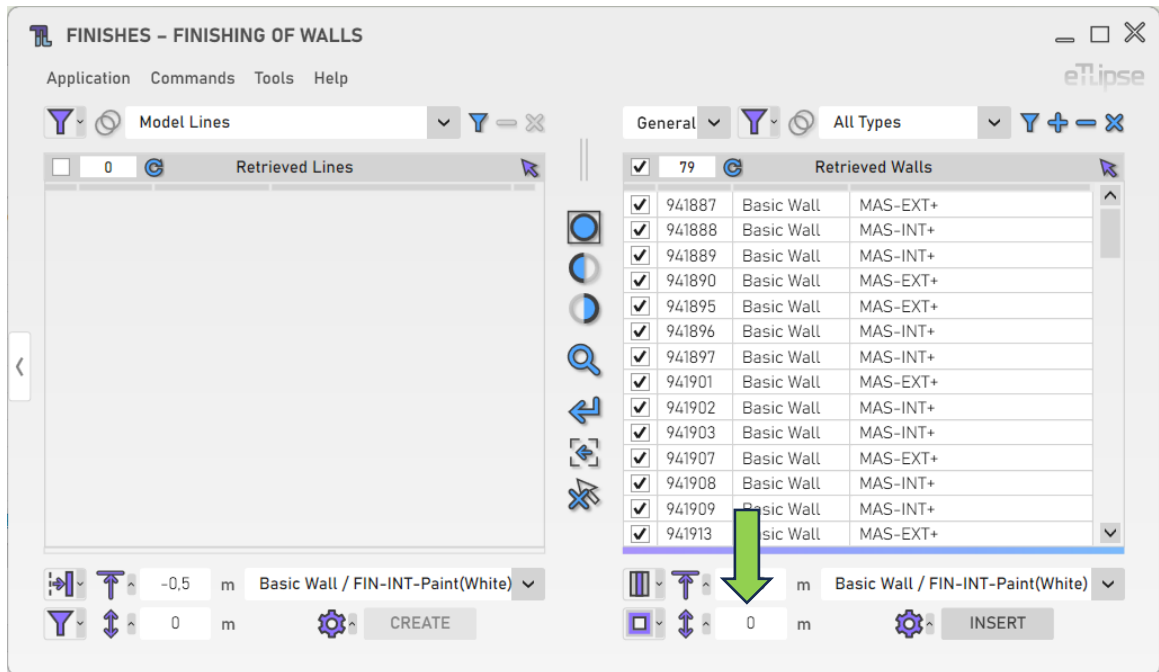
Trava de Deslocamento de Topo de Parede

Como alternativa, você pode vincular a face superior das paredes a serem inseridas a um determinado nível de projeto e definir um valor de deslocamento com base nesse nível. Para conseguir isso, clique no respectivo ícone, em seguida, ative o botão de bloqueio e escolha um nível no painel pop-up que aparece.



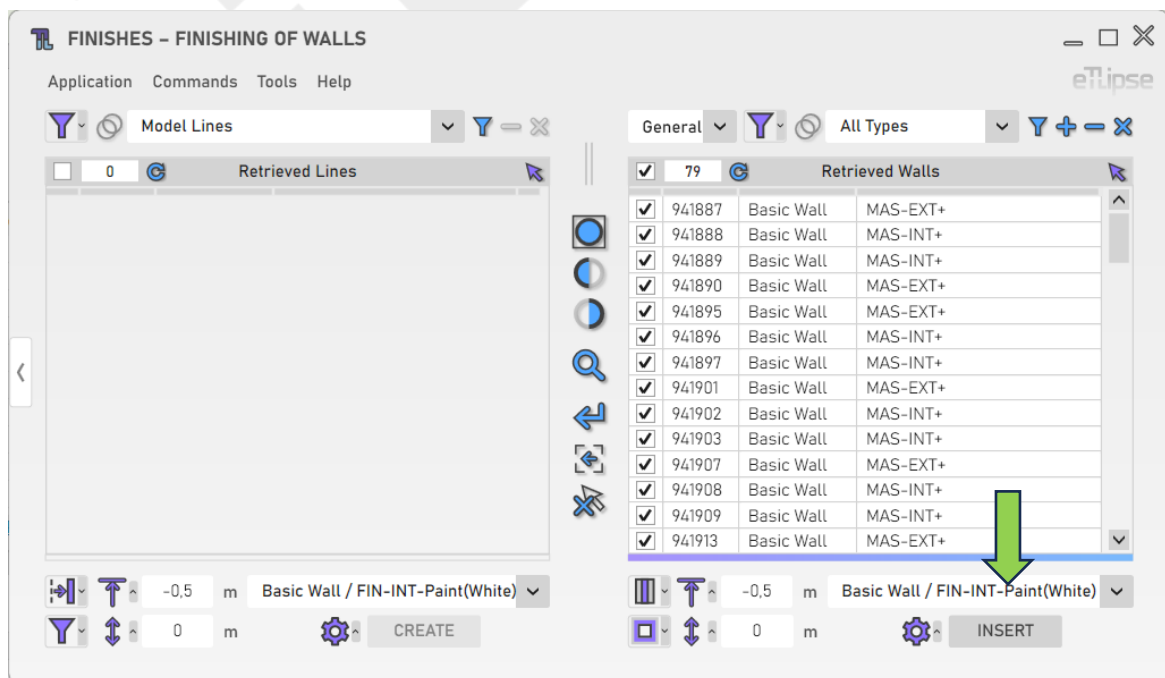
Elevação da parede

Para definir a elevação das paredes a serem inseridas, forneça um valor de comprimento na caixa de texto indicada.



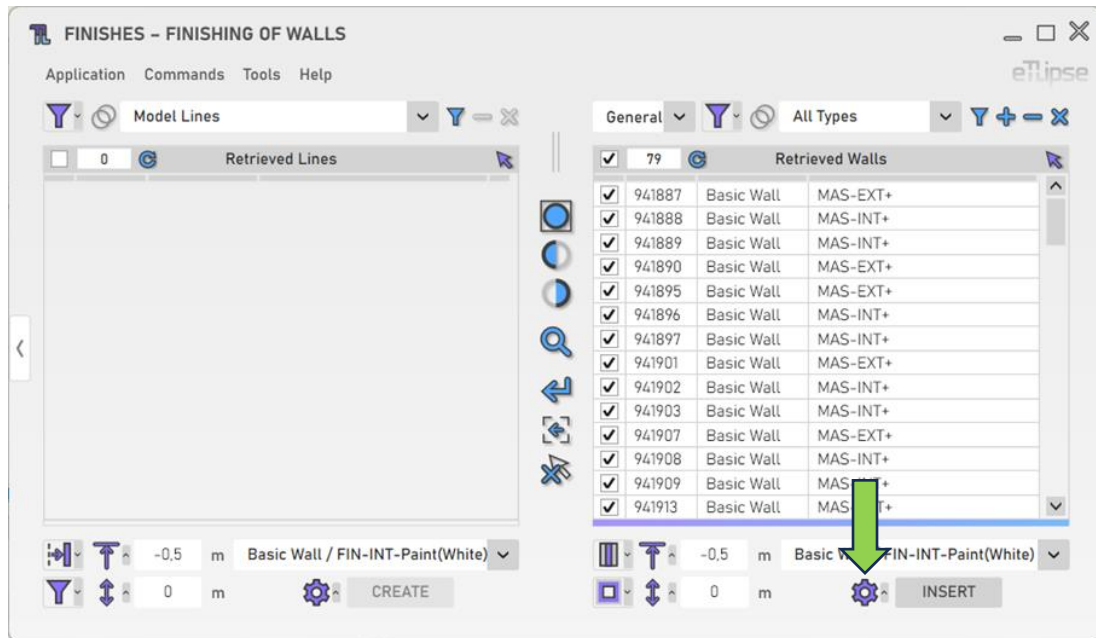
Tipo de parede

Para definir o tipo de paredes a serem inseridas, escolha um tipo de parede na caixa suspensa "Tipo de parede".



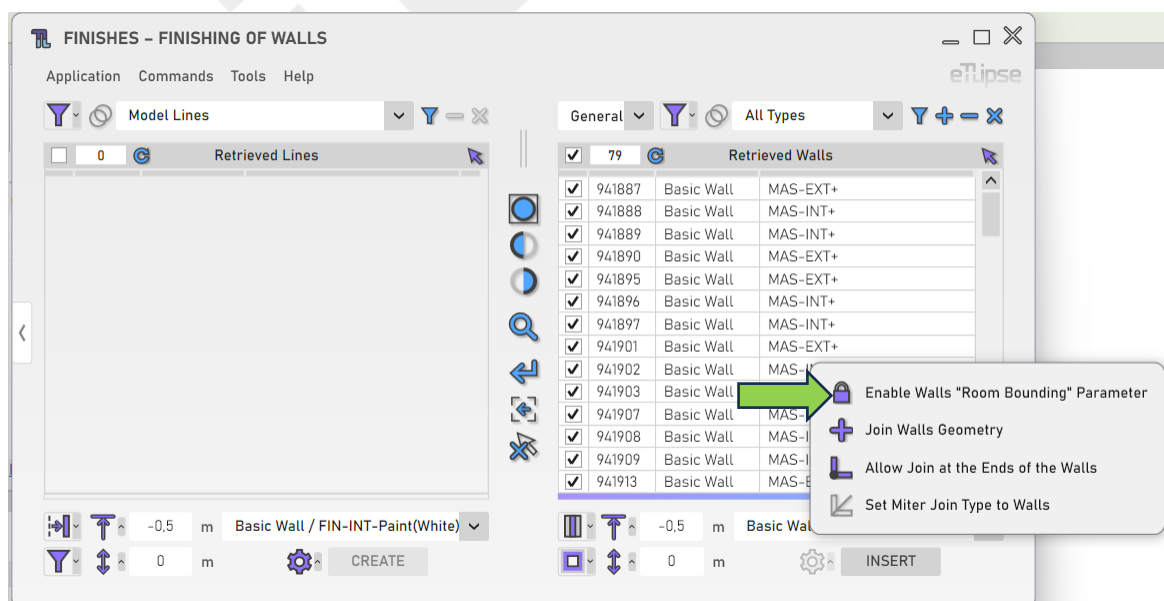
Configurações Adicionais

Alguns recursos fornecem um número maior de configurações e opções. Para acessar estas configurações, clique no botão "Configurações Adicionais".



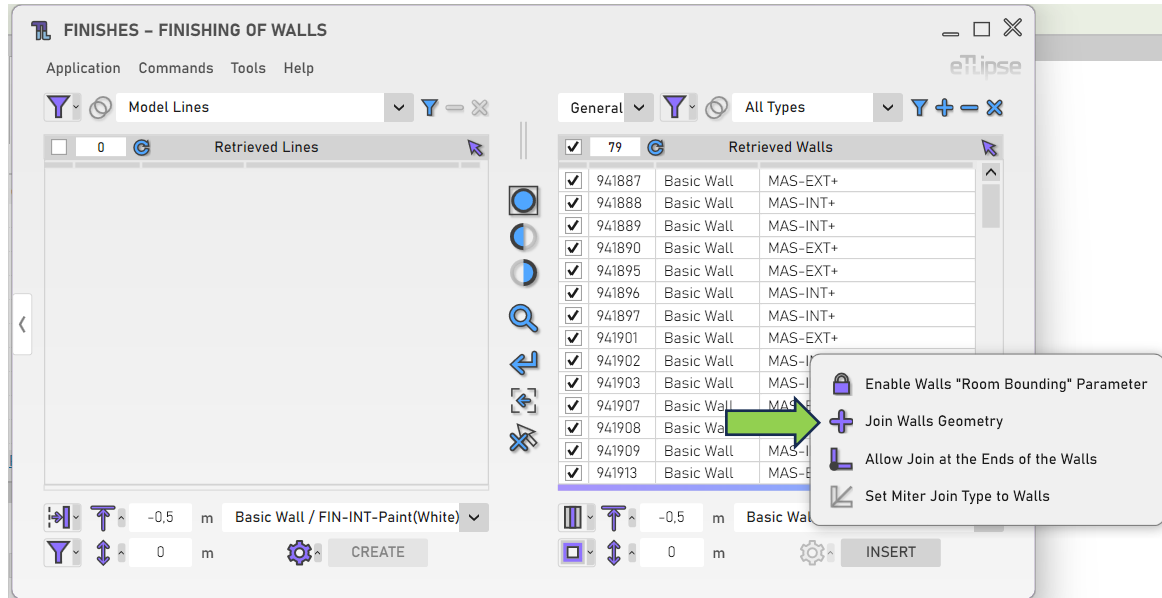
Delimitação de Ambiente por Parede de Revestimento

Para ativar automaticamente o parâmetro de Revit "Delimitação de Ambientes" das paredes a serem inseridas, você deve ativar o botão "Alternar Delimitação de Ambientes para Novas Paredes".



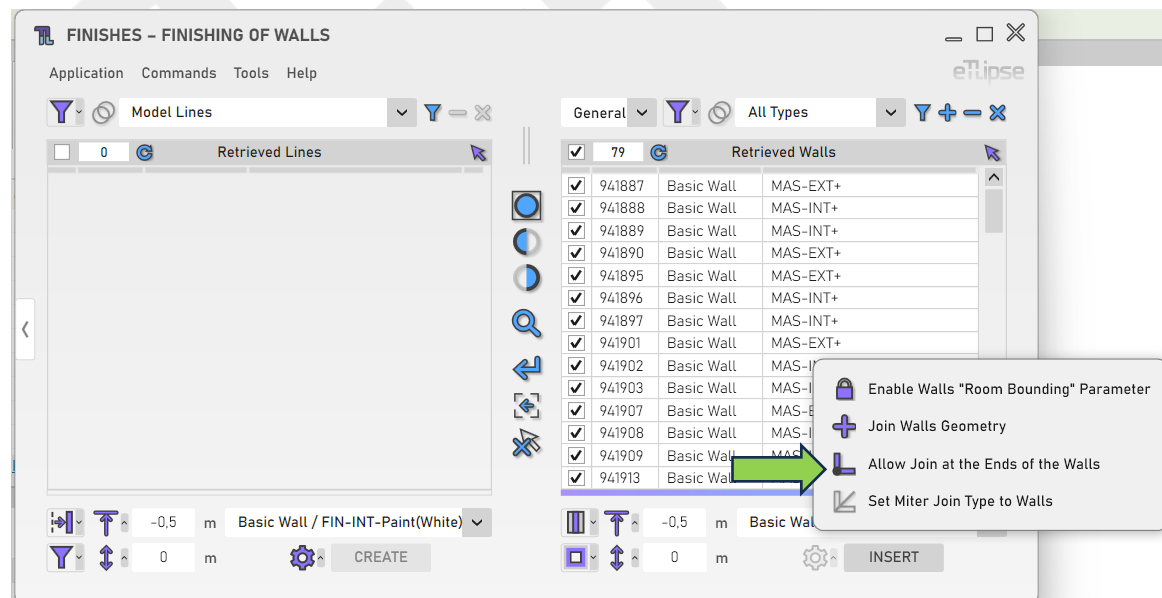
União de Geometria

Para unir automaticamente a geometria das paredes a serem inseridas com a geometria das paredes adjacentes, você deve ativar o botão "Alternar União de Geometria".



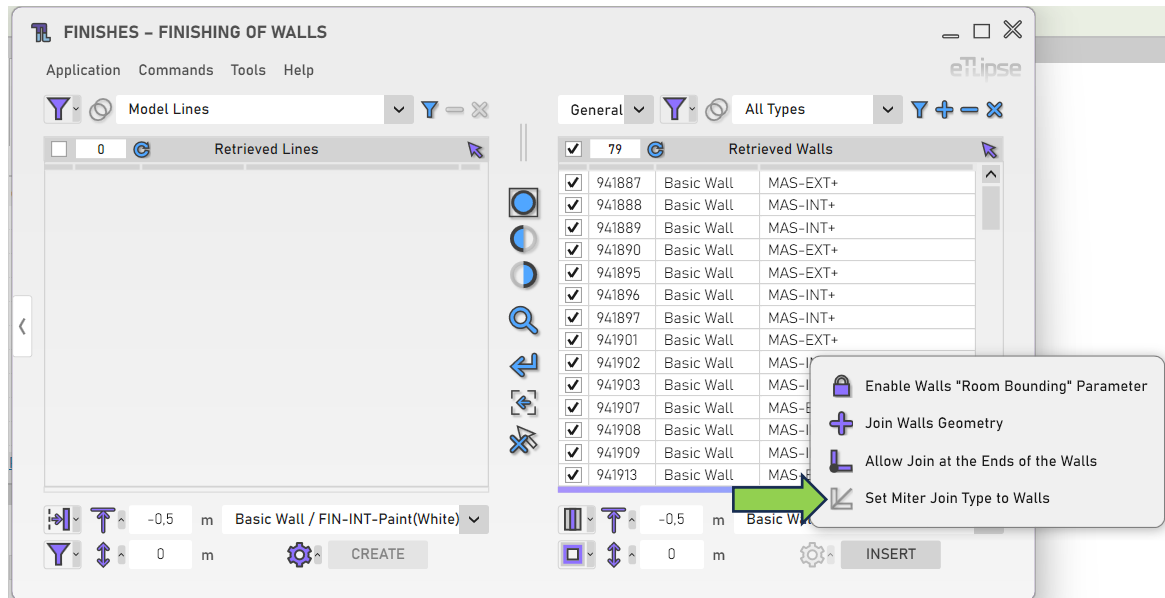
Permitir União

Para permitir que as uniões nas extremidades das paredes sejam inseridas automaticamente, você deve ativar o botão "Alternar Permitir União".



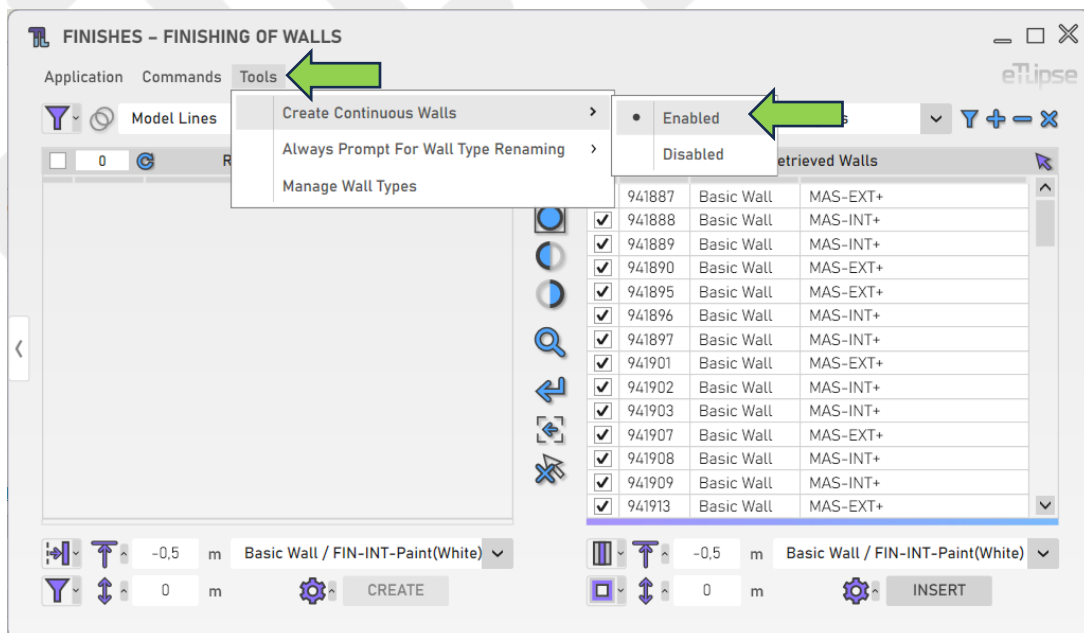
Tipo de União Chanfro

Para aplicar automaticamente o tipo de união "chanfro" nas extremidades das paredes a serem inseridas, você deve ativar o botão "Alternar Tipo de União Chanfro".



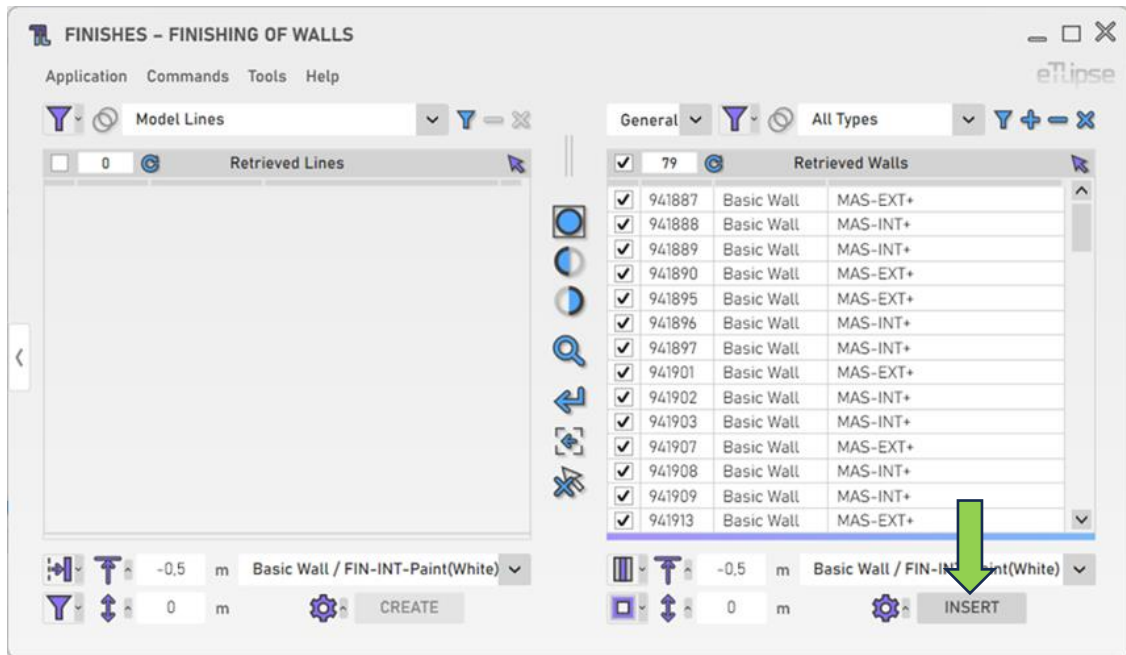
Criação de Paredes Contínuas

Para permitir a inserção automática de uma parede contínua em segmentos com várias paredes na mesma direção e continuidade, você deve ativar a opção "Criar Paredes Contínuas" no menu "Ferramentas".



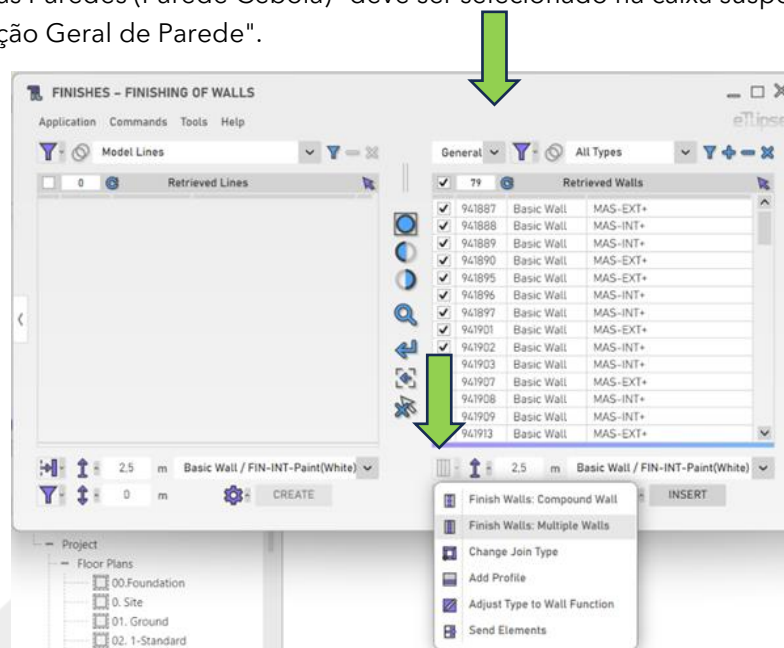
Inserindo Paredes

Para inserir as paredes com as configurações fornecidas, clique no botão "Inserir paredes".



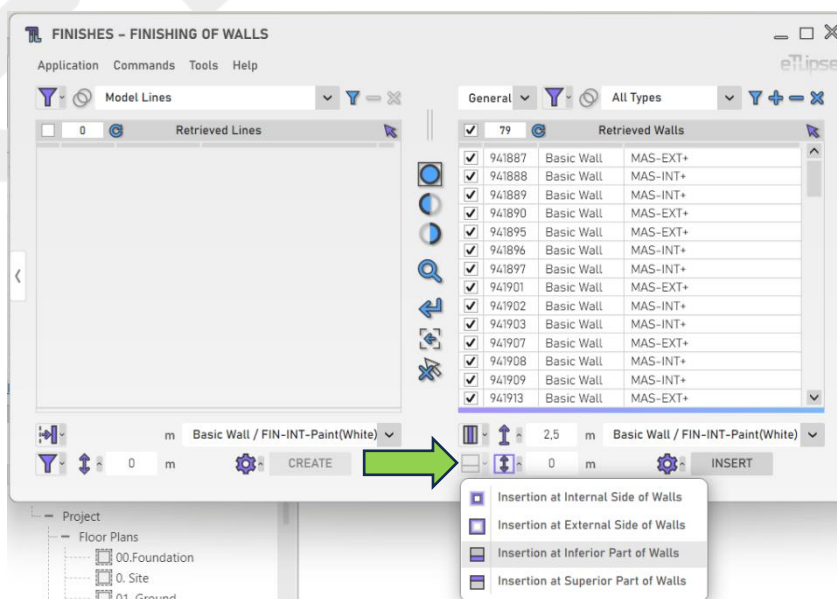
OPERAÇÃO DE PAREDES: REVESTIR PAREDES: PAREDES MÚLTIPLAS (PAREDE CEBOLA) (VERTICAL: ABAIXO/ACIMA)

Para acessar as ferramentas para dividir as paredes marcadas na Lista de Paredes Coletadas e inserir um novo tipo de parede abaixo ou acima da linha divisória, o modo "Paredes em Geral" deve ser selecionado na caixa suspensa "Modos de Operação de Paredes" e o modo "Revestir Paredes: Múltiplas Paredes (Parede Cebola)" deve ser selecionado na caixa suspensa "Alternar Modo de Operação Geral de Parede".



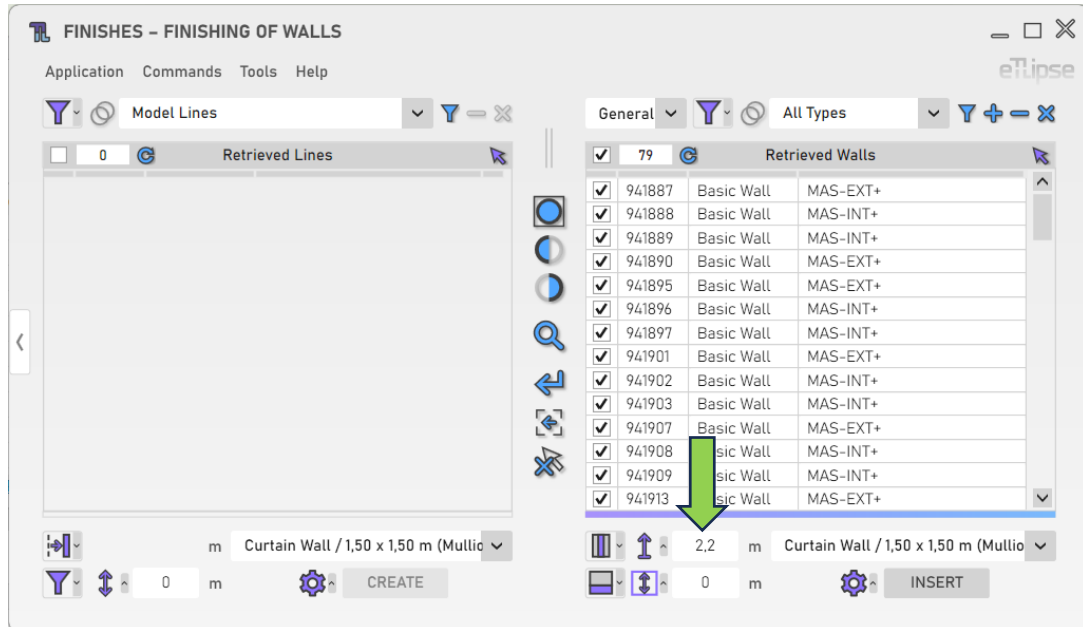
Modo de inserção de parede

Você pode escolher um modo de inserção para esse recurso. Ao abrir a caixa suspensa "Alternar Modo de Inserção de Parede", na parte inferior, você pode encontrar opções para inserir uma parede na parte inferior de cada parede ou inserir uma parede na parte superior de cada parede.



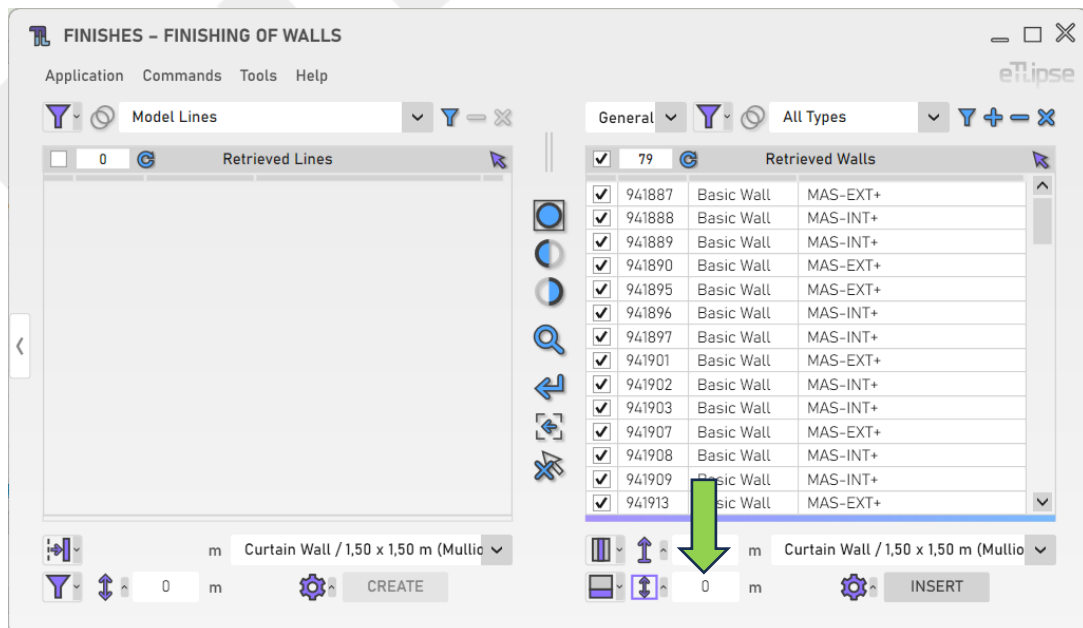
Altura da Divisão

Para definir a altura da linha divisória que dividirá as paredes marcadas, forneça um valor de comprimento na caixa de texto indicada.



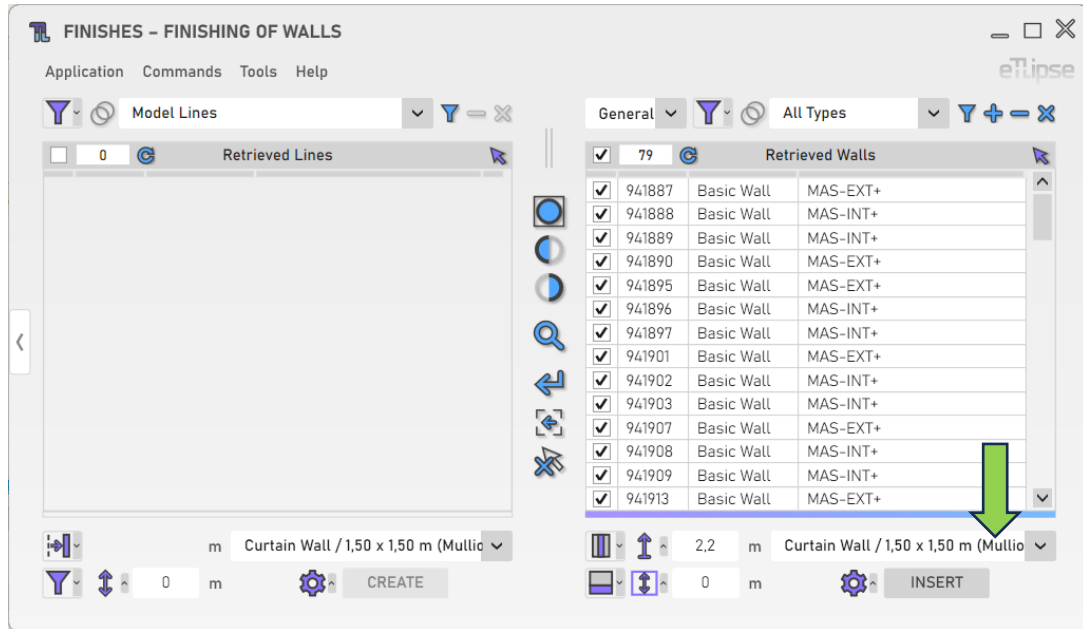
Abertura da Divisão

Se você deseja dividir as paredes com uma abertura, forneça um valor de comprimento na caixa de texto indicada para o comprimento vertical da abertura. Valores positivos colocam a abertura acima da linha de divisão. Valores negativos o colocam abaixo da linha de divisão. O valor padrão (0) impede a criação da abertura.



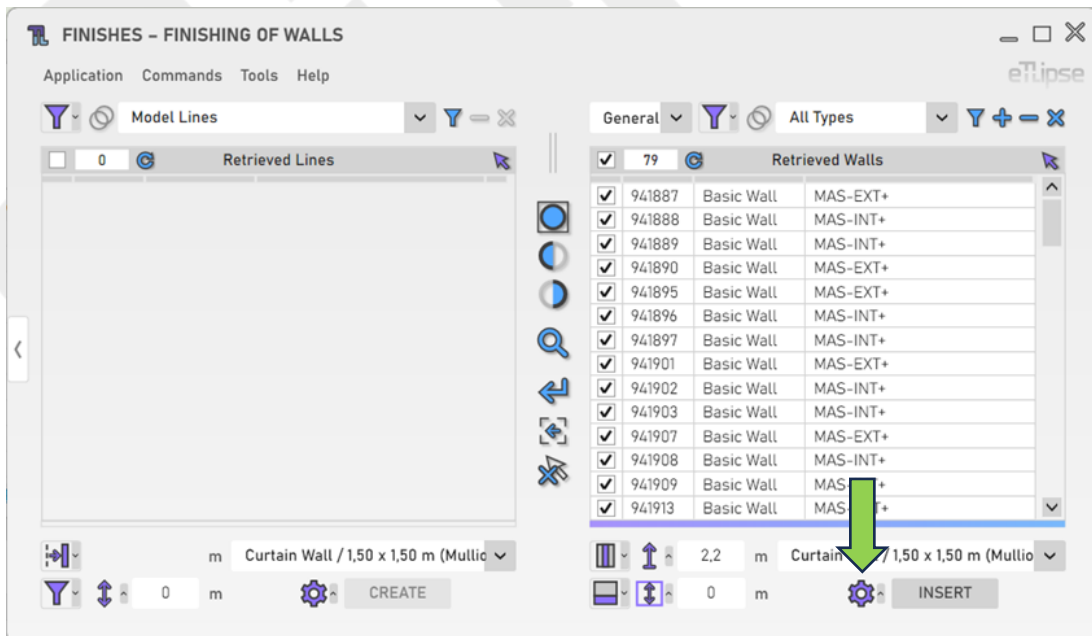
Tipo de parede

Para definir o novo tipo de parede a ser inserido, escolha um tipo de parede na caixa suspensa "Tipo de parede".



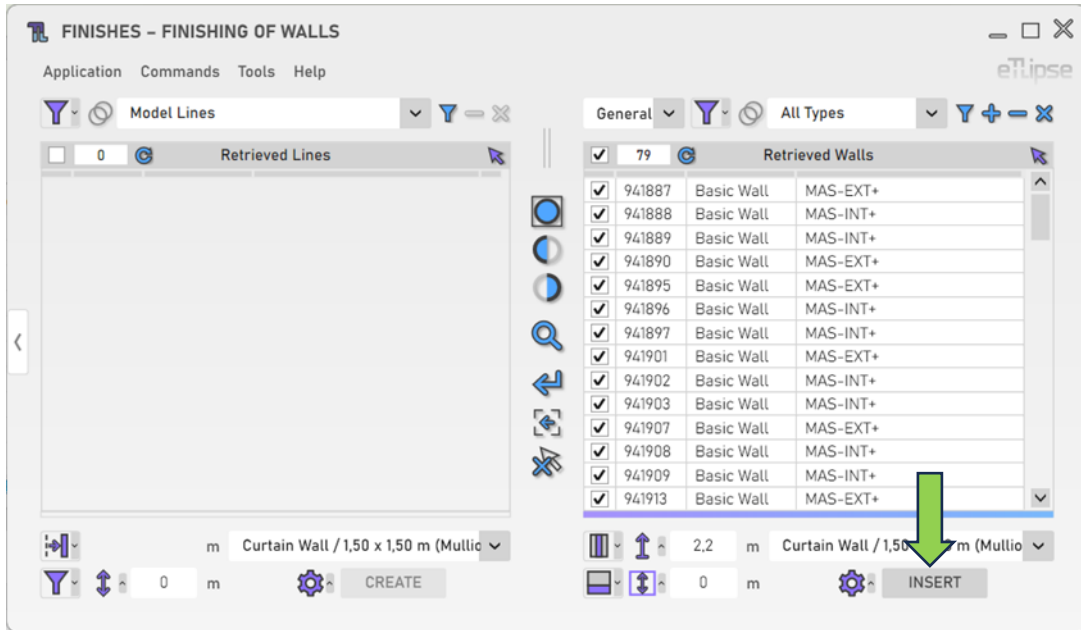
Configurações Adicionais

As configurações adicionais seguem as mesmas instruções do modo "Horizontal (Interna/Externa)".



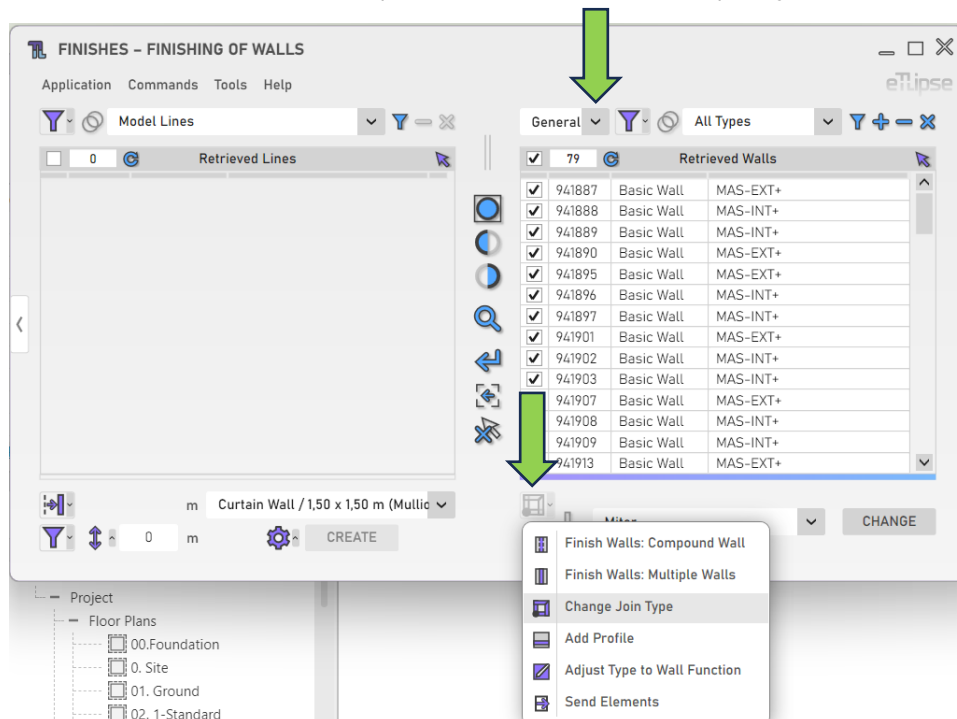
Inserindo Paredes

Para inserir as paredes com as configurações fornecidas, clique no botão "Inserir paredes".



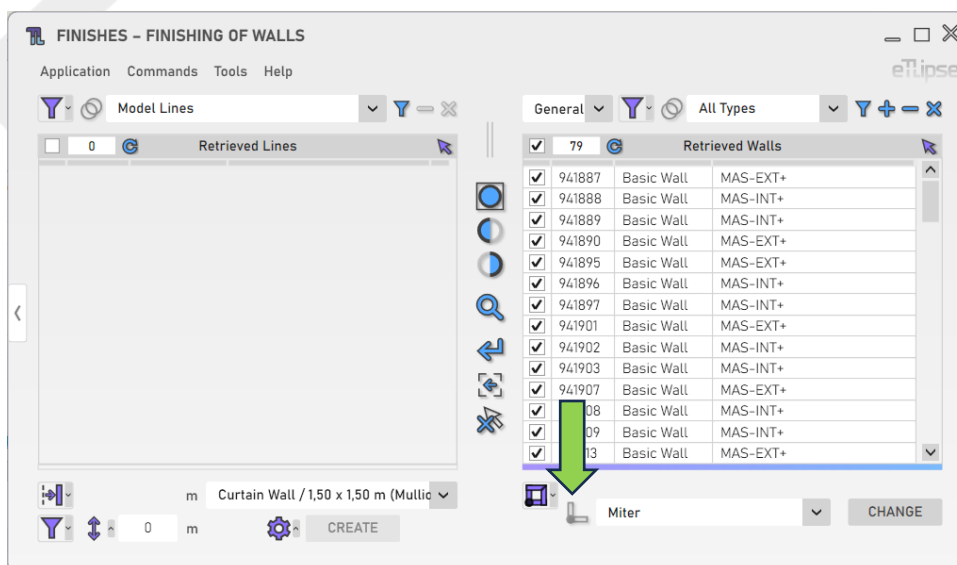
OPERAÇÃO DE PAREDES: MODIFICAR O TIPO DE UNIÃO

Para acessar as ferramentas para modificar automaticamente o tipo de união nas extremidades das paredes marcadas na Lista de Paredes Coletadas, o modo "Paredes em Geral" deve ser selecionado na caixa suspensa "Modos de Operação de Paredes" e o modo "Modificar Tipo de União" deve ser selecionado na caixa suspensa "Alternar Modo de Operação Geral de Parede".



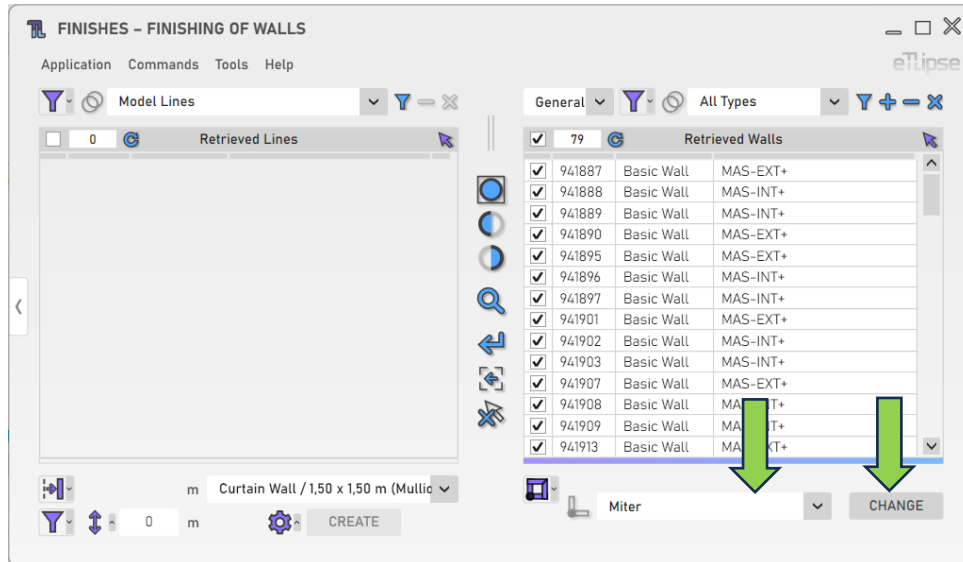
Forçar Tipo de União

Se você deseja tentar um tipo de união forçada sobre uniões de paredes que não estão atualmente qualificadas para a operação (como paredes que não estão conectadas por uma pequena distância), o botão "Alternar Forçar Tipo de União" deve estar ativado.



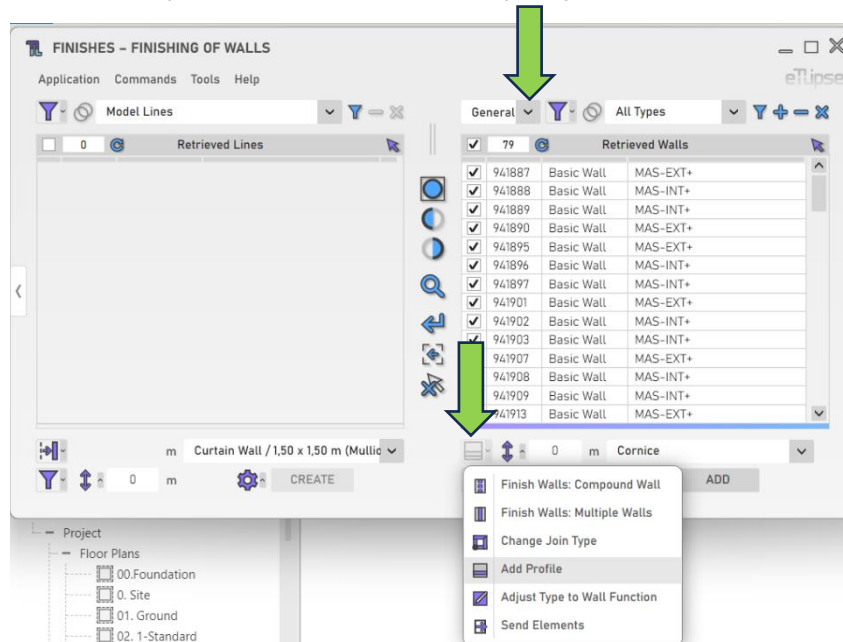
Modificando tipos de união

Para realizar a mudança de tipo de união para as paredes marcadas na Lista de Coleta de Paredes, você deve selecionar um tipo de união na caixa suspensa "Tipo de União" e clicar no botão "Modificar Tipo de União de Paredes".



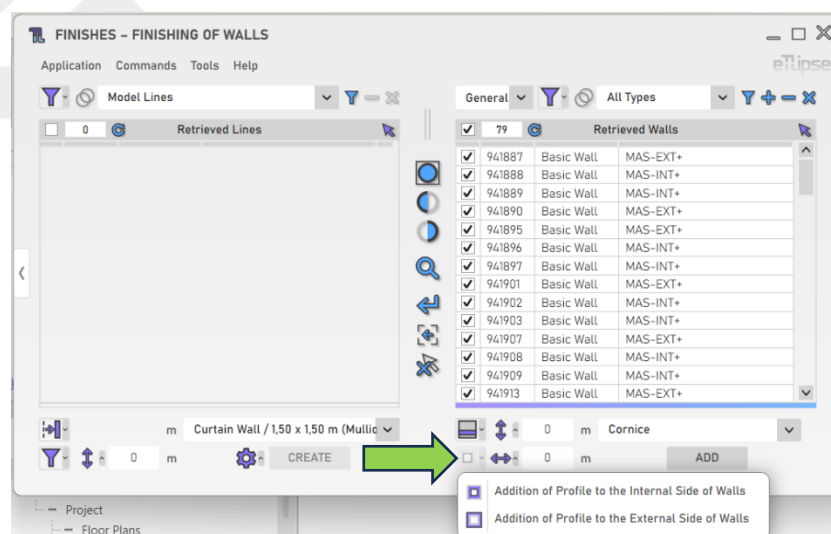
OPERAÇÃO PAREDES: ADICIONAR PERFIL

Para acessar as ferramentas para adicionar automaticamente uma instância de perfil (moldura ou friso) às paredes marcadas na Lista de Paredes Coletadas, o modo "Paredes em Geral" deve ser selecionado na caixa suspensa "Modos de Operação de Paredes" e o modo "Adicionar Perfil" deve ser selecionado na caixa suspensa "Alternar Modo de Operação Geral de Parede".



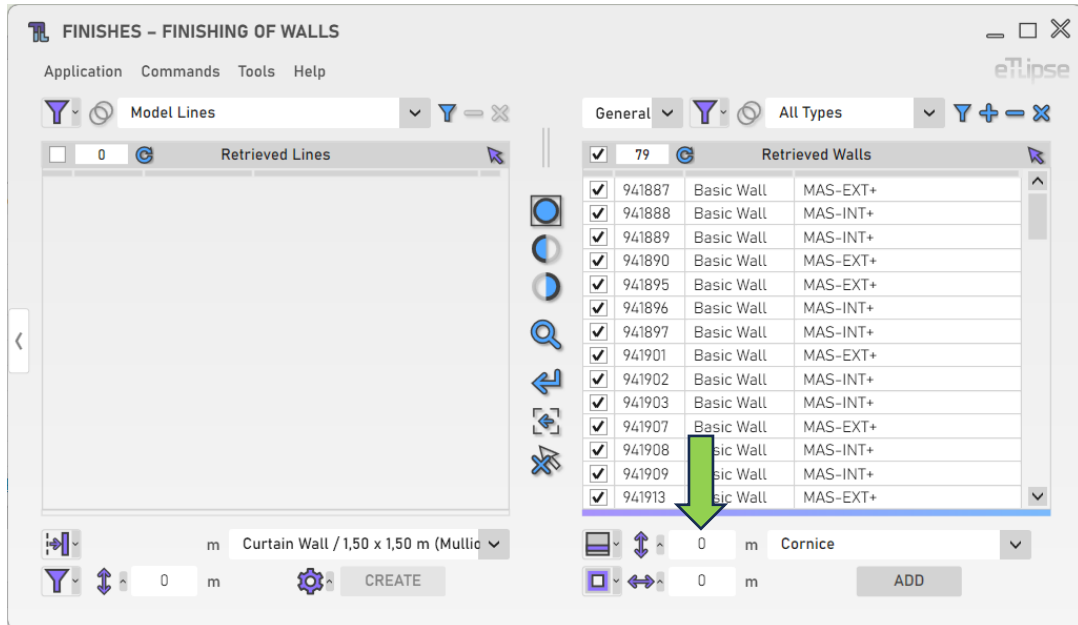
Modo de Adição de Perfil

Você pode escolher um modo de adição para esse recurso. Ao abrir a caixa suspensa "Alternar Modo de Adição de Perfil", você pode encontrar opções para adicionar o perfil ao lado interno de cada parede ou adicionar o perfil ao lado externo de cada parede. No TL Finishes, a face interna será considerada aquela com os materiais do lado interno na estrutura composta do tipo de cada parede. Para verificar isso, você pode abrir a janela "Editar montagem" do tipo de parede escolhido no Revit.



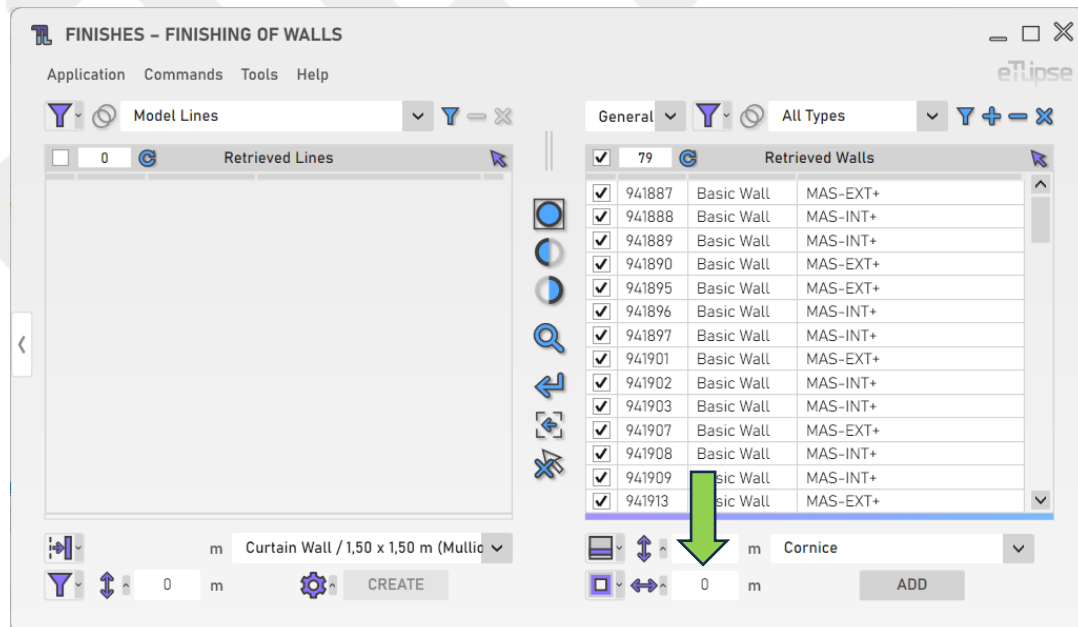
Elevação do perfil

Para definir a elevação dos perfis a serem adicionados, forneça um valor de comprimento na caixa de texto indicada.



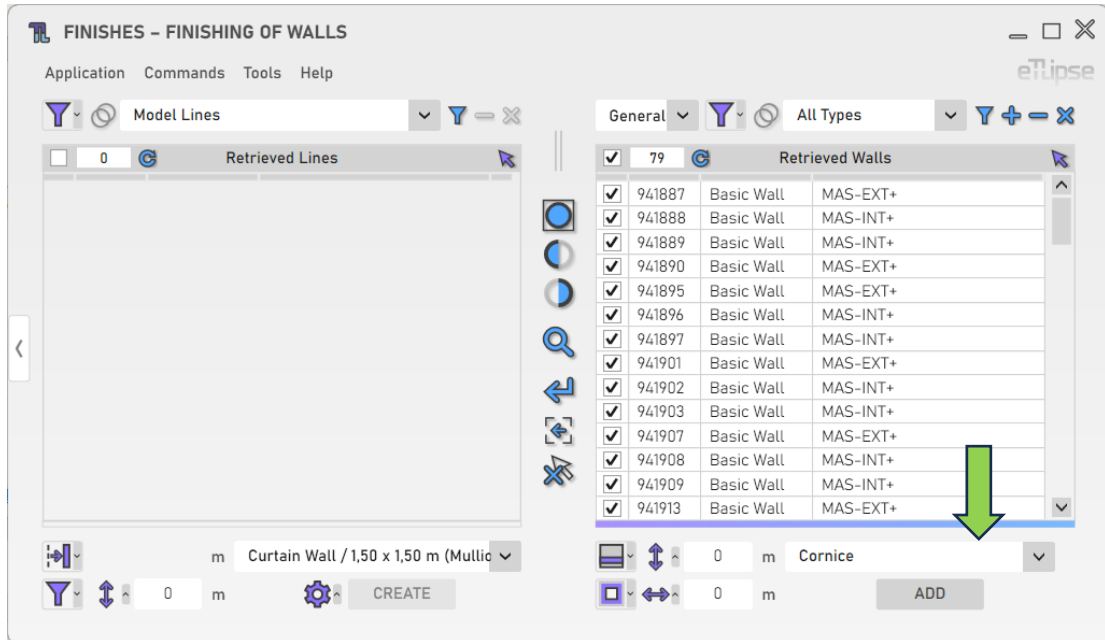
Distância do Perfil para a Parede

Para definir a distância horizontal entre a instância do perfil e a parede, forneça um valor de comprimento na caixa de texto indicada.



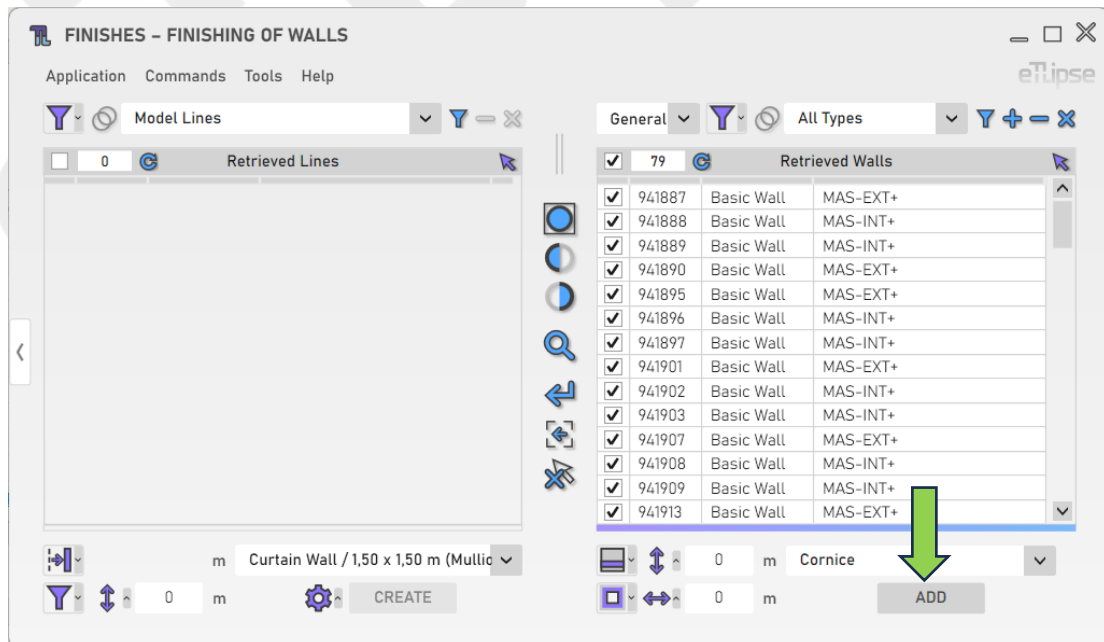
Perfil

Para definir o perfil específico (moldura ou friso) a ser adicionado, escolha um perfil na caixa suspensa "Perfil".



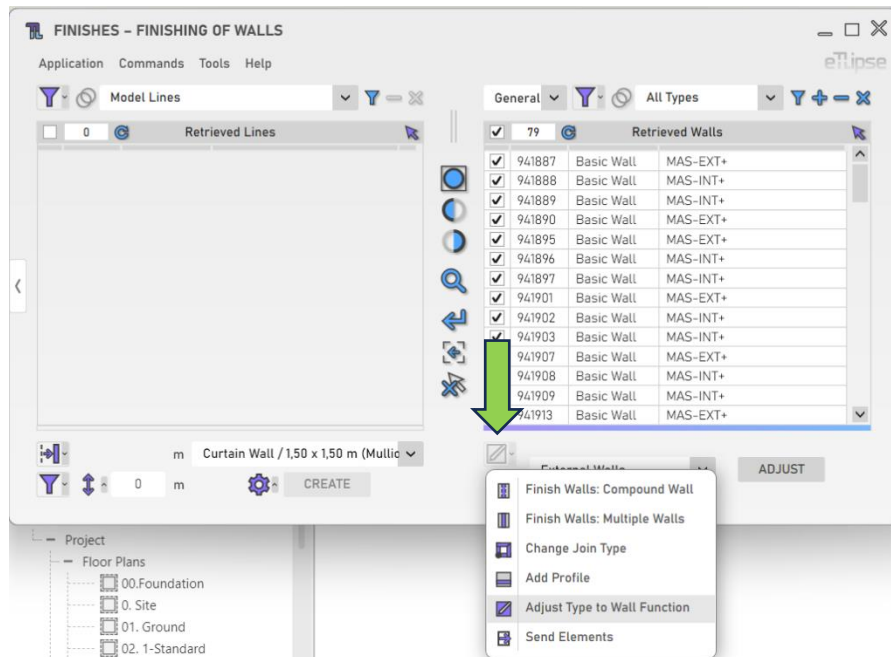
Adicionando instâncias de perfil

Para adicionar as instâncias do perfil escolhido com as configurações fornecidas, clique no botão "Adicionar instâncias de perfil".



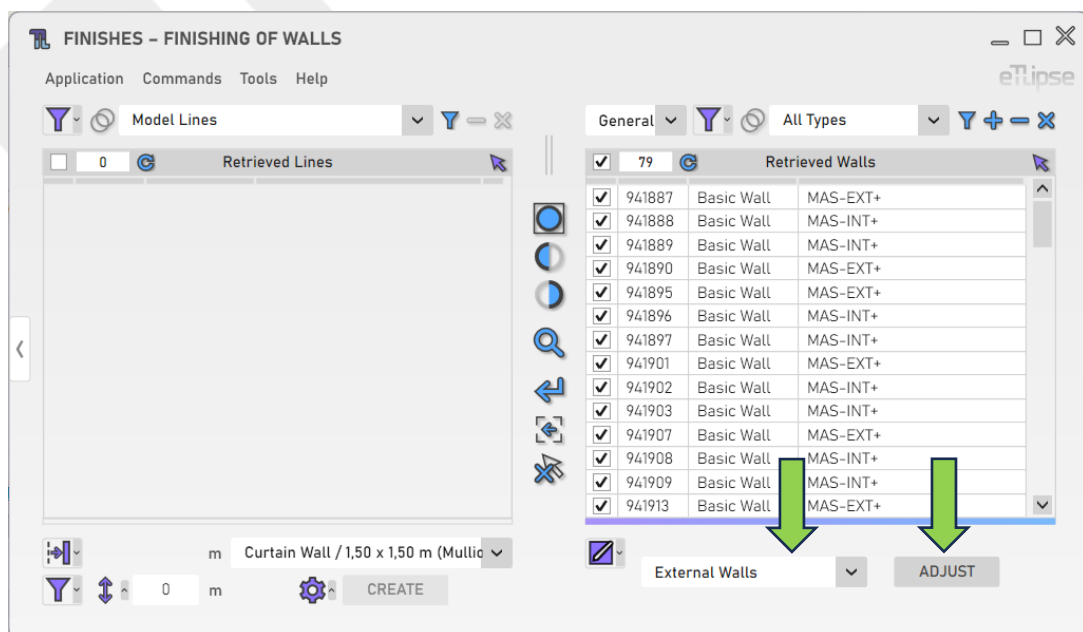
OPERAÇÃO DE PAREDES: AJUSTE DO TIPO À FUNÇÃO DE PAREDE

Para acessar as ferramentas para ajuste do tipo de paredes à função escolhida (interior ou exterior), o modo "Paredes em Geral" deve ser selecionado na caixa suspensa "Modos de Operação de Paredes" e o modo "Ajustar Tipo à Função da Parede" deve ser selecionado na caixa suspensa "Alternar Modo de Operação Geral de Parede".



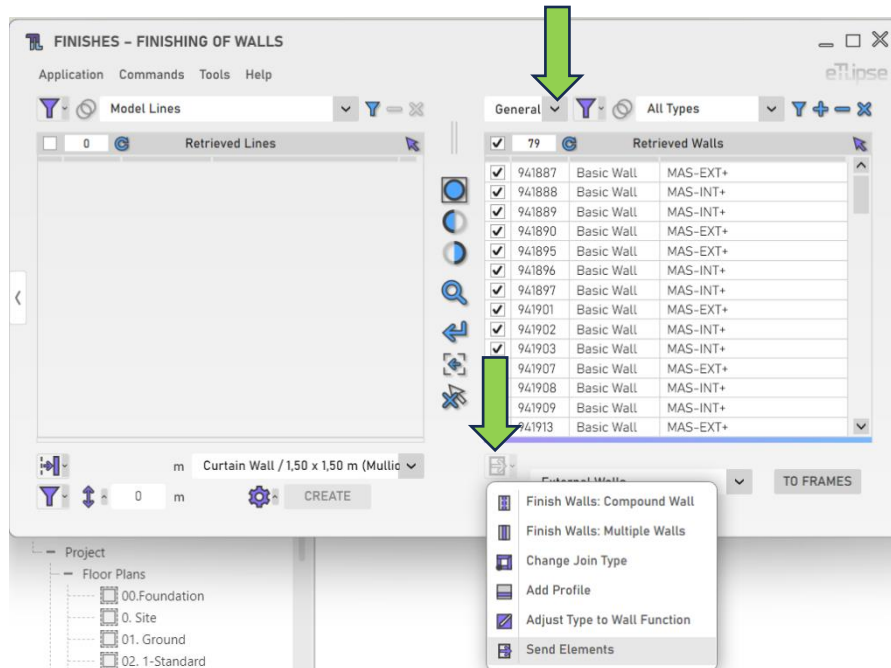
Ajustando o tipo à função de parede

Para ajustar o tipo das paredes, você deve selecionar uma função na caixa suspensa "Função da parede" e clicar no botão "Ajustar tipo a função da parede".



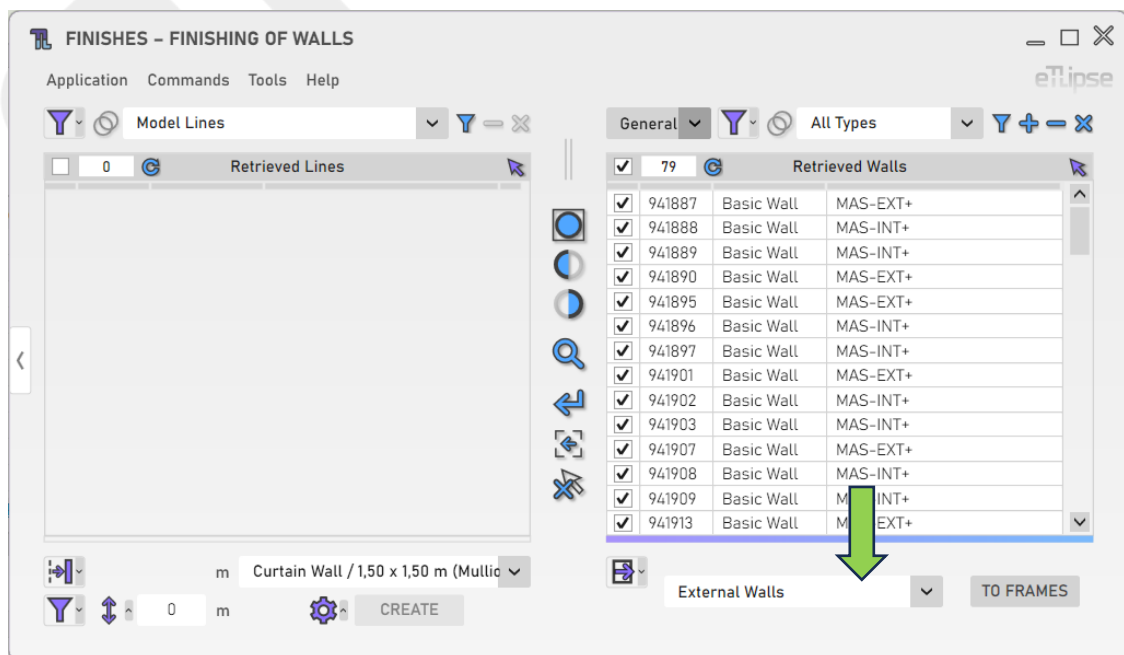
OPERAÇÃO DE PAREDES: ENVIAR ELEMENTOS AO TL FRAMES

Para acessar as ferramentas para enviar automaticamente as paredes marcadas na Lista de Paredes Coletadas para o comando TL Frames, o modo "Paredes em Geral" deve ser selecionado na caixa suspensa "Modos de Operação de Paredes" e o modo "Enviar Elementos" deve ser selecionado na caixa suspensa "Alternar Modo de Operação Geral de Parede".



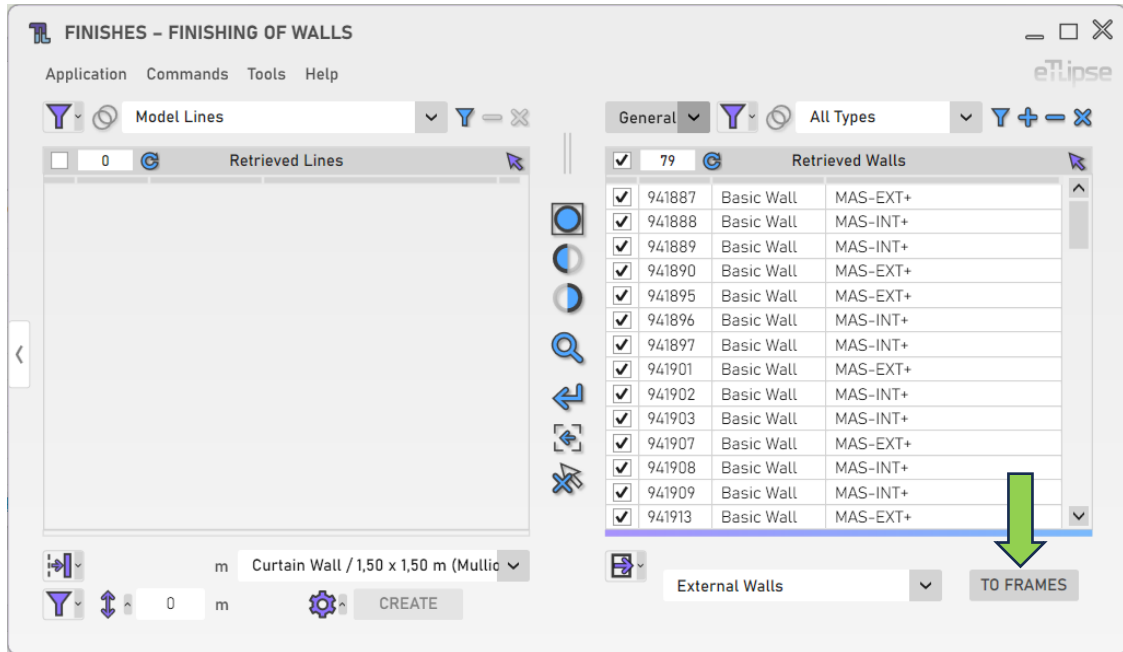
Paredes a enviar ao TL Frames

Para definir as paredes a serem enviadas por sua função (externa, interna ou todas as paredes), escolha uma opção na caixa suspensa "Paredes para enviar ao TL Frames".



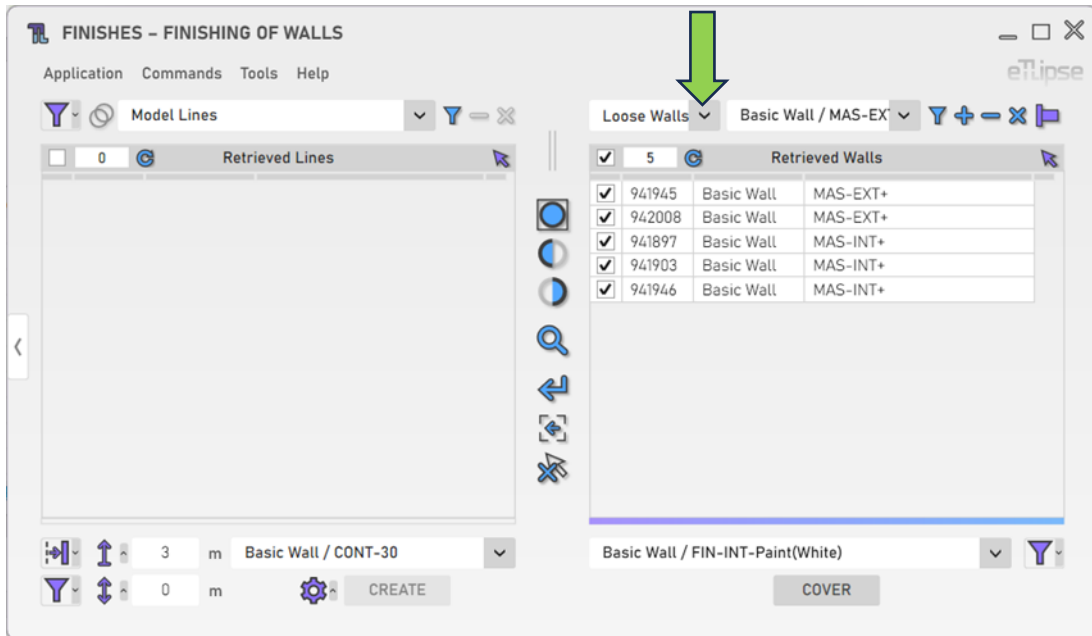
Enviando paredes ao TL Frames

Para enviar as paredes ao TL Frames com as configurações fornecidas, clique no botão "Enviar ao TL Frames".



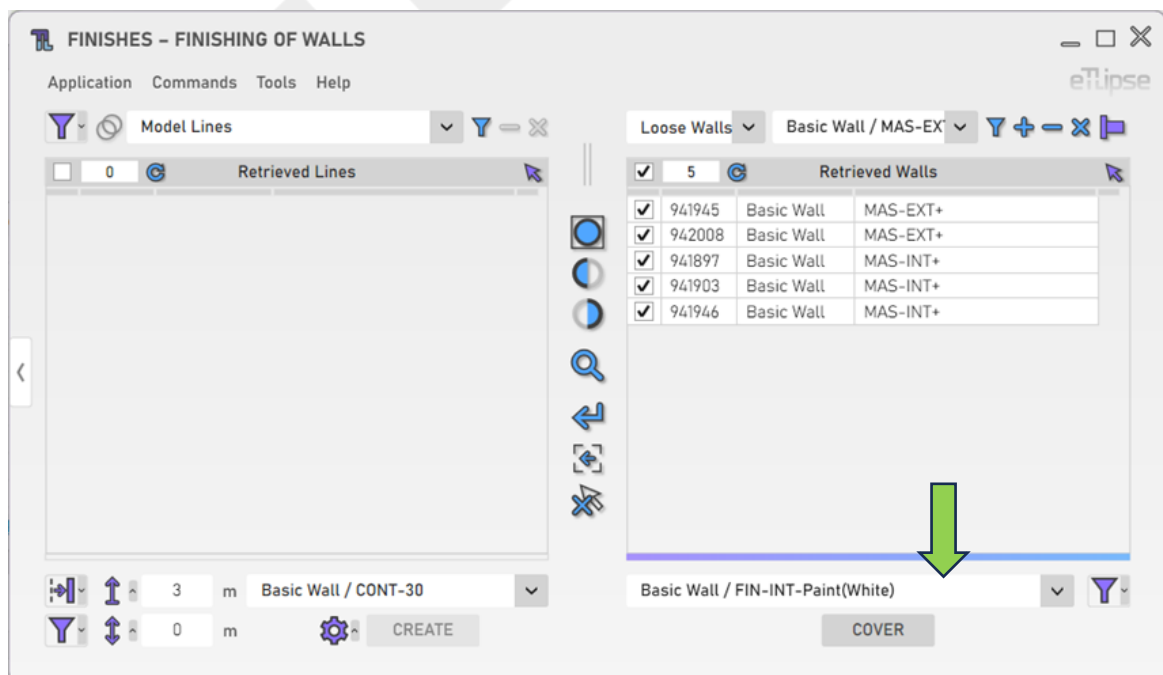
OPERAÇÃO DE PAREDES: OPERAÇÃO COM PAREDES SOLTAS

Para acessar as ferramentas para cobrir as extremidades soltas das paredes marcadas na coleta de paredes, o modo "Paredes Soltas" deve ser selecionado na caixa suspensa "Modos de Operação de Paredes".



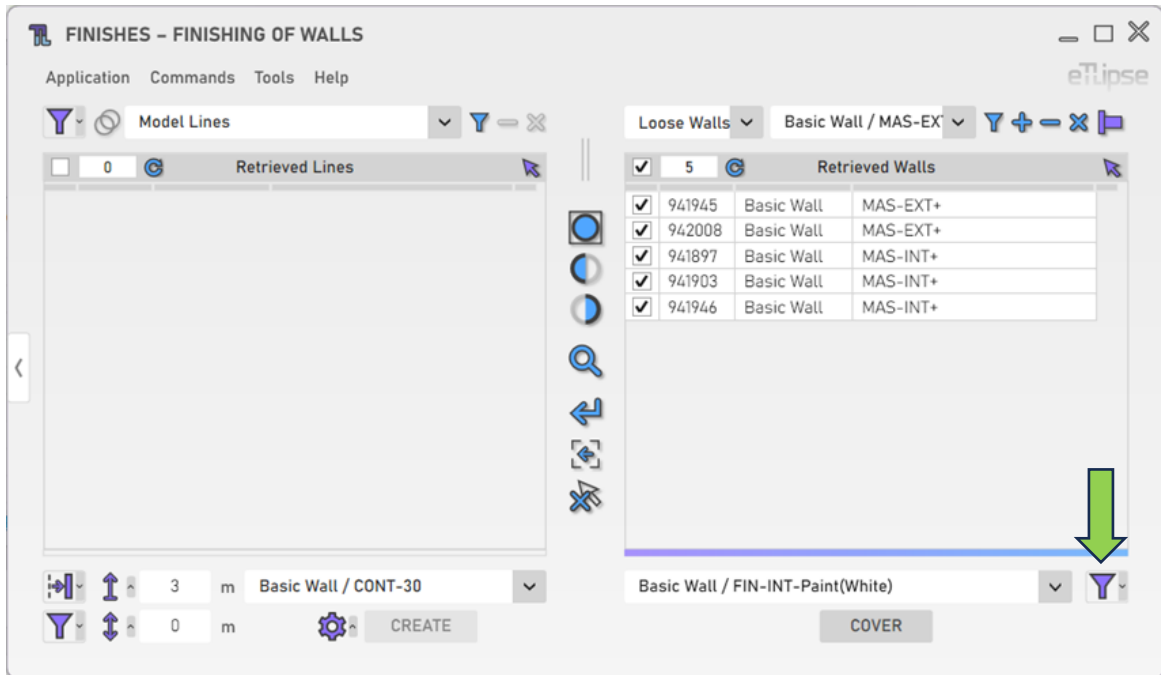
Tipo de Parede de Recobrimento

Para definir o tipo de parede da parede que cobrirá as pontas soltas, escolha um tipo de parede na caixa suspensa "Tipo de Parede de Recobrimento".



Modos de Recobrimento de Extremidades de Parede

Você pode determinar se o método de recobrimento deve se aplicar às paredes marcadas na Lista de Paredes Coletadas (Automático) ou às paredes selecionadas manualmente na vista do Revit (Manualmente) escolhendo a respectiva opção na caixa suspensa "Alternar Modo de Recobrimento de Extremidades de Parede".



Recobrindo Extremidades de Parede

Para recobrir as extremidades das paredes com as configurações fornecidas, clique no botão "Recobrir Extremidades da Parede".

